

Szövegszerkesztés 1. A tölgy	pontszám	
	maximális	elért
Vizuális elemek 2. Vitorlázás	20	
Táblázatkezelés 3. Licitálás	25	
Adatbázis-kezelés 4. Érettségi	15	
Algoritmizálás és programozás 5. Befűzés	15	
A gyakorlati vizsgarész pontszáma	100	

dátum

javító tanár

Szövegszerkesztés Vizuális elemek Táblázatkezelés Adatbázis-kezelés Algoritmizálás és programozás	pontszáma egész száma kerekítve	
	elért	programba beírt

dátum

dátum

javító tanár

jegyző

DIGITÁLIS KULTÚRA

KÖZÉPSZINTŰ GYAKORLATI VIZSGA

2024. október 22. 8:00

Időtartam: 180 perc

Beadott dokumentumok
Piszkozati pótlapok száma

Értékelésre az alábbi állományokat adom be:
Szövegszerkesztés
Vizuális elemek
Táblázatkezelés
Adatbázis-kezelés
Algoritmizálás és programozás
A program forráskódját tartalmazó állomány nevét adja meg!

OKTATÁSI HIVATAL

Fontos tudnivalók

- A vizsgán **használható eszközök**: a vizsgázó számára kijelölt számítógép, papír, toll, ceruza, vonalzó, lepecsételt jegyzetlap.
- A feladatlap belső oldalain és a jegyzetlapon készíthet **jegyzeteket**, ezeket a vizsga végén be kell adni, de tartalmukat nem fogják értékelni.
- A feladatokat tetszőleges sorrendben oldhatja meg.
- Felhívjuk a figyelmet a **gyakori** (10 percenkénti) **mentésre**, és feltétlenül javasoljuk a mentést minden esetben, mielőtt egy másik feladatba kezd.
- Vizsgadolgozatát a **kijelölt vizsgakönyvtárba** kell mentenie! Ellenőrizze, hogy ez a könyvtár elérhető-e, ha nem, még a vizsga elején jelezze a felügyelő tanárnak!
- Munkáit a **kijelölt vizsgakönyvtárba mentse**, és a vizsga végén **ellenőrizze**, hogy minden megoldás a megadott könyvtárban van-e, mert csak ezek értékelésére van lehetőség! Ellenőrizze, hogy a beadandó állományok olvashatók-e, mert a nem megnyitható állományok értékelése nem lehetséges!
- Amennyiben az adatbázis-kezelés feladatát LibreOffice Base alkalmazásban oldja meg, a táblamódosító lekérdezéseket leíró SQL-parancsokat vagy a LibreOffice Base adatbázis-állomány részeként vagy pedig egy külön szövegállományban kell beadnia. Szövegfájl beadása esetén a szövegfájl neve egyértelműen utaljon a tartalmára (például *SQL-parancsok.txt*), valamint az állományban a parancs mellett szerepeltesse az előírt lekérdezésnevet!
- MySQL** adatbázismotor használata esetén az adatbázis adatait is le kell menteni egy úgynevezett „**dump**” fájlba.
- A **forrásfájlokat** a vizsgakönyvtárban találja.
- Javasoljuk, hogy a feladatokat először **olvassa végig**, utána egyenként oldja meg az egyes részfeladatokat!
- Amennyiben számítógépével **műszaki probléma** van, jelezze a felügyelő tanárnak! A jelzés ténye és a megállapított hiba jegyzőkönyvezésre kerül. A kiesett idővel a vizsga ideje hosszabb lesz. Amennyiben a hiba mégsem számítógépes eredetű, a javító tanár értékeléskor köteles figyelembe venni a jegyzőkönyv eseteit. (A rendszergazda nem segítheti a vizsgázót a dolgozat elkészítésében.)
- A vizsga végén a feladatlap első oldalán Önmek fel kell tüntetnie az értékelésre beadott állományok nevét. Az algoritmizálás és programozás feladatnál a program forráskódját tartalmazó állomány nevét elég megadnia. A vizsga végeztével addig ne távozzon, amíg ezt nem tette meg, és a felügyelő tanárnak be nem mutatta!

