

A lift aktuális és célelemet értékének generálása	
Legalább egy 0 és 10 közötti egész számot generált, a határokat is beleértve	1 pont
Generált és elárólt két 0 és 10 közötti egész számot	1 pont
A kijelző adatainak meghatározása	
Helyesen határozta meg az aktuális és a célszint segítségével, ha a lift lefelé halad	1 pont
Helyesen határozta meg az aktuális és a célszint segítségével, ha a lift felfelé halad	1 pont
Kiírta a képernyőre a célszint és a célszint segítségével, ha a lift áll	1 pont
A pont jár akkor is, ha a rosszul meghatározott értéket a megadott formában írta ki.	1 pont
Kiírta a képernyőre a célelemet is a megadott módon	1 pont
Hívó szint bekérése	
Bekért a felhasználótól egy hívószint-értéket, és utalt a bekérendő tartalomra	1 pont
Lifthaladás kiszámítása	
Helyesen határozta meg a szintek számát, ha a hívó szint az aktuális és a célszint között volt, és a lift lefelé mozgott	1 pont
Helyesen határozta meg a szintek számát, ha a hívó szint az aktuális és a célszint között volt, és a lift felfelé mozgott	1 pont
Helyesen határozta meg a szintek számát, ha a lift az aktuális szintről felfelé halad a célszintig, majd továbbhalad felfelé a hívó szintig	1 pont
Helyesen határozta meg a szintek számát, ha a lift az aktuális szintről lefelé halad a célszintig, majd továbbhalad lefelé a hívó szintig	1 pont
Helyesen határozta meg a szintek számát, ha a lift felfelé halad az aktuális szintről a célszintre, majd utána lefelé a hívó szintre	1 pont
Helyesen határozta meg a szintek számát, ha a lift az aktuális szintről lefelé halad a célszintre, majd onnan halad felfelé a hívó szintre	1 pont
Kiírta a képernyőre a lift által megtett utat a megadott formában	1 pont
A pont jár, ha a kiírás nem helyes, de számítás eredménye.	
Feladatpontok összesen:	16 pont
Vizsgapont: a feladatpont 15/16 része lefelé egészre kerekítve	15 pont

Források:

A feladatlap bázisszövegei az eredeti forrásszövegek módosításával (rövidítésével, nyelvtani egyszerűsítésével), adatainak felhasználásával, de az eredeti szövegek, adatok integritásának megtartása mellett jöttek létre. Az eredeti szövegek, adatok, képek forrása:

A drónozás szabályai

<https://www.dji.com/hu/blog/a-drónozás-szabályai-37> Utolsó letöltés: 2022.09.20.

https://www.kinadroid.hu/wp-content/uploads/2020/12/Dron_02.jpg Utolsó letöltés: 2022.09.20.

Fontos tudnivalók

A feladatok értékelése a javítási-értékelési útmutatóban megadott pontozás szerint történik. A javítási-értékelési útmutatóban a nagyobb logikai egységek azonosítását a keretezett részben található szövegek segítik. A keretezés nélküli sorokban egyrészt az adható pontok találhatók, másrészt utalásokat talál arra nézve, hogy milyen esetekben adható, illetve nem adható meg az aktuális pont.

Az egyésges értékelés érdekében nem térhet el az útmutató pontozásától! A pontok a javítási-értékelési útmutatóban megadotthoz képest nem bonthatók tovább. Amennyiben egy feladatra több megoldás érkezik, a legtöbb pontot érő változatot vegye figyelembe! Többszörös jó megoldásokért nem adható többletpont.

Az állománynév helyességét (ékezetek, kis- és nagybetű, karaktertévesztés) csak az első előfordulásnál kell értékelni, azaz a hibás néven elnevezett állományok későbbi helyes felhasználása esetén a pont jár.

A **javítási-értékelési útmutató egyben az értékelőlap is**. Az értékelés leírása mellett található az adható pontszám. A pontszám melletti vastagon keretezett téglalapba a javító által adott pontszám kerül.

