

	pontszám	
	maximális	elért
Szövegszerkesztés	25	
1. Ertelmezés	20	
2. Versenyhirdetés	25	
Táblázatkezelés	15	
3. Ebedfizetés	15	
Adatbázis-kezelés	100	
4. Halhatatlanok		
Algoritmizálás és programozás		
5. Szólán		
A gyakorlati vizsgarész pontszáma		

javító tanár

dátum

	pontszáma egész száma kerekítve	
	elért	programba beírt
Szövegszerkesztés		
Vizuális elemek		
Táblázatkezelés		
Adatbázis-kezelés		
Algoritmizálás és programozás		

dátum

dátum

jegyző

javító tanár

ÉRETTSÉGI VIZSGA • 2024. május 13.

DIGITÁLIS KULTÚRA KÖZÉPSZINTŰ GYAKORLATI VIZSGA

2024. május 13. 8:00

Időtartam: 180 perc

Beadott dokumentumok
Piszkozati pótlapok száma

Értékelésre az alábbi állományokat adom be:	
Szövegszerkesztés	
Vizuális elemek	
Táblázatkezelés	
Adatbázis-kezelés	
Algoritmizálás és programozás	A program forráskódját tartalmazó állomány nevét adja meg!

OKTATÁSI HIVATAL

Fontos tudnivalók

A vizsgán **használható eszközök**: a vizsgázó számára kijelölt számítógép, papír, toll, ceruza, vonalzó, lepecsételt jegyzetlap.

A feladatlap belső oldalain és a jegyzetlapon készíthet **jegyzeteket**, ezeket a vizsga végén be kell adni, de tartalmukat nem fogják értékelni.

A feladatokat tetszőleges sorrendben oldhatja meg.

Felhívjuk a figyelmet a **gyakori** (10 percenkénti) **mentésre**, és feltétlenül javasoljuk a mentést minden esetben, mielőtt egy másik feladatba kezd.

Vizsgadolgozatát a **kijelölt vizsgakönyvtárba** kell mentenie! Ellenőrizze, hogy ez a könyvtár elérhető-e, ha nem, még a vizsga elején jelezze a felügyelő tanárnak!

Munkáit a **kijelölt vizsgakönyvtárba mentse**, és a vizsga végén **ellenőrizze**, hogy minden megoldás a megadott könyvtárban van-e, mert csak ezek értékelésére van lehetőség! Ellenőrizze, hogy a beadandó állományok olvashatók-e, mert a nem megnyitható állományok értékelése nem lehetséges!

Amennyiben az adatbázis-kezelés feladatát LibreOffice Base alkalmazásban oldja meg, a táblamódosító lekérdezéseket leíró SQL-parancsokat vagy a LibreOffice Base adatbázis-állomány részeként, vagy pedig egy külön szövegállományban kell beadnia. Szövegfájl beadása esetén a szövegfájl neve egyértelműen utaljon a tartalmára (például *SQL-parancsok.txt*), valamint az állományban a parancs mellett szerepeltesse az előírt lekérdezésnevet!

MySQL adatbázismotor használata esetén az adatbázis adatait is le kell menteni egy úgynevezett „**dump**” fájlba.

A **forrásfájlokat** a vizsgakönyvtárban találja.

Javasoljuk, hogy a feladatokat először **olvassa végig**, utána egyenként oldja meg az egyes részfeladatokat!

Amennyiben számítógépével **műszaki probléma** van, jelezze a felügyelő tanárnak! A jelzés ténye és a megállapított hiba jegyzőkönyvvezésre kerül. A kiesett idővel a vizsga ideje hosszabb lesz. Amennyiben a hiba mégsem számítógépes eredetű, a javító tanár értékeléskor köteles figyelembe venni a jegyzőkönyv eseteírását. (A rendszergazda nem segítheti a vizsgázót a dolgozat elkészítésében.)

A vizsga végén a feladatlap első oldalán Önmek fel kell tüntetnie az értékelésre beadott állományok nevét. Az algoritmizálás és programozás feladatnál a program forráskódját tartalmazó állomány nevét elég megadnia. A vizsga végeztével addig ne távozzon, amíg ezt nem tette meg, és a felügyelő tanárnak be nem mutatta!