Források:

- A feladatlap bázisszövegei az eredeti forrásszövegek módosításával (rövidítésével, nyelvtani egyszerűsítésével), adatainak felhasználásával, de az eredeti szöveg, adatok integritásának megartása mellett jöttek létre. Az eredeti szövegek, adatok, képek forrása:
1. A tölgy
- <https://www.kertpont.hu/tolgyfa-fajlak-termes-levele-jellemzo/ Utolsó letöltés: 2023. július 30.>
<https://www.kertpont.hu/wp-content/uploads/2022/10/tolgyfa-termes-800x445.jpg Utolsó letöltés: 2023. július 30.>
<https://www.kertpont.hu/wp-content/uploads/2022/10/mocsari-tolgy.jpg Utolsó letöltés: 2023. július 30.>
2. Vitorlázás
- <https://netenyi.hu/skola.hu/tudastar/vitorlazas-elmelet/ Utolsó letöltés: 2023. szeptember 27.>
<https://unsplash.com/photos/7OWS-H8H4tk Utolsó letöltés: 2023. szeptember 27.>

5. Befőzés

Mari néni eperlekvárt főz be. Sorba állította a kamrából előhozott, elmosott üres üvegeket, hogy megtöltsé őket. Tudja, hogy az egyes üvegek hány deciliteresek.

Készítsen programot, amely elemzi a befőzött lekvár mennyiségének és az adott sorrendű üvegek térfogatának ismértében a lekvártöltési adatokat!

Az üvegek száma 15, és az ürtartalmuk deciliterben rendre a következő:

5, 2, 2, 4, 3, 2, 4, 10, 5, 5, 3, 5, 4, 3, 3

A program forráskódját mentse *befozes* néven! A program megírásakor a felhasználó által megadott adatok helyességét, érvényességét nem kell ellenőriznie, és feltételezheti, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírtaknak megfelelnek. A programnak akkor is helyesen kell működnie, ha más ürtartalmú üvegeket adunk meg a program kódjában.

A képernyőre írást igénylő részfeladatok esetén az ékezetmentes kiírás is elfogadott. A mintához tartalmában hasonlóan írja ki a képernyőre a feladat sorszámát (például: 2. feladat), valamint utaljon a kiírt tartalomra is!

- 1. A megadott 15 számot tárolja el a programban egy megfelelő adatszerkezetben! A 15 szám rendelkezésre áll az *uvegek.txt* állományban, amelyből azok a program kódjába átmásolhatók.
- 2. Kérje be a mintának megfelelően, és tárolja el, hogy Mari néni hány deciliter lekvárt (L) főz be, ahol L értéke $0 < L \leq 200$!
- 3. Az üvegek ürtartalma alapján határozza meg, hogy a legnagyobb üveg hány deciliteres és hányadik a sorban! Ha több ilyen van, akkor az első adja meg!
- 4. Írassa ki a képernyőre, hogy Mari néni L deciliter befőzött lekvárja elfér-e az üvegekben! Ha az üveg mennyiség elegendő, akkor írja ki, hogy „Elegendő üveg volt.”, különben azt, hogy „Maradt lekvár.”!

Minta a szöveges kimenet kialakításához:

2. feladat
Mari néni lekvárja (dl): 35
3. feladat
A legnagyobb üveg: 10 dl és 8. a sorban.
4. feladat
Elegendő üveg volt.

15 pont

1. A tölgy

A tölgyfafélék nemzetségéhez 450 faj tartozik, parkjainkban azonban csak néhány található meg. Ebben a feladatban egy az elterjedt fajokról és gondozásukról szóló dokumentumot kell készítenie az alábbi leírás és minta alapján. Az elkészítéséhez használja fel a *tolgyforras.txt* UTF-8 kódolású szöveggállományt, a *mocsari-tolgy.jpg* és a *termese.jpg* képfájlokat! A szöveg tagolásához ne alkalmazzon felesleges bekezdéseket, szöközőket!