A feladat végén a feladatpontszám mellett található téglalapba a feladatra a javító által adott pontok összege kerül. Egyes feladatok esetén a pontozáskor adott **feladatpontszám** nem egyezik meg a **vizsgapontszámmal**. A feladatpontszám vizsgapontszámra való átváltásának módját az útmutónak az adott feladatra vonatkozó része tartalmazza. Az átváltáskor kapott pontszámot minden esetben egész számra lefelé kell kerekíteni.

Minden vizsgadolgozathoz értékelőlapot kell kitölteni, és annak nyomtatott változatát mellékelni kell a vizsgadolgozathoz (a vizsgázó feladatlapjához). A kitöltést segíti a megoldáshoz mellékelt magyar nyelvű elektronikus pontozó tábla. Amennyiben a pontozást ebben végzi, a pontozótábla kitöltött és nyomtatott változata ezt az értékelőlapot teljes mértékben kiválja. Az elektronikus pontozótábla a feladatpontszám és a vizsgapontszám közötti átváltást és kerekítést automatikusan elvégzi.

Az elektronikus pontozótáblában az adott pontok mellett az egyértelműség érdekében jelezheti, hogy egy-egy pontot miért nem adott meg, ezzel segítve a későbbi észrevételek kezelését.

A kinyomtatott elektronikus értékelőlapot és a vizsgázó által készített fájlokat kapja meg a vizsgázó a dolgozat megtekintésekor.

Az egyes feladatokra adott vizsgapontszámot (a megfelelő átváltás utáni pontszámot) és a vizsgán elért **összpontszámot** a vizsgadolgozat utolsó oldalára is – a megfelelő helyekre – be kell írni.

5határok lekérdezés

Meghatározta a tesztiüzem első napját 1 pont

Meghatározta a tesztiüzem utolsó napját 1 pont

A pontok járnak akkor is, ha ezeket két külön lekérdezésben határozta meg.

Az első és az utolsó nap dátumát egy lekérdezés eredményeként jelenítette meg 1 pont

Például:

```
SELECT Min(datum) AS első, Max(datum) AS utolsó
FROM berles;
```

6abó lekérdezés

Helyesen határozta meg a darabszámot valamelyik meghajtás esetén 1 pont

A pont jár akkor is, ha nem vagy nem csak az elektromos vagy hibrid meghajtás esetén határozta meg a darabszámot

Helyes a szűrés vagy csoportosítás az elektromos vagy hibrid meghajtásra 1 pont

Helyesen határozta meg a darabszámot az elektromos és a hibrid meghajtás esetén is 1 pont

A pont nem adható meg, ha más meghajtás esetén is meghatározta a darabszámot.

A pont jár akkor is, ha az értékeket két különböző lekérdezéssel határozta meg.

Megjelenítette a nagyobb darabszámhoz tartozó meghajtást 2 pont

A pont nem bontható.

Például:

```
SELECT TOP 1 meghajtas
FROM auto
WHERE meghajtas="elektromos" OR meghajtas="hibrid"
GROUP BY meghajtas
ORDER BY Count(*) DESC;
```

vagy

```
SELECT TOP 1 meghajtas
FROM auto
GROUP BY meghajtas
HAVING meghajtas IN ("hibrid", "elektromos")
ORDER BY Count(id) DESC;
```

Feladatpontok összesen:

Vizsgapont: a feladatpont 15/19 része lefelé egészre kerekítve 19 pont

15 pont

5. Liffvezérő

A beadott program csak abban az esetben értékelhető, ha van a választott programozási környezetnek megfelelő forrásállomány, és az tartalmazza legalább egy részfeladat megoldását.

A pontozás során futási hibás vagy csak részlegesen jó megoldás is értékelendő. A részpontszám jár, ha a kódnak az adott elemnél feltüntetett megfelelő részlete hibátlan. A kiírást ékezhelyességtől függetlenül is járnak a pontok. A kommentben elhelyezett tartalom nem értékelhető. A kiíráshoz tartozó pontok járnak, ha a szöveg tartalmilag kifejezi a feladat szövegében vagy a kommunikációs mintában foglaltakat.

Létezik a program *vezerio* néven

Létrehozta a program forráskódját *vezerio* néven 1 pont

A pont csak akkor jár, ha a név pontos, és a program fordítási és futtatási hibát nem tartalmaz.