Források

A feladatlap bázisszövegei az eredeti forrásszövegek módosításával (rövidítésével, nyelvtani egyszerűsítésével), adatainak felhasználásával, de az eredeti szöveg, adatok integritásának megtartása mellett jöttek létre. Az eredeti szövegek, adatok, képek forrása:

1. Ételaj

https://dataesfinesz.hu/egeszsegolaj-ksokos-30251/Utolso_letoltes_2022_janius_23

https://dataesfinesz.hu/wp-content/uploads/2018/09/vojt469w/hml_olajtipusok.png

https://hu.wikipedia.org/wiki/Omega-3_zsirsavak#mediavfajl:ALA_numbering.svg

4. Halhatatlanok

https://www.wikimand.com/hu/Halhatatlanok_Tarsulata#Orokos_Tagok_Utolso_letoltes_2022_09_01

1. Étolaj

Az étolaj étkezési célú, különböző növényekből előállított olajok összefoglaló elnevezése. Érdemes a különböző élelmiszerek elkészítéséhez a nekik megfelelő típusú olajokat választani. Ebben a feladatban egy étolajokról szóló írást kell elkészítenie az alábbi leírás és minta alapján. A dokumentum elkészítéséhez használja fel az *olajforras.txt* UTF-8 kódolású szövegállományt és a *típusok.png*, *vegyulet.svg* képfájlokat!

1. Hozza létre szövegszerkesztő program segítségével az *etolaj* nevű dokumentumot a program alapértelmezett formátumában az *olajforras.txt* felhasználásával! Az elkészített dokumentum ne tartalmazzon felesleges szöközőket és üres bekezdéseket!

2. Legyen a dokumentum álló tájolású és A4-es lapméretű! A bal és jobb oldali margót állítsa 2,4 cm-re, míg az alsó és felső margót 1,8 cm-re!

3. Keresse meg és cserélje le a dokumentumban a „**Celsius-fok**” szöveget a „**°C**”-ra két helyen!

A dokumentumban – a feladat leírása szerint – több esetben kell beállítania bordó színt. Ez minden esetben az RGB(130, 30, 30) színkódú színt jelenti.

4. A dokumentumban – ahol a feladat nem ír elő mást – a következő beállításokat alkalmazza!

- A betűtípus EB Garamond legyen! A szövegtörzs karaktereinek betűméretét 11 pontosra állítsa!
- A bekezdések előtt 0, után 3 pontos térköz legyen, és a bekezdések sorközét állítsa egyszeresre!
- A bekezdések igazítása sorkezelt legyen!
- A teljes dokumentumban alkalmazzon automatikus elválasztást!

5. Készítse el a cím és a hat alcím formázását a következőképpen!

- A dokumentum címe és alcíme legyenek bordó színűek!
- A dokumentum címe legyen 18 pontos betűméretű, félkövér betűstílusú, továbbá állítson be előtte 0 pontos, utána 12 pontos térközt!
- A hat alcím legyen 13 pontos betűméretű, félkövér, nagybetűs betűstílusú, illetve állítson be előttük 3 pontos, utánuk 6 pontos térközt!
- Az alcímeket az alatta levő szövegtől vékony bordó színű vonallal válassza el a szövegtűkőr teljes szélességében!
- Állítsa be, hogy minden alcím egy oldalra kerüljön az utána következő bekezdéssel!

6. Az első és a második alcím között az étolajkategória-nevek hangsúlyosak, ezért a minta szerinti három megnevezés legyen dőlt betűstílusú!

7. A „**Néhány értékeség**” alcím utáni bekezdésekben a három étolajnevet félkövér betűstílussal formázza meg!

8. A mintán két helyen lát felsorolást. Ezeket alakítsa ki úgy, hogy karikás pont szimbólum (például: „**○**”) legyen a felsorolásjelző!

A feladat a következő oldalon folytatódik.

9. „A növényi olajok felhasználási lehetőségei” alcím utáni, tabulátorokkal tagolt részt alakítsa kétszlopos táblázattá, és alakítsa, formázza a minta és a következők szerint!

- A táblázatban a szöveg 9 pontos betűméretű legyen!
- Az első oszlop celláiban a vesszőt és az azt követő szóközt cserélje le bekezdéstörés vagy kézi sortörés jelekre!
- Az oszlopok szélességét állítsa 4, illetve 11 cm-esre, a táblázatot igazítsa középre!
- A táblázat első sorának háttere legyen bordó, betűszíne fehér, félkövér betűtípusú!
- A táblázat celláit szegélyezze vékony fekete vonallal a mintának megfelelően!

10. A „Néhány érdekesség” alcím utáni első bekezdés alá, középre igazítva, helyezze el a *tipusok.png* képet a mintának megfelelően! A kép méretét módosítsa arányosan úgy, hogy a magassága 4 cm legyen, majd szegélyezze vékony bordó vonallal!