- 1. Hozza létre szövegszerkesztő program segítségével a *tolgy* nevű dokumentumot a program alapértelmezett formátumában a *tolgyforras.txt* felhasználásával!
- 2. Legyen a dokumentum álló tájolású és A4-es lapméretű! A margót mind a négy irányban 2,3 cm-re állítsa be!
- 3. A forrásban több helyen idézőjel szerepel, de ezek használata és típusa – sem a kezdő, sem a záró idézőjelek esetében – nem felel meg a magyar helyesírás szabályainak. Javítsa ki ezeket a dokumentumban mind a három helyen! Helyesen a kezdő idézőjel alul, a záró pedig felül helyezkedik el. Minta a téves és a helyes idézőjel típusra és -használatra:

‘helytelenül’ és „helyesen”.

- 4. A dokumentum szövegét a címsorok és a szövegdobozok tartalmának kivételével formázza az alábbiak szerint!
 - a. A szöveg EB Garamond betűtípusú és 12 pontos betűméretű legyen!
 - b. A dokumentumban a bekezdések legyenek egyszeres sorközűek és sorkizártak!
 - c. A bekezdések előtt 0, utánuk 3 pontos térköz legyen, ahol a feladat mást nem kér!
 - 5. A dokumentum egészére állítson be automatikus elválasztást!
- 6. Alkalmazza a dokumentum szövegére a *Címsor 1*, *Címsor 2* és *Címsor 3* stílusokat a jobb oldali ábrán szereplő tagolásnak megfelelően (balról jobbra: *Címsor 1*, *Címsor 2*, *Címsor 3*)!
- 7. Módosítsa az alkalmazott stílusokat az alábbi leírásnak megfelelően!

Tölgy, árnyat adó őshonos fa	
Tölgyfák és jellemzőik	
Csertölgy	
Magyar tölgy	
Mocsári tölgy	
Kocsánytalan tölgy	
Kocsányos tölgy	
Amerikai vöröstölgy	
A tölgyfa gondozása, igényei	
A tölgy ültetése	
Az ültetés lépései	
Kártevők és betegségek	

- a. Legyen mind a három címsor stílus betűtípusa EB Garamond és betűstílusa félkövér!
- b. Legyen a betűszín fekete és a betűméret rendre 20, 16 és 12 pontos!
- c. Állítsa a címek előtti és utáni térközöket 3 pontosra!
- d. A címsorok kerüljenek egy oldalra a következő bekezdéssel!
- 8. A cím utáni mondatban a „*szoliterkén*” szóhoz „*” szimbólum hivatkozással szúrjon be egy végjegyzetet, amelynek tartalmát a kapcsos zárójelben lévő forrás szövegből helyezze át! A végjegyzet szövegét EB Garamond betűtípussal, 10 pontos betűmérettel és dőlt betűstílussal jelenítse meg! A kapcsos zárójeleket a köztiók lévő szöveggel együtt törölje!
- 9. A dokumentumban 7 helyen, zárójelben a fajok latin neve szerepel. Ezeket formázza meg dőlt betűstílussal!

A feladat folytatása a következő oldalon található.

10. Szúrja be a minta szerinti helyre a következő képeket, és formázza meg azokat az alábbi leírás szerint:

Képfájl neve	A kép szélessége	A képaláírás szövege
termese.jpg	10 cm	-
mocsári-tölgy.jpg	6 cm	„Mocsári tölgy”

- a. A képeket arányosan méretezze át a megadott szélességre, és igazítsa a mintának megfelelően!
- b. A képekre állítson jobbra, alsó irányba külső árnyékot, amelynek eltolása a képekhez képest 9 és 11 pont közé esik!
- c. Gépelje be a képaláírás szövegét, és ezt formázza meg EB Garamond betűtípussal, 9 pontos betűmérettel és dőlt betűstílussal!

11. Szúrjon be „*A tölgyfa gondozása, igényei*” alcím alá, a mintán látható helyekre két 1,7 cm magasságú átellenes, vagy mind a négy sarkán lekerekített téglalap alakzatot a mintának megfelelően! Az alakzatban helyezze el a forrásban kapcos zárójelben lévő szöveget! Az alakzat kitöltőszíne világoszöld és betűszíne fehér legyen! A szöveg EB Garamond betűtípust, 12 pontos betűméretű és sorkizárt vagy balra igazított legyen! A kapcos zárójeleket a köztük lévő szöveggel együtt törölje!