4. Autómegosztás

Adatbázis létrehozása	
Az adatbázist létrehozta <i>automegosztas</i> néven, és az adatok importálása a táblákba helyes	1 pont ☐
A pont nem adható meg elterő adatbázisnév esetén, illetve ha a táblák nevei nem jók, az importálás rossz, vagy az adatok kódolása hibás. A táblák összes mezője megfelelő típusú, valamint az <i>auto</i> és a <i>berles</i> táblában az <i>id</i> mezőt kulcsnak választotta	1 pont ☐
A pont nem adható meg, ha további mezőket vett fel, vagy a kulcsokat nem, illetve tévesen állította be.	
<u>2ujelektromos</u> lekérdezés	
Az autók rendszámát megjelenítette, és a meghajtásra vagy a jármű új voltára helyesen szűrt	1 pont ☐
A teljes szűrési feltétel helyes	1 pont ☐
Például: SELECT rendszam FROM auto WHERE meghajtas="elektromos" AND uj;	
<u>3haleset</u> lekérdezés	
Megjelenítette az autó rendszámát, és a táblák kapcsolata helyes	1 pont ☐
Helyesen szűrt a dátumra	1 pont ☐
Helyesen szűrt a bérlés kezdetére vagy végére	1 pont ☐
A teljes szűrési feltétel helyes	1 pont ☐
Például: SELECT rendszam FROM auto, berles WHERE auto.id=berles.autoid AND datum=#20/6/2018# AND tol<=#22:30:00# AND ig>=#22:30:00#;	
vagy SELECT rendszam FROM auto, berles WHERE auto.id = autoid AND datum=#20/6/2018# AND #22:30:0# BETWEEN tol AND ig;	
<u>4összesen</u> lekérdezés	
Megjelenítette az autó rendszámát, és a táblák kapcsolata helyes	1 pont ☐
Csoportosított rendszám szerint, és csoportonként összegezte a távolságot	1 pont ☐
Összárvolság szerint csökkenő sorrendbe rendezte, és megjelenítette a távolságot	1 pont ☐
Például: SELECT rendszam, Sum(tav) FROM auto, berles WHERE auto.id=berles.autoid GROUP BY rendszam ORDER BY Sum(tav) DESC;	

