

ÉRETTSÉGI VIZSGA • 2023. május 15.

DIGITÁLIS KULTÚRA

KÖZÉPSZINTŰ

GYAKORLATI VIZSGA

a 2020-as Nat szerint tanulók számára

JAVÍTÁSI-ÉRTÉKELÉSI

ÚTMUTATÓ

OKTATÁSI HIVATAL

Fontos tudnivalók

A feladatok értékelése a javítási-értékelési útmutatóban megadott pontozás szerint történik. A javítási-értékelési útmutatóban a nagyobb logikai egységek azonosítását a keretezett részben található szövegek segítik. A keretezés nélküli sorokban egyrészt az adható pontok találhatók, másrészt utalásokat talál arra nézve, hogy milyen esetekben adható, illetve nem adható meg az aktuális pont.

Az egységes értékelés érdekében nem térhet el az útmutató pontozásától! A pontok a javítási-értékelési útmutatóban megadotthoz képest nem bonthatók tovább. Amennyiben egy feladatra több megoldás érkezik, a legtöbb pontot érő változatot vegye figyelembe! Többszörös jó megoldásokért nem adható többletpont.

Az állománynév helyességét (ékezetek, kis- és nagybetű, karaktertévesztés) csak az első előfordulásnál kell értékelni, azaz a hibás néven elnevezett állományok későbbi helyes felhasználása esetén a pont jár.

A javítási-értékelési útmutató egyben az értékelőlap is. Az értékelés leírása mellett található az adható pontszám. A pontszám melletti vastagon keretezett téglalapba a javító által adott pontszám kerül.

A feladat végén a feladatpontszám mellett található téglalapba a feladatra a javító által adott pontok összege kerül. Egyes feladatok esetén a pontozáskor adott **feladatpontszám** nem egyezik meg a **vizsgapontszámmal**. A feladatpontszám vizsgapontszámra való átváltásának módját az útmutatónak az adott feladatra vonatkozó része tartalmazza. Az átváltáskor kapott pontszámot minden esetben egész számra lefelé kell kerekíteni.

Minden vizsgadolgozathoz értékelőlapot kell kitölteni, és annak nyomtatott változatát mellékelni kell a vizsgadolgozathoz (a vizsgázó feladatlapjához). A kitöltést segíti a megoldáshoz mellékelt magyar nyelvű elektronikus pontozótábla. Amennyiben a pontozást ebben végzi, a pontozótábla kitöltött és nyomtatott változata ezt az értékelőlapot teljes mértékben kiválja. Az elektronikus pontozótábla a feladatpontszám és a vizsgapontszám közötti átváltást és kerekítést automatikusan elvégzi.

Az elektronikus pontozótáblában az adott pontok mellett az egyértelműség érdekében jelezheti, hogy egy-egy pontot miért nem adott meg, ezzel segítve a későbbi észrevételek kezelését.

A nyomtatott elektronikus értékelőlapot és a vizsgázó által készített fájlokat kapja meg a vizsgázó a dolgozat megtekintésekor.

Az egyes feladatokra adott vizsgapontszámot (a megfelelő átváltás utáni pontszámot), és a vizsgán elért összpontszámot a vizsgadolgozat utolsó oldalára is – a megfelelő helyekre – be kell írni.

Kérjük, hogy a későbbi feldolgozás érdekében őrizze meg a megoldáshoz mellékelt és vizsgázónként kitöltött elektronikus pontozótáblázatot.