12. A két alakzat között a „*Kora tavasz...*”, „*Késő tavasz...*”, „*Nyár...*” és „*Ősz...*” kezdetű bekezdéseket hangsúlyozza félkövér betűstílussal!

13. Alakítsa számozott felsorolásúvá a minta szerinti 3. oldal bekezdéseit, amelyek az ültetés lépéseit mutatják be! Ügyeljen arra, hogy a feladat elején - a teljes szövegre - meghatározott térköz a sorszámozott bekezdések között is megjelenjen!

25 pont

- 2. Lekérdezés segítségével listázza ki a 12. évfolyam D osztályának névsorát a diákok neve szerint ábecérendben! Csak a diákok neve jelenjen meg! Tudjuk, hogy az osztályon belül nincsenek azonos nevű diákok. (*2névsor*)
- 3. Adja meg lekérdezéssel a 12. évfolyamos érettségizők osztályonkénti létszámát! Jelenjen meg az osztály évfolyama, betűjele és létszáma! (*3létszámok*)
- 4. Lekérdezéssel adja meg az „angol nyelv” tárgyból vizsgáztató tanárok névsorát! Csak a tanárok neve jelenjen meg, és mindegyik csak egyszer! Tudjuk, hogy nincsenek azonos nevű tanárok az iskolában. (*4angol*)
- 5. Határozza meg, kik azok a diákok, akik háromnál több tantárgyból felelnek! Adja meg ezen diákok nevét, évfolyamát és osztályát! (*5több3*)

15 pont

2. Vitorlázás

A vitorlás hajók hajdan az emberek egyik legfontosabb távolsági közlekedési és szállítási eszközei voltak. Manapság sokan kedvtelésből vagy sportból vitorláznak tavakon vagy tengereken. Készítsen bemutatót a vitorlázás néhány alapfogalmának ismertetésére az alábbi feladatok megoldásával! Az egyes diák szövegét a *szovegek.txt* állományban találja, a megoldáshoz szükséges kép: *vitorlasok.jpg*.

- 1. Készítsen három diából álló bemutatót a minta és a leírás szerint! Munkáját a prezentációkészítő alkalmazás alapértelmezett formátumának megfelelően *vitorlazaras* néven mentse! A diák képaránya 16:9-es legyen!

A bemutató kialakításakor vegye figyelembe az egyes elemeknek a mintákon látható elhelyezkedését, méretét és egymáshoz való viszonylagos helyzetét! A dia méretétől függően a szövegdobozok és a rajzolt elemek helyzete elérhet a mintától, de ügyeljen arra, hogy minden elem teljes terjedelmében a dián legyen!

- 2. A diák szövegét a *szovegek.txt* állományból másolja át, vagy gépelje be őket! Ügyeljen arra, hogy minden szöveg a mintának megfelelő szövegdobozba kerüljön!
- 3. A diákon a következő beállításokat végezze el!
 - a. A háttér egységesen a *vitorlasok.jpg* kép legyen!
 - b. A címetek, a bemutató szövegét és az ábrákhoz tartozó feliratokat Open Sans betűtípussal jelenítse meg!
 - c. A címek mindhárom dián legyenek fehér színűek, az első dián a betűméret 96 pontos, a másik két dián 72 pontos legyen!
 - d. A címen kívüli szövegek és ábrafeliratok betűmérete 24 pontos, betűszíne fekete legyen!
 - e. A címen kívüli szövegek és ábrafeliratok szövegdobozának színe legyen fehér, 20–40%-ban átlátszó!

- 4. Hozzon létre egy hajóra emlékeztető alakzatot a mintának megfelelően egy elnyújtott körcíkk vagy körsejlet segítségével! Ezt a hajó alakzatot alkalmazza másolással a második és a harmadik dián is! Az alakzat körvonalának színe legyen piros, a kitöltőszíne pedig szürke! Az alakzat méretét a mintához hasonlóan úgy állítsa be, hogy az az ábrákon elférjen!