1. A drónozás szabályai

A <i>dron</i> dokumentum létrehozása és a teljes dokumentumra vonatkozó beállítások	
Létezik a <i>dron</i> dokumentum a szövegszerkesztő program saját formátumában, amely tartalmazza a <i>dronforras.txt</i> teljes szövegét	1 pont ☐
A dokumentumban nincs felesleges szóköz és bekezdéssel	1 pont ☐
Nem tekinjünk feleslegesnek azt a bekezdést, amelyben szöveg nincs, de képet, táblázatot vagy egyéb – a feladat szempontjából szükséges – objektumot tartalmaz.	
A dokumentumban az idézőjelek típusa és helyzete jó	1 pont ☐
A pont jár akkor is, ha legfeljebb 1 helyen nem cserélte le az idézőjeleket. Csak a következő típusú idézőjelek fogadhatók el: „”.	
Az előlábban automatikus oldalszámozást állított be, és az vízszintesen középben van	1 pont ☐
A dokumentum A4-es lapméretű, a bal és a jobb oldali margó 2,2 cm, az alsó 2,5 cm és a felső margó 2,4 cm	1 pont ☐
A szöveg oldalakra tagolása a mintának megfelelő; az első és a harmadik álló, a második oldal pedig fekvő fekvő tájolást	2 pont ☐
A pont nem bontható.	
A kenyszöveg formázása (a címeken, a táblázaton és a lábjegyzeten kívüli szöveg)	
A betűtípus EB Garamond, a betűméret 12 pontos	1 pont ☐
Ahol a feladat más nem kér, a bekezdések sorköze egyszeres, előttük 0 és utánuk 3 pontos térköz van	1 pont ☐
Ahol a feladat más nem kér, a bekezdések sorkizárt igazításúak, és a dokumentum teljes kenyszövegében automatikus elválasztást alkalmazott	1 pont ☐
A törzsszövegben két helyen – „ <i>pilóta nélküli légi jármű</i> ” és „ <i>pilóta nélküli légijármű-rendszer</i> ” – félkövér betűtílust alkalmazott	1 pont ☐
A címek kialakítása	
A dokumentum címe 20 pontos betűméretű, félkövér betűtílusú,	1 pont ☐
EB Garamond betűtípusú	1 pont ☐
A cím és a 3 másodrendű cím balra zárt vagy sorkizárt igazítású	1 pont ☐
A három alcím 12 pontos betűméretű, dőlt betűtílusú	1 pont ☐
A térköz a cím előtt 0 pontos, utána 12 pontos, a sorköz egyszeres	1 pont ☐
A térköz a 3 másodrendű cím előtt 0 pontos, utánuk 3 pontos, a sorköz egyszeres	1 pont ☐
Egy másodrendű cím alul 1 pont vastagságú, fekete színű pontozott vagy szaggatott vonallal szegélyezett a szövegtükör teljes szélességében	1 pont ☐
Valamennyi másodrendű cím alul 1 pont vastagságú, fekete színű pontozott vagy szaggatott vonallal szegélyezett a szövegtükör teljes szélességében	1 pont ☐
A pont nem adható meg, ha más is szegélyezett.	1 pont ☐
A <i>dronfoto.jpg</i> kép beszurása és megjelenítésének beállítása	
Az első másodrendű cím utáni bekezdés mellé a <i>dronfoto.jpg</i> képet beszúrta, és azt az oldalarányok megtartásával 6 cm magasságúra átméretezte	1 pont ☐
A kép jobbra igazított, balról mellette szöveg van, a képnek nincs szegélye	1 pont ☐

Javítási-értékelési útmutató / értékelőlap	Név:	osztály:.....
A lábjegyzet elkészítése		
A forrásállomány kapcsos zárójelben lévő szövege lábjegyzetben van, és az eredeti helyen a szöveg és a kapcsos zárójel nem szerepel	1 pont	☐
Az „ Összefoglaljuk ” szöveghez hozzárendelte a megfelelő lábjegyzetet, amelyct „ ¶ ”-gal jelölt	1 pont	☐
A lábjegyzet szövege EB Garamond betűtípusú	1 pont	☐
A lábjegyzet szövege 10 pontos betűméretű és dőlt betűstílusú	1 pont	☐
A felsorolás létrehozása		
A minta szerinti felsorolást létrehozta	1 pont	☐
A pont nem adható meg, ha a minta szerinti bekezdésnél többet vagy kevesebbet alakított felsorolássá.		
A felsorolásnál a felsorolásképző vékony karika („ • ”) szimbólum	1 pont	☐
A pont jár, ha a felsorolás mind a hat bekezdése előtt valamilyen karika szimbólum van.		
A felsorolásban szereplő bekezdések között térköz nem jelenik meg	1 pont	☐
A táblázat kialakítása		
A táblázatokkal tagolt részt nyolcoszlopas táblázattá alakította	1 pont	☐
A pont nem adható meg, ha több vagy kevesebb sort alakított táblázattá, vagy ha a táblázat szövege hiányos, illetve ha a cellákban nem a megfelelő szöveg van.		
Az első sorban, valamint a harmadik és a negyedik oszlopban lévő minta szerinti cellákat egyesítette	1 pont	☐
A pont jár akkor is, ha egy helyen téves a cellaegyesítés.		
A táblázatban az első sor kivételével a szöveg 10 pontos betűméretű	1 pont	☐
A táblázat első és második sorának magassága 1 cm	1 pont	☐
A táblázat minden cellájában a tartalom vízszintesen és függőlegesen középre igazított		
A zárójeles magyarázó szövegek, 4 helyen a táblázatban új sorban vagy bekezdésben vannak	1 pont	☐
A táblázat első sorának háttere szürke és betűszíne fehér	1 pont	☐
A pont nem adható meg, ha más sort is így formázott.	1 pont	☐
A táblázat első sorának minden cellájában a tartalom betűmérete 16 pontos, félkövér és kiskapitális betűstílusú	1 pont	☐
A táblázat második sorának minden cellájában a tartalom kiskapitális betűstílusú	1 pont	☐
A táblázat celláiban a térköz a bekezdések előtt és után 0 pontos	1 pont	☐