A tippek vizsgálata	
Legalább 1 tippet helyesen beolvas egy változóba	1 pont
Az adatbekérést addig folytatja, amíg az összes betűje meg nem egyezik a rejtett szóval	
Az ismétlést leállítja a stop szó beolvasására, és azt nem tekinti tippnek	1 pont
A tipp összes rejtettel egyező karakterét, és csak azokat, kiírja	1 pont
A pont jár, ha a nem egyező karakterek pontjait nem írja ki.	1 pont
A tipp összes rejtettel nem egyező karakterének pozíciójába, és csak oda, pontot ír	1 pont
A tippelések számának meghatározása és kiírása	
A tippelések számát helyesen számlálja jó kezdőértékkel	1 pont
Ha a felhasználó a stop szóval állítja le a játékot, akkor nem jeleníti meg a tippelések számát	1 pont
A rejtett szó meghatározása esetén a tippelések számát megjeleníti	1 pont
Összesen:	15 pont

Források

A feladatlap bázisszövegei az eredeti forrásszövegek módosításával (rövidítésével, nyelvtani egyszerűsítésével), adatainak felhasználásával, de az eredeti szöveg, adatok integritásának megtartása mellett jöttek létre. Az eredeti szövegek, adatok, képek forrása:

1. Ikarus

<https://cdn.vmggroups.hu/s/img/f/1903/20190301ikarus-66-veteran-busz.jpg> Utolsó letöltés 2022. szeptember 26.
<https://cdn.vmggroups.hu/s/img/f/1903/20190301ikarus-66-veteran-busz-1.jpg> Utolsó letöltés 2022. szeptember 26.
https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/5/5a/Ikarus_260_%28BPD-051%29.jpg Utolsó letöltés 2022. szeptember 26.
https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/0/0f/122-es_busz_%28BPD-189%29.jpg Utolsó letöltés 2022. szeptember 26.
<https://hirdelo.hu/wp-content/uploads/sites/7/2018/07/FBISZ19761007022.jpg> Utolsó letöltés 2022. szeptember 26.
https://gondolo.hu/cikk/110420-Tortenelmei_vrt_a_fortemvezo_himl_Utolso_letoltes_2022_szeptember_26
https://index.hu/belfold/budapest/2010/05/26/a_magyar_buszgyarias_fenykoru_Utolso_letoltes_2022_szeptember_26

Digitális kultúra — középszint		Név: osztály:.....	
Javítási-értékelési útmutató / értékelőlap			
5.szútoljara lekérdezés			
Megjelenítette a kutya nevét, és a táblák kapcsolata helyes	1 pont	☐	
Kutyánként csoportosított, és csoportonként meghatározta a dátum legkisebb értékét mint a használat kezdő dátumát	2 pont	☐	
A pont nem bontható.			
A kezdő dátum szerint csökkenő sorrendbe rendezte a listát, vagy más módon helyesen határozta meg a legkésőbbi kezdő dátumot	1 pont	☐	
Pontosan egy kutya jelenik meg	1 pont	☐	
A pont nem adható meg, ha a név és a dátum egyike sem jelenik meg.			
Például:			
<pre>SELECT TOP 1 nev, Min(datum) FROM kutya, aktivitas WHERE kutya.id = kutya.id GROUP BY kutya.nev ORDER BY Min(datum) DESC;</pre>			
Feladatpontok összesen:	21 pont	☐	
Vizsgapont: feladatpont 15/21 része lefelé egész számra kerekítve	15 pont	☐	
5. Kitaláló			
A beadott program csak abban az esetben értékelhető, ha van a választott programozási környezetnek megfelelő forrásállomány, és az tartalmazza legalább egy részfeladat megoldását.			
A pontozás során futási hibás vagy csak részlegesen jó megoldás is értékelendő. A részpontszám jár, ha a kódnak az adott elemnél feltüntetett megfelelő részlete hibátlan. A kiírást ékezethelyességtől függetlenül is járnak a pontok. A kommentben elhelyezett tételek nem értékelhető. A kiíráshoz tartozó pontok járnak, ha a szöveg tartalmilag kifejezi a feladat szövegében vagy a kommunikációs mintában foglaltakat.			
Létezik a program <i>kitalalo</i> néven Létrehozta a program forráskódját <i>kitalalo</i> néven A pont csak akkor jár, ha a név pontos, a program fordítási és futtatási hibát nem tartalmaz. Üzenetek a képernyőn A képernyőre írást igénylő, megoldott feladatoknál megjelenítette tartalmilag a minta szerinti szövegeket A pont akkor jár, ha a tipp beolvasása vagy az eredmény megjelenítése előtt a mintának tartalmilag megfelelő szöveg jelenik meg legalább egyszer. A megadott 15 szó rögzítése A szavak tárolására alkalmas adatszerkezetet választott A megadott 15 szót helyesen tárolta A pont nem adható meg, ha a szavakat fájlból olvasta be. A rejtett szó kiválasztása A véletlen érték előállítását előkészítette A pont jár, ha a választott programozási nyelvnek megfelelő programkönyvtár-megnevezést vagy inicializálást tartalmaz a program. Véletlenszerűen választ egy rejtett szót, vagy annak indexét, amit eltárol A pont jár akkor is, ha a véletlenszám előállításának inicializálása hiányzik, vagy nem az összes tárolt szó közül választ. Azonos eséllyel, véletlenszerűen választja a tárolt szavak egyikét, vagy annak indexét, amit eltárol			
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont	☐	
	1 pont		