- 5. A második dián alakítsa ki az ábrát a mintához hasonlóan és a leírásnak megfelelően!
 - a. Helyezzen el egy 10 cm oldalhosszúságú befoglaló négyzettel rendelkező kék színű kört a dia jobb oldalán!
 - b. A kör fölé három egyforma, piros színű, lefelé mutató nyílat rajzoljon a szélirányok szemléltetésére! A nyílak legyenek legalább olyan magasak, mint a cím, és legalább 0,5 cm szélesek!
 - c. A hajó alakzatot másolja le és helyezze el 8 példányban a mintának megfelelően úgy, hogy mindegyik hajó a körleapon belül legyen, és az „orruk” kifelé mutasson! A hajók ne érintsék egymást, és a szomszédos hajók 45°-os szöget zártjanak be egymással!

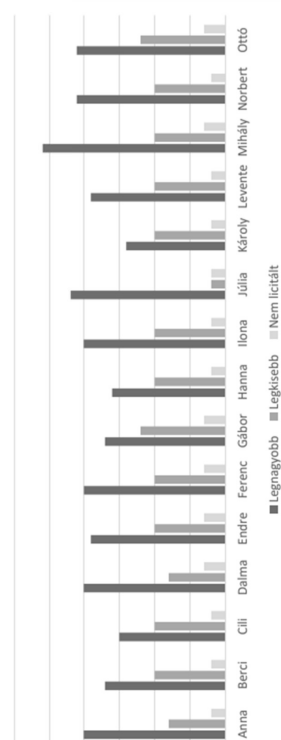
Minta:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	
1	Anna		Berci	Cili	Dalma	Endre	Ferenc	Gábor	Hanna	Ilona	Júlia	Károly	Levente	Mihály	Norbert	Ottó	Legnagyobb			Nyertes
2	1. kör	8	17	13	8	0	10	15	14	11	14	0	10	18	10	12	19	Levente		
3	2. kör	10	11	11	10	0	10	15	14	11	14	0	10	18	10	12	18	Mihály		
4	3. kör	13	11	10	15	13	10	13	12	20	0	0	13	14	15	20	20	Ilona		
5	4. kör	12	0	0	0	14	10	12	10	0	11	13	12	10	12	15	15	Ottó		
6	5. kör	0	15	0	0	0	0	14	0	0	14	11	12	11	12	15	20	Berci		
7	6. kör	10	0	12	0	13	20	14	0	11	14	14	0	11	11	12	20	Ferenc		
8	7. kör	12	11	15	20	14	0	17	14	12	16	10	10	26	10	0	26	Mihály		
9	8. kör	15	10	10	17	17	20	0	14	14	10	10	14	0	21	0	21	Norbert		
10	9. kör	0	14	14	15	10	20	0	10	10	22	11	13	0	0	0	22	Júlia		
11	10. kör	20	11	15	15	19	0	0	16	12	11	14	11	0	0	21	21	Ottó		

13	Anna		Berci	Cili	Dalma	Endre	Ferenc	Gábor	Hanna	Ilona	Júlia	Károly	Levente	Mihály	Norbert	Ottó
14	1. kör	92	83	87	92	100	90	85	90	90	98	86	81	90	89	87
15	2. kör	82	72	76	82	100	80	70	76	79	84	86	71	72	79	75
16	3. kör	69	61	66	67	87	70	57	64	59	84	86	71	59	65	60
17	4. kör	57	61	66	67	73	60	45	54	59	73	73	59	49	53	45
18	5. kör	57	46	66	67	73	60	31	54	59	73	59	48	37	42	33
19	6. kör	47	46	54	67	60	40	17	54	48	59	45	48	26	31	21
20	7. kör	35	35	39	47	46	40	0	40	36	43	35	38	0	21	21
21	8. kör	20	25	29	30	29	20	0	26	22	33	25	24	0	0	21
22	9. kör	20	11	15	15	19	0	0	16	12	11	14	11	0	0	21
23	10. kör	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

25	Anna		Berci	Cili	Dalma	Endre	Ferenc	Gábor	Hanna	Ilona	Júlia	Károly	Levente	Mihály	Norbert	Ottó
26	Legnagyobb	20	17	15	20	19	20	17	16	20	22	14	19	26	21	21
27	Legkisebb	8	10	10	8	10	10	12	10	10	2	10	10	10	10	12
28	Nem licitált	2	2	2	3	3	3	3	2	2	2	2	2	3	2	3