Javítási-értékelési útmutató / értékelőlap	Név:	osztály:.....
A <i>K10</i> -es és az <i>N10</i> -es cellában is helyesen jelenik meg a következő mérkőzés dátuma, illetve a következő ellenfél neve	2 pont	☐
A pont nem bontható.		
A pont jár, ha legalább 21 mérkőzés sorát felhasználta.		
A kördiagram elkészítése		
Kördiagramot készített a kért értékeket ábrázolva	1 pont	☐
Az alábbi ötből legalább két beállítás helyes:		
- a diagram címe „ Győzelmi arány ”,		
- jelmagyarázat nincs,		
- a kategóriafeliratok vagy a százalékos arányok megjelennek, a mint		
- a kategóriafeliratok és a százalékos arányok megjelennek a minta szerinti helyen,		
- a diagram a <i>J11:N23</i> tartományon belül helyezkedik el a minta szerint	1 pont	☐
A fenti ötből legalább négy beállítás helyes	1 pont	☐
A fenti öt beállítás mindegyike helyes	1 pont	☐
Adatok bejegyzése		
Az <i>E12:F13</i> tartományba a számokat bejegyezte, a <i>G12:H13</i> tartományt másolással feltöltötte	1 pont	☐
A táblázat formázása		
Az alábbi tízből legalább három beállítás helyes		
- a táblázat adatokat tartalmazó oszlopai azonos szélességűek és minden adat olvasható;		
- a táblázat első sorának magassága a többi sor magasságának másfélszerese;		
- a <i>J1:N1</i> , <i>J6:N6</i> , illetve <i>J9:N9</i> cellákat összevonta;		
- minden adatot tartalmazó cella vízszintesen, az első sor cellái függőlegesen is középre igazítottak;		
- a dobott és kapott pontok számformátuma a mintának megfelelő az <i>E2:F23</i> tartomány celláiban;		
- a dobott és kapott pontok számformátuma a mintának megfelelő az <i>M4</i> , az <i>N4</i> és a <i>K7</i> cellákban;		
- a számított értékek cellái (legfeljebb két kivétellel) dőlt betűstílussal formázottak, és más, értéket tartalmazó cellát nem formázott így;		
- az első sor és a <i>J1:N10</i> tartomány értéket tartalmazó cellái félkövér betűstílussal formázottak, és más, értéket tartalmazó cellát nem formázott így;		
- a csapatnevet nagyobb betűmérettel kiemelte;		
- az <i>A1:H23</i> tartomány és a <i>J:N</i> oszlopok minta szerinti cellái vékony vonallal szegélyezettek, és más nem szegélyezett	1 pont	☐
A fenti tíz beállításból legalább öt helyes	1 pont	☐
A fenti tíz beállításból legalább hét helyes	1 pont	☐
A fenti tíz beállításból legalább kilenc helyes	1 pont	☐
A fenti tíz beállítás mindegyike helyes	1 pont	☐
Feladatpontok összesen:	29 pont	☐
Vizsgapont: a feladatpontok 25/29 része lefelé egészre kerekítve	25 pont	☐