5. Kitalálól

A beadott program csak abban az esetben értékelhető, ha van a választott programozási környezetnek megfelelő forrásállomány, és az tartalmazza legalább egy részfeladat megoldását.

A pontozás során futási hibás vagy csak részlegesen jó megoldás is értékelendő. A részpontszám jár, ha a kódnak az adott elemnél feltüntetett megfelelő részlete hibátlan. A kiírást ékezhelyességtől függetlenül is járnak a pontok. A kommentben elhelyezett tartalom nem értékelhető. A kiíráshoz tartozó pontok járnak, ha a szöveg tartalmilag kifejezi a feladat szövegében vagy a kommunikációs mintában foglaltakat.

Létezik a program <i>kitalalo</i> néven	1 pont	☐
Létrehozta a program forráskódját <i>kitalalo</i> néven		
A pont csak akkor jár, ha a név pontos, a program fordítási és futtatási hibát nem tartalmaz.		
Üzenetek a képernyőn	1 pont	☐
A képműőre írást igénylő, megoldott feladatoknál megjelenítette tartalmilag a minta szerinti szövegeket		
A pont akkor jár, ha a tipp beolvasása vagy az eredmény megjelenítése előtt a mintának tartalmilag megfelelő szöveg jelenik meg legalább egyszer.		
A megadott 15 szó rögzítése	1 pont	☐
A szavak tárolására alkalmas adatszerkezetet választott	1 pont	☐
A megadott 15 szót helyesen tárolta		
A pont nem adható meg, ha a szavakat fájlból olvasta be.		
A rejtett szó kiválasztása	1 pont	☐
A véletlen érték előállítását előkészítette		
A pont jár, ha a választott programozási nyelvnek megfelelő programkönyvtár-megnevezést vagy inicializálást tartalmaz a program.	1 pont	☐
Véletlenszerűen választ egy rejtett szót, vagy annak indexét, amit eltárol		
A pont jár akkor is, ha a véletlenszám előállításának inicializálása hiányzik, vagy nem az összes tárolt szó közül választ.		
Azonos eséllyel, véletlenszerűen választja a tárolt szavak egyikét, vagy annak indexét, amit eltárol	1 pont	☐