A játékosok statisztikai adatai



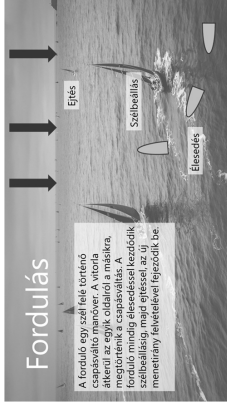
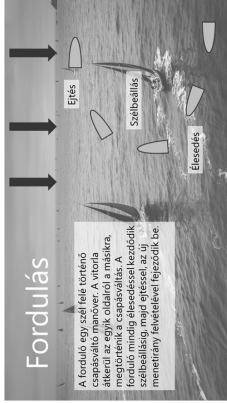
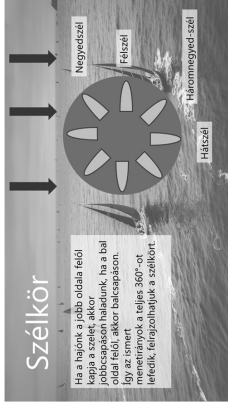
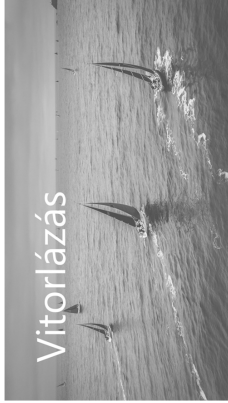
6. Készítsen egy harmadik táblázatrészt az *A25:P28* tartományban, ahol néhány statisztikai adatot kell megadnia a játékról!
- a. Másolja le vagy hivatkozással jelenítse meg az első sor neveit a megadott tartomány első sorába a mintának megfelelően!
 - b. Írja be az *A26:A28* tartomány három cellájába rendre a „Legnagyobb”, „Legkisebb”, „Nem licitált” szövegeket!
 - c. Adja meg függvény segítségével a *B26:P26* tartomány celláiban az adott játékos legnagyobb licitjének értékét!
 - d. Adja meg függvény segítségével a *B27:P27* tartomány celláiban az adott játékos legkisebb, nem nulla licitjének értékét!
 - e. Adja meg függvény segítségével a *B28:P28* tartomány celláiban, hogy az adott játékos hány esetben nem tett licitet, azaz 0-t adott meg a licit értékének!
7. Végezze el a táblázat formázását a következő leírás és a minta alapján!
- a. A táblázat minden cellájában alkalmazza a *Roboto Mono* betűtípust 10 pontos betűmérettel!
 - b. A fejlécsorok (1., 13. és 25.) szövegének írásirányát a minta szerint állítsa be!
 - c. Állítsa be a *B:P* tartomány oszlopait azonos, az alapértelmezettnél kisebb szélességű értékre!
 - d. A táblázat további oszlopainak szélességét és sormagasságát úgy adja meg, hogy a cellák teljes tartalma olvasható legyen!
 - e. A cellák vízszintes igazítását a minta szerint állítsa be!
 - f. Szegélyezze vékony fekete vonallal a minta szerinti cellákat!
8. Készítsen oszlopdiagramot a mintának megfelelően és a leírás alapján a harmadik táblázatrész adataiból!
- a. A legnagyobb licitek oszlopainak adjon meg sötétkék, a legkisebb licitek oszlopainak világoskék és a nem licitált kategória oszlopainak szürke kitöltést!
 - b. A diagramot helyezze el az *A30:S45* tartomány cellái fölött!
 - c. A diagram címe legyen „A játékosok statisztikai adatai”!