A győzelmek és vereségek számának meghatározása A <i>K4</i>-es vagy az <i>L4</i>-es cella értékét (a győzelmelek vagy vereségek számát) helyesen határozza meg Például: <i>K4</i>-es cellában: =DARABHATÖBB (G2;G23;K3) vagy <i>K4</i>-es cellában: =DARABTELI (G2;G23;K3) A <i>K4</i>-es és az <i>L4</i>-es cella értékét (a győzelmek és vereségek számát) is helyesen határozza meg Például: <i>L4</i>-es cellában: =DARAB (E2;E23) -K4 A fenti két pont jár akkor is, ha csak a lejátszott mérkőzéseket vette figyelembe.	1 pont
Az összes dobott és kapott pont meghatározása Az <i>M4</i>-es és az <i>N4</i>-es cellában meghatározta a pontok összegét Például: <i>M4</i>-es cellában: =SZUM (E2;E23) A pont jár akkor is, ha csak a lejátszott mérkőzéseket vette figyelembe. A csúcsértékek meghatározása A <i>K7</i>-es cellában meghatározta a dobott pontok maximumát Például: <i>K7</i>-es cellában: =MAX (E2;E23) Az <i>N7</i>-es cellában meghatározta a leghosszabb sorozat hosszát Például: <i>N7</i>-es cellában: =MAX (H2;H23) Az előző két pont jár akkor is, ha csak a lejátszott mérkőzéseket vette figyelembe.	1 pont
A következő mérkőzés adatainak meghatározása Helyesen határozta meg a következő mérkőzés sorát, vagy elkülönítette a lejátszott és a még hátralévő mérkőzéseket A pont nem bontható. Például: <i>K10</i>-es cellában: DARAB (E2;E23) +1 vagy <i>K10</i>-es cellában: K4+L4+1 vagy a <i>Q2-Q24</i> tartomány <i>Q2</i>-es cellájában: =HA (NEM (ÜRES (E2)) ; "volt"; "lesz") és <i>K10</i>-es cellában: HOL.VAN ("lesz";Q2;Q24;0) A <i>K10</i>-es vagy az <i>N10</i>-es cellában helyesen jelenik meg a következő mérkőzés dátuma, illetve a következő ellenfél neve A pont jár, ha legalább 21 mérkőzés sorát felhasználta. Például: <i>K10</i>-es cellában: =INDEX (B2:B24;DARAB (E2;E24) +1) vagy <i>N10</i>-es cellában: =FKERES (K4+L4+1&".";"A2;H24;3;HAMIS) vagy <i>K10-es cellában:</i> =MINHA (B2;B23;E2;E23;"")	2 pont
Az összes dobott és kapott pont meghatározása Az <i>M4</i>-es és az <i>N4</i>-es cellában meghatározta a pontok összegét Például: <i>M4</i>-es cellában: =SZUM (E2;E23) A pont jár akkor is, ha csak a lejátszott mérkőzéseket vette figyelembe. A csúcsértékek meghatározása A <i>K7</i>-es cellában meghatározta a dobott pontok maximumát Például: <i>K7</i>-es cellában: =MAX (E2;E23) Az <i>N7</i>-es cellában meghatározta a leghosszabb sorozat hosszát Például: <i>N7</i>-es cellában: =MAX (H2;H23) Az előző két pont jár akkor is, ha csak a lejátszott mérkőzéseket vette figyelembe.	1 pont
A következő mérkőzés adatainak meghatározása Helyesen határozta meg a következő mérkőzés sorát, vagy elkülönítette a lejátszott és a még hátralévő mérkőzéseket A pont nem bontható. Például: <i>K10</i>-es cellában: DARAB (E2;E23) +1 vagy <i>K10</i>-es cellában: K4+L4+1 vagy a <i>Q2-Q24</i> tartomány <i>Q2</i>-es cellájában: =HA (NEM (ÜRES (E2)) ; "volt"; "lesz") és <i>K10</i>-es cellában: HOL.VAN ("lesz";Q2;Q24;0) A <i>K10</i>-es vagy az <i>N10</i>-es cellában helyesen jelenik meg a következő mérkőzés dátuma, illetve a következő ellenfél neve A pont jár, ha legalább 21 mérkőzés sorát felhasználta. Például: <i>K10</i>-es cellában: =INDEX (B2:B24;DARAB (E2;E24) +1) vagy <i>N10</i>-es cellában: =FKERES (K4+L4+1&".";"A2;H24;3;HAMIS) vagy <i>K10-es cellában:</i> =MINHA (B2;B23;E2;E23;"")	1 pont

A számozott felsorolás kialakítása	☐
A minta szerinti számozott felsorolást létrehozta	1 pont
A pont nem adható meg, ha a minta szerinti bekezdéseknél többet vagy kevesebbet alakított felsorolására.	☐
Egy bekezdésben a megfelelő helyen