Digitális kultúra — középszint		Név: osztály:.....	
Javítási-értékelési útmutató / értékelőlap			
1. Ikarus			
A fájl mentése és a forrásszöveg importálása			
A fájl mentése <i>ikarus</i> néven a szövegszerkesztő program saját formátumában	1 pont	☐	
A dokumentum megfelelő karakterkódolással tartalmazza az <i>iszoveg.txt</i> állomány szövegét, és nincs üres bekezdés benne	1 pont	☐	
Nem tekintjük üresnek azt a bekezdést, amelyben szöveg nincs, de képet vagy táblázatot tartalmaz.			
Az oldal mérete és margói			
A dokumentum álló tájolású, A4-es méretű, a felső és alsó margó 2,2 cm, a bal és jobb oldali margó 2,4 cm (ha a használt szövegszerkesztő programban az élőfej a szövegtükörből veszi el a területet, akkor az alsó és felső margó 1,2 cm)	1 pont	☐	
Elválasztás			
Az egész dokumentumra automatikus elválasztást alkalmazott	1 pont	☐	
A pont jár akkor is, ha az elválasztást csak a szövegtörzs bekezdéseire alkalmazta.			
A szöveg általános formázása (a külön megadottakon kívül)			
A szöveg karakterei EB Garamond betűtípusúak és 12 pontos betűméretűek, ahol más nem kért a feladat	1 pont	☐	
A pont jár akkor is, ha az oldalszám betűtípusa vagy mérete ettől eltér vagy ha a Címsor stílusa nem állította be a betűtípust.			
A dokumentumban a sorköz egyszeres, a bekezdések sorkizártak, ahol más nem kért a feladat	1 pont	☐	
A pont jár akkor is ha a Címsor stílusa nem állította be a sorközt vagy az igazítást.			
A bekezdések előtt 6, utánuk 0 pontos a térköz a táblázat kivételével	1 pont	☐	
A pont jár akkor is, ha az élőláb bekezdésének térköze ettől eltér.			
A cím és az alcímek formázása			
A cím bekezdésére a Címsor 1, a hat alcímre a Címsor 2 stílus alkalmazta	1 pont	☐	
A cím 20 pontos méretű, félkövér stílusú	1 pont	☐	
A cím előtt 24, utána 12 pontos térköz van	1 pont	☐	
Az alcímek 15 pont betűméretűek és félkövér betűtípusúak	1 pont	☐	
Az alcímek előtt 12, utánuk 6 pontos térköz van	1 pont	☐	
Az utolsó két pont jár akkor is, ha legalább négy alcím formázása helyes.			
A címsorstílusokat módosította a leírásnak megfelelően	1 pont	☐	
A pont jár akkor is, ha csak az egyik stílus módosítása helyes.			
Az élőfej és az élőláb kialakítása			
Legalább egy oldal élőfejében a kép magassága arányos kicsinyítéssel 0,4 cm	1 pont	☐	
Legalább egy oldal élőlábjában szerepel az oldalszám	1 pont	☐	
Minden oldalon helyes az élőfej és az élőláb tartalma, és mindkettő középre zárt	1 pont	☐	
Az élőfejet és az élőlábat a szövegtől vékony szegély választja el	1 pont	☐	
Képek beillesztése			
A buszokat ábrázoló képek közül az egyiket a megfelelő bekezdés mellé vagy az oldal megfelelő részére beszúrta, és a jobb margóhoz igazította	1 pont	☐	
Az egyik kép szélessége 7,5 cm az arányok megtartásával	1 pont	☐	
Az egyik kép bal oldalának távolsága a szövegtől 0,4 cm	1 pont	☐	
Mindkét képet a megfelelő helyre beszúrta, és azok minden beállítása helyes	1 pont	☐	