25 pont

- d. Az egyes hajók közelében helyezze el a mintának megfelelően a szélirányok szerinti haladást mutató feliratokat! A feliratok hozzáérhetnek a kék körhöz, de ne érjenek hozzá a hajókhoz!
6. A harmadik dián alakítsa ki az ábrát a mintának és a leírásnak megfelelően!
- a. Az ábra jobb oldalán fent három egyforma méretű, piros színű, lefelé mutató nyilat rajzoljon a szélirányok szemléltetésére!
 - b. Helyezze el a hajó alakzat öt példányát a dia jobb oldalán a mintának megfelelő irányban és helyen!
 - c. A mintának megfelelően helyezze el a fordulás három részét mutató feliratokat!
7. A harmadik dián készítsen olyan animációt, amely bemutatja a hajó mozgását és fordulását az utolsó mintaképen látható fázisoknak megfelelően!
- a. Az első hajó a dia megjelenése után 2 másodperccel automatikusan, a további négy a fordulás sorrendjében egymás után jelenjen meg 1 másodpercenként!
8. A diákhoz rendeljen olyan áttűnést, amely hullámszára, hullámok fodrozódására emlékeztet! A diák közötti váltás kattintásra történjen!

20 pont

Minta:



Minta az animáció közben

3. Licitálás

Egy 15 tanulóból álló csoport licitálást játszik. A játék kezdetén mindenki 100 fábatkával rendelkezik, összesen ennyi pénzt tud feltenni licitként. A játék 10 körből áll, tehát 10 alkalommal fognak egy-egy azonos értékű tárgyra licitálni. Minden körben egy nyertes van: az kapja meg a licit tárgyát aki, a legnagyobb licitet teszi. A játékosok pénze minden körben csökken a feltett licittel, kivéve akkor, ha egy játékos 0 fábatkát tesz föl éppen. Ez akkor lehetséges, ha a játékos kihagy egy kört, vagy ha már elfogyott a pénze. A játék célja, hogy a 10 tárgyból minél többet szerezzen meg a játékos.

Az előbb ismertetett licitálás egyik játékából vannak adataink a `licitek.txt` állományban. Minden körben egy legnagyobb licit volt, így minden körben egy tárgyat adtak ki. Dolgozza fel a licitálás adatait az alábbi feladatok megoldásával!

A megoldás során vegye figyelembe a következőket!

- *Amennyiben lehetséges, a megoldás során képletet, függvényt, hivatkozást használjon, hogy az alapadatok módosítása esetén is a kívánt eredményeket kapja!*
- *Amennyiben szükséges, segédszámításokat az U oszloptól jobbra végezzen!*
- *A részfeladatok között van olyan, amely egy korábbi kérdés eredményét használja fel. Ha a korábbi részfeladatot nem sikerült teljesen megoldania, használja a megoldását úgy, ahogy van, vagy írjon be egy valószínűnek tűnő eredményt, és azzal dolgozzon tovább! Így ugyanis pontokat kaphat erre a részfeladatra is.*

1. Töltse be a tabulátorokkal tagolt, UTF-8 kódolású `licitek.txt` szövegfájl a táblázatkezelő egy munkalapjára az A1-es cellától kezdődően! Munkáját `licitalas` néven mentse el a táblázatkezelő alapértelmezett formátumában!

2. Szúrjon be egy új oszlopot az adatok elé, majd az A2:A11 tartomány celláit töltsse föl az „1. kör”, „2. kör”, ..., „10. kör” értékekkel a mintának megfelelően!

3. Készítsen egy második táblázatrészt az A13:P23 tartományban, ahol a játékosok pénzének változása nyomon követhető!

- a. Másolja le vagy hivatkozással jelenítse meg az első sor neveit és az A oszlop megfelelő részét a megadott tartomány első sorában és oszlopában a mintának megfelelően!
 - b. Adja meg a B14:P14 tartomány celláiban képlet segítségével, hogy a játékosok hány fábatkával rendelkeztek az 1. kör után, ha induláskor 100 fábatkájuk volt!
 - c. Adja meg a B15:P23 tartomány celláiban másolható képlet segítségével, hogy a játékosok hány fábatkával rendelkeznek az adott licitköriök után!
4. Az R2:R11 tartomány celláiban képlettel adja meg, hogy az adott körben mekkora licittel lehetett nyerni!
5. Az S2:S11 tartomány celláiban egy másolható képlettel adja meg, hogy melyik játékos kapta a licit tárgyát az adott körben!

A feladat folytatása a következő oldalon található.