11. Az „Amit lehet...” alcím elé helyezze el a *vegylet.svg* képet vízszintesen középre igazítva a mintának megfelelően! A kép méretét módosítsa arányosan úgy, hogy a magassága 1 és 2 cm között legyen, és legfeljebb az utána következő alcímtől kerüljön a harmadik oldalra a szöveg!

12. A felsorolásban található „Omega-3” szóhoz „*” szimbólum hivatkozással szúrjon be egy lábjegyzetet, amelynek szövegét a forrás végén található kaptocsos zárójelek közül helyezze át! A kaptocsos zárójeleket törölje a dokumentumból! A lábjegyzet szövegét EB Garamond betűtípussal, 9 pontos betűmérettel és dőlt betűtípussal jelenítse meg!

25 pont

Minta a szöveges kimenet kialakításához:

- szó: villian
 - szó: negyed
 - szó: diadal
 - szó: lista
- A karakterek száma téves!

Helyes lépések száma: 3
Szint: közepes

15 pont

2. Versenyhirdetés

Egy iskolában robotverseny zajlik. A versenyrel kapcsolatos információk az iskola aulájában a digitális falitájságon fognak megjelenni. Feladata ennek a prezentációnak az elkészítése. A diák szövegét az UTF-8 kódolással *robotsozoveg.txt* és az *elodonto.xlsx* fájlokban találja. Ha a prezentációhoz szükséges képet nem sikerül elkészítenie, használhatja helyette a *potpa1ya.png* képet.

- Készítsen öt diából álló bemutatót a minta és a leírás szerint! Munkáját a prezentációkészítő program alapértelmezett formátumában *versenyhirdetes* néven mentse! A szükséges ábrát más vektorgrafikus programmal is elkészítheti. Ebben az esetben az elkészített ábrát mentse külön fájlba!
- A diák szövegét a *robotsozoveg.txt* állományból másolja át, vagy gépelje be!
- A bemutatón a következő beállításokat végezze el!
 - A bemutató oldalai legyenek $32\text{ cm} \times 18\text{ cm}$ méretűek!
 - A diákon egységesen az Open Sans betűtípust alkalmazza!
 - A szövegek színe fekete legyen!
 - A diák háttere egységesen az RGB(190, 220, 240) színkódú világoskék színű legyen!
 - A diák címe egységesen 61 pontos, minden más szöveg 36 pontos betűméretű legyen!
 - A cím dia kivételével a címek bal oldalon jelenjenek meg a minta szerint!
- Az első dián a cím a minta szerint két sorban jelenjen meg, és a címet a diához képest vízszintesen igazítsa középre!
- A második diát és a rajta elhelyezkedő pályaképet az alábbi leírás és a minta alapján alakítsa ki!
 - A pályakép minden vonala 6 pont vastagságú, fekete színű legyen!
 - A nagyobb téglalap $20 \times 12\text{ cm}$, a kisebb $12 \times 7,2\text{ cm}$ méretű, mindkettő fehér kitöltésű legyen! A két téglalap vízszintesen, illetve függőlegesen legyen egymáshoz képest középre igazítva!
 - A nagy téglalap vízszintes oldalának középpontjait kösse össze egy 12 cm hosszú vonallal!
 - A pálya bal felső és jobb alsó részén is a minta szerint helyezzen el egy-egy 3 cm oldalú, szegély nélküli négyzetet! A bal felső négyzet piros, a jobb alsó zöld színű legyen! A négyzetek illeszkedjenek a sarkokhoz, a nagyobb téglalap szegélyvonalaéhoz beltről, a minta szerint!
 - Az elkészült pályarajz minden elemét foglalja csoportba!
 - Az elkészült rajzot a minta szerint vízszintesen középre igazítsa! Ha a képet nem sikerült elkészíteni, akkor használhatja helyette a *potpa1ya.png* képet.
- Az elkészített ábrát másolja a címdiára is a cím alá az arányokat megtartva 4 cm szélességűre átmeretve! A képet vízszintesen igazítsa középre! Ha a képet nem sikerült elkészíteni, akkor használhatja helyette a *potpa1ya.png* képet.
- A harmadik diát készítse el a forrásszöveg felhasználásával a mintának megfelelően! Ügyeljen a kétszintű felsorolás kialakítására!

4. Halhatatlanok

A Halhatatlanok Társulatát egy kulturális televíziós műsor alkotói hozták létre néhány évüztöde. A szakmai kuratórium felöltjéi közöl a nézők választják ki azokat a művészeket, akik méltók a Halhatatlanok Társulata díjra. A díjat a művészek egyszer kaphatják meg. Rendelkezésére állnak az alapítás óta díjazott művészek legfontosabb adatai a *tag.txt* és a *kategoria.txt* állományokban.