A szövegdoboz (keret) elkészítése	
A szövegdobozra (keretre) és tartalmára teljesül:	
- a megfelelő bekezdés mellett vagy az oldal megfelelő részén helyezkedik el; 6 cm szélességű; - vékony szegélye van; - szerepel benne a megfelelő kép; - szöveges tartalma helyes, és az a dokumentum egyéb helyén nem szerepel; - a szövegdobozban a teljes tartalom olvasható, magassága legfeljebb egy sornival nagyobb a szükségesnél; - szövegének betűtípusa Open Sans; - betűmérete 10 pontos; - a név bekezdése félkövér; - a név bekezdése középre igazított	1 pont 1 pont 1 pont 1 pont
A fentiek közül legalább három helyes	1 pont
A fentiek közül legalább öt helyes	1 pont
A fentiek közül legalább hét helyes	1 pont
A fentiek mindegyike helyes	1 pont
A táblázat kialakítása	
A forrás megfelelő részét táblázattá alakította	1 pont
A táblázatra teljesül:	
- a táblázat és a felette lévő bekezdés között 6 pontos térköz van; - az első oszlop szélessége 4,5 cm; - a többi oszlop szélessége 1,5 cm; - a sormagasság 0,7 cm; - a táblázat középre igazított; - a táblázatot felül új sorral bővítette, annak celláit egyesítette; - a beszűrt sor tartalma helyes	1 pont 1 pont 1 pont
A fentiek közül legalább 3 helyes	1 pont
A fentiek közül legalább 5 helyes	1 pont
A fentiek mindegyike helyes	1 pont
A táblázat tartalmára teljesül:	
- az évek és az Ikarus sora szürke háttérrel kiemelt; - az évek és az Ikarus sora félkövér betűstílusú; - az első oszlop cellái balra zártak vagy sorkizártak; - a többi cella vízszintesen középre igazított; - a cellák tartalma függőlegesen középre igazított; - a táblázat bekezdései előtt és után nincs térköz; - a táblázat szegélyezése helyes	1 pont 1 pont 1 pont
A fentiek közül legalább 3 helyes	1 pont
A fentiek közül legalább 5 helyes	1 pont
A fentiek mindegyike helyes	1 pont
Feladatpontok összesen:	32 pont
Vizsgapont: feladatpont 23/32 része lefelé egész számmra kerekítve	25 pont

4. Kutyaaaktivitás	
Adatbázis létrehozása	
Az adatbázist létrehozta <i>kutyaaaktivitas</i> néven, és az adatok importálása a táblákba helyes	1 pont
A pont nem adható meg eltérő adatbázisnév esetén, illetve ha a táblák nevei nem jók, az importálás rossz, vagy az adatok kódolása hibás.	
A táblák összes mezője megfelelő típusú, valamint a <i>kutya</i> és az <i>aktivitas</i> táblában az <i>id</i> mezőt kulcsnak választotta	1 pont
A pont nem adható meg, ha további mezőket vett fel, vagy a kulcsokat nem állította be.	
A kívánt mezők megjelenítése	
Az elmentett lekérdezésekben felesleges mezők nem jelennek meg	1 pont
A pont nem adható meg, ha kettőnél kevesebb lekérdezést készített.	
2szuka lekérdezés	
A kutyák nevét ábcérendben jelenítette meg	1 pont
Helyesen szűrt a szuka kutyákra vagy az ivartalanított kutyákra	1 pont
A teljes szűrési feltétel helyes	1 pont
Például: SELECT nev FROM kutya WHERE NOT kan AND ivartalanított ORDER BY nev;	
3figyelmeztetes lekérdezés	
Megjelenítette a kutya nevét, és a táblák kapcsolata helyes	1 pont
Biztosította, hogy a megjelenített kutyanevek mindegyike csak egyszer legyen látható	1 pont
Helyesen szűr az alvás pontszámára	1 pont
Helyesen szűr legalább az egyik figyelmeztetésre	1 pont
A teljes szűrési feltétel helyes	1 pont
Például: SELECT DISTINCT nev FROM kutya, aktivitas WHERE kutya.id = aktivitas.kutya_id AND alvas<=80 AND (vakarozas OR razas);	
4Husi lekérdezés	
Számlálás eredményét jelenítette meg	1 pont
Helyesen szűrt a kutya nevére, mindkét táblát használta, és a táblák kapcsolata helyes	1 pont
Helyesen szűrt a napra vonatkozó kalóriamennyiségre	1 pont
Helyesen szűrt a hónapra	1 pont
A teljes szűrési feltétel helyes	1 pont
Például: SELECT Count(aktivitas.id) FROM kutya, aktivitas WHERE kutya.id = kutya_id AND aktivitas.kaloria>kutya.kaloria AND nev ="Husi" AND Month(datum)=8;	

A leghosszabb azonos sorozat vizsgálata	
Az <i>F6:F10</i> tartomány celláiba a mintának megfelelően elhelyezte a „Leghosszabb azonos”, „hossza”, „vége”, „eleje”, „dobás” szövegeket	1 pont
A <i>G7</i> -es cellában képlettel megadta, hogy mennyi a leghosszabb azonos szavakból álló részsorozat hossza	1 pont
Például: a <i>G7</i> -es cellában: =MAX(D3:D102)	
A <i>G8</i> -as cellában képlettel megadta egy leghosszabb, azonos dobásból álló részsorozat végét	2 pont
Például: a <i>G8</i> -as cellában: =HOL.VAN(G7:D3:D102;0)	
A pont nem bontható.	
A <i>G9</i> -es cellában képlettel megadta egy leghosszabb, azonos dobásból álló részsorozat elejét	1 pont
Például: a <i>G9</i> -es cellában: =G8-G7+1	
A <i>G10</i> -es cellában képlettel megadta egy leghosszabb, azonos dobásból álló részsorozat szavát	1 pont
Például: a <i>G10</i> -es cellában: =INDEX(E3:B102;G8)	
A cím megadása és a táblázat formázása	
Az <i>A3:A102</i> tartomány celláiban a „dobás” szöveg jelenik meg a dobások sorrendjén	1 pont
A teljes dokumentumban a betűtípus Open Sans, a betűméret 10 pontos	1 pont
Az <i>F2:G2</i> és az <i>F6:G6</i> cellákat összevonta	1 pont
Megfelelő oszlopszelesteget állított be, így minden tartalom teljes egészében látható	1 pont
Vékony folytonos vonallal szegélyezte az <i>F3:G4</i> és az <i>F7:G10</i> tartomány celláit	1 pont
Az <i>A</i> oszlop celláit vízszintesen jobbra, a többi oszlop celláit vízszintesen középre igazította	1 pont
A <i>B</i> oszlopban, valamint a <i>G10</i> -es cellában félkövér betűstílust állított be	1 pont
Beszúrta a „Pénzfeladás eredményének vizsgálatát” szöveget az <i>A1</i> -es cellába	1 pont
A cím félkövér betűstílusú, és háttere szürké	1 pont
A cím az <i>A1:G1</i> tartomány összevont cellában jelenik meg, vízszintesen középre igazított	1 pont
Beszúrta az <i>erme100.png</i> képet a munkalapra	1 pont
Az (átméretezett) kép oldalirányait megtartotta, és elhelyezte úgy, hogy az az <i>F12:G16</i> tartomány cellái előtt jelenik meg	1 pont
Feladatpontok összesen:	35 pont
Vizsgapont: feladatpont 25/35 része lefelé egész számmra kerekítve	25 pont