- Készítsen új adatbázist *tarsasag* néven! A mellékelt két – táblátorokkal tagolt, UTF-8 kódolású – szöveges állományt importálja az adatbázisba a fájl névvel azonos néven (**tag**, **kategoria**)! Az állományok első sora a mezőneveket tartalmazza. A létrehozás során állítsa be a megfelelő típusokat és az elsődleges kulcsokat!

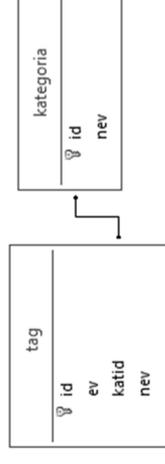
Táblák:

tag (*id, ev, kategoria, nev*)

<i>id</i>	A díjazott művész azonosítója (szám), ez a kulcs
<i>ev</i>	A díjazás éve (szám)
<i>kategoria</i>	A művész foglalkozási kategóriájának azonosítója (szám)
<i>nev</i>	A művész neve (szöveg)

kategoria (*id, nev*)

<i>id</i>	A foglalkozás azonosítója (szám), ez a kulcs
<i>nev</i>	A művészeti foglalkozás neve (szöveg)



A következő feladatokat megoldásánál a lekérdezéseket a zárójelben olvasható néven mentse! Ügyeljen arra, hogy a megoldásban pontosan a kívánt mezők szerepeljenek!

- Sorolja fel ábécérendben lekérdezés segítségével a 2022-ben kitüntetettek nevét! (**2dij2022**)
- A színészi mesterséggel foglalkozókra vagyunk kíváncsiak, de többféle ezzel kapcsolatos foglalkozásnév van. Készítsen lekérdezést, amely megadja azoknak a nevét és foglalkozását, akiknek a foglalkozásneve tartalmazza a „**színész**” szórésztet! (**3szinesz**)
- Mely években kapták meg a díjat nyolcnál többben? Lekérdezés segítségével jelenítse meg ezeket az éveket és a díjazottak számát! (**4tobben**)
- Adja meg lekérdezés segítségével, hogy az egyes foglalkozásnevekhez hány művész tartozik! (**5szakmudb**)
- Sorolja fel lekérdezés segítségével „**Zenthe Ferenc**” színésszel együtt azoknak a nevét és foglalkozását, akik vele azonos évben kapták a díjat! (**6zenthe**)

15 pont

8. A negyedik diát készítse el a minta és az alábbi leírás alapján!

- A korosztályok megnevezése 20×3 cm méretű, lekerekített sarkú, szegély nélküli téglalapban legyen! A téglalapok kitöltésére az RGB(90, 160, 210) színkódú kék szín legyen!
 - A szövegek vízszintesen és függőlegesen középre legyenek elhelyezve a téglalapokban, 36 pontos betűmérettel és fekete színnel!
 - A téglalapok vízszintesen a dia közepén, függőlegesen egyenletesen elosztva helyezkedjenek el!
9. Az ötödik diát készítse el a minta és az alábbi leírás alapján!
- A diára helyezze el az `eLodonto.xlsx` fájlban található táblázatot!
 - A táblázat szövege 36 pontos betűméretű, fekete színű legyen!
 - A táblázat vékony rácozást, 29 cm széles legyen!
 - A sorok magassága azonos legyen!
 - A minta szerint az első oszlop keskenyebb, a többi pedig azonos szélességű legyen! Minden cella tartalma egysoros legyen!
 - Az 1. és a 3. somak fehér, a 2. és a 4. somak pedig RGB(210, 220, 240) színkódú kék szín legyen a háttéréne!
 - A táblázat a dián vízszintesen középre legyen igazítva! A cellák tartalmát igazítsa középre vízszintesen és függőlegesen is!

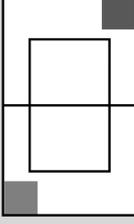
Minta a Versenyhirdetés feladathoz:

20 pont

Robotverseny iskolánkban



Versenypálya a döntőn



1. dia

2. dia

A döntőről

- A versenypálya minden korosztálynak azonos
- A feladat minden korosztálynak más
- Péntekenként 14 órától lehet jönni gyakorolni
- További információk:
 - Esztergom Eszter tanárnőnél
 - Zirci Zoltán tanár úrnál

Korosztályok

- A. korosztály 9-10. évfolyam
- B. korosztály 11-12. évfolyam
- C. korosztály 13. évfolyam

3. dia

4. dia

Elődöntő eredményei

	A	B	C
1.	RuntimeError	DreamTeam	Együtt60k
2.	R2D2	Mikrobi	Észvész
3.	Mázli	Optimus	LeGo

5. dia