2. Viharjelzés	
A feladat értékelése során a megrajzolt elemekért csak akkor adható pont, ha azok vektorgrafikus objektumként szerepelnek.	
A <i>viharjelzes</i> vektorgrafikus dokumentum létrehozása	
Létezik <i>viharjelzes</i> állomány SVG-formátumban	1 pont
A dokumentum tulajdonságai és a háttér elkészítése	
A dokumentum A4-es (297 mm × 210 mm) méretű és fekvő tájolású	1 pont
Elkészített egy téglalapot háttérként, amely a dokumentum egészét takarja	1 pont
A háttérként szolgáló téglalap pontosan fedi a dokumentumot	1 pont
A háttérként szolgáló téglalap kitöltésének színe az RGB(54, 72, 96) kódú szín, a téglalapnak nincs szegélye	1 pont
A háttérként szolgáló téglalap a többi elkészítendő alakzat mögött helyezkedik el	1 pont
A cím elkészítése	
Elhelyezte a „VIHARJELZÉS” szöveget	1 pont
A szöveg Open Sans betűtípussal és 72 pontos betűmérettel jelenik meg	1 pont
A szöveg színe RGB(196, 136, 136) színkódú	1 pont
A szöveg az oldalsó harmadában van, és vízszintesen középre igazítva jelenik meg	1 pont
A pálcikaember és a gumimatrac elkészítése	
Létrehozott egy úszó pálcikaembert, amelynek feje egy kör, és teste három szakaszból áll	1 pont
A fej egy 4,5 mm átmérőjű kör	1 pont
Létrehozott egy fekvő pálcikaembert, amelynek feje egy kör, és teste hat szakaszból áll	1 pont
Létrehozott egy két szakaszból álló gumimatracot	1 pont
A gumimatrac a pálcikaember alatt van	1 pont
A pálcikaembereket és gumimatracot alkotó minden alakzat 1 mm vastagságú	1 pont
A pálcikaembereket és a gumimatracot alkotó minden alakzat színe RGB(196, 136, 136) színkódú	1 pont
A hullámok elkészítése	
Létrehozott egy hullámos vonalat	1 pont
A hullámos vonal vastagsága 0,75 mm	1 pont
A hullámos vonal színe RGB(110, 190, 195) színkódú világoskék	1 pont
A táblázat elkészítése	
Elkészített egy 3×3-as táblázatot	1 pont
A táblázat vonalai az oldalakkal párhuzamosan helyezkednek el	1 pont
A táblázat vonalainak vastagsága 3 mm	1 pont
A pont nem adható meg, ha a táblázat egyes szegélyvonalai az elrendezés vagy átfedés miatt nem 3 mm vastagságú vonalként jelennek meg.	
A táblázat vonalainak színe RGB(200, 215, 215) színkódú halványkék	1 pont

Digitális kultúra — középszint	Név:	osztály:.....
Javítási-értékelési útmutató / értékelőlap		
A táblázat tartalmának kialakítása		
A táblázat első sorában megjelennek a megfelelő szövegek	1 pont	☐
A táblázat második és harmadik sorában megjelennek a megfelelő szövegek	1 pont	☐
A szövegek színe minden esetben RGB(200, 215, 215) színkódú halványkék	1 pont	☐
A szövegek a táblázatban Open Sans betűtípussal jelennek meg	1 pont	☐
Az első sorban lévő szöveg betűmérete 24 pontos	1 pont	☐
A második és harmadik sor második cellájában megjelenő szövegek betűmérete 24 pontos	1 pont	☐
A fokozatok „I” és „II” szövegének betűmérete 48 pontos	1 pont	☐
A „max. 500 m” szöveg betűmérete 18 pontos	1 pont	☐
A táblázat utolsó oszlopának középső cellájában megjelenik az úszó, az úszómatracon fekvő pálcikaember, az úszómatrac és a hullámok	1 pont	☐
A táblázat utolsó oszlopának alsó cellájában megjelenik az úszó, az úszómatracon fekvő pálcikaember, az úszómatrac és a hullámok	1 pont	☐
A táblázat utolsó oszlopának alsó cellájában két áthúzott kört helyezett az ábrák fölé	1 pont	☐
A körök és a ferde szakasz vastagsága 2 mm	1 pont	☐
A körök és a ferde szakasz színe RGB(196, 136, 136) színkódú	1 pont	☐
A körök mögött elhelyezkedő ábrák nem jelennek meg a körökön kívül	1 pont	☐
Feladatpontok összesen:	38 pont	☐
Vizsgapont: feladatpontok 20/38 része lefelé egész számra kerekítve	20 pont	☐
3. Pénzfeldobás		
Munkafüzet <i>Fejírás</i> néven		
A munkafüzetet <i>Fejírás</i> néven mentette a táblázatkezelő saját formátumában, a munkafüzetben létezik a dobások nevű munkalap	1 pont	☐
A pont nem adható meg, ha a dobások munkalapon nem oldott meg egy további részfeladatot sem.		
A dobássorozat létrehozása		
Az <i>A3:A102</i> tartomány celláiban megjelennek az 1,2, ... 100 számok, helyes sorrendben	1 pont	☐
A <i>B3:B102</i> tartomány minden cellájában a „Fej” vagy az „Írás” szó jelenik meg	1 pont	☐
A <i>B3:B102</i> tartomány egy cellájában olyan képletet helyezett el, amely egyenlő eséllyel választ két lehetőség közül	1 pont	☐
Például: a <i>B3</i> -as cellában: $\text{HA}(\text{VÉL}() < 0,5; \dots)$ A pont jár akkor is, ha $<$ helyett $\leq$ összehasonlítást alkalmazott. A <i>B3:B102</i> tartomány egy cellájában olyan képletet helyezett el, amely egyenlő eséllyel ad „Fej” vagy „Írás” szót értékként Például: a <i>B3</i> -as cellában: $\text{HA}(\text{VÉLETLEN.KÖZÖTT}(0;1)=0; \text{„Fej”}; \text{„Írás”})$ A <i>B3:B102</i> tartomány minden cellájában helyes eredményt ad a képlet A pont nem bontható.	2 pont	☐

Digitális kultúra — középszint	Név:	osztály:.....
Javítási-értékelési útmutató / értékelőlap		
Az egymás utáni azonos szavak vizsgálata		
A <i>C2</i> -es cellába elhelyezte az „Azonos” szöveget, a <i>C3</i> -as cellában semmi sem jelenik meg	1 pont	☐
A <i>C4:C102</i> tartomány egy cellájában megfelelő képletet helyezett el, amely az adott sorban és a felette lévőben megjelenő dobásokat hasonlítja össze	1 pont	☐
Például: a <i>C4</i> -es cellában: $\text{HA}(B4=B3; \dots)$ A <i>C4:C102</i> tartomány egy cellájában megfelelő képletet helyezett el, amely az adott sorban és a felette lévőben megjelenő dobások azonossága esetén az „Igen” szöveget, egyébként az üres szöveget adja eredményül Például: a <i>C4</i> -es cellában: $\text{HA}(B4=B3; \text{„Igen”}; \dots)$ A <i>C4:C102</i> tartomány minden cellájában helyes eredményt ad a képlet Az egymást követő azonos dobások hossza	1 pont	☐
A <i>D2</i> -es cellába elhelyezte a „Hossz” szöveget, a <i>D3</i> -as cellában az 1-es szám van	1 pont	☐
A <i>D4:D102</i> tartomány egy cellájában megfelelő képletet helyezett el, amely megadja, hogy az adott sorban álló szó és a közvetlenül felette lévő szavak milyen hosszú, azonos szavakból álló sorozatot alkotnak	1 pont	☐
Például: a <i>D4</i> -es cellában: $\text{HA}(B4=B3; D3+1; 1)$ A <i>D4:D102</i> tartomány minden cellájában helyes eredményt ad a képlet A dobások vizsgálata	1 pont	☐
Az <i>F2:F4</i> tartomány celláiba a mintának megfelelően elhelyezte a „Dobás”, „Fej” és „Írás” szavakat	1 pont	☐
A <i>G3</i> -as cellában megszámolta a fej eredményt adó dobásokat	1 pont	☐
Például: a <i>G3</i> -as cellában: $\text{=DARABTELI}(B3:B102; \text{„Fej”})$ vagy $\text{=DARABTELI}(B\$3:B\$102; F3)$		
A <i>G4</i> -es cellában megszámolta az írás eredményt adó dobásokat	1 pont	☐
Például: a <i>G4</i> -es cellában: $\text{=DARABTELI}(B3:B102; \text{„Írás”})$ vagy =100-G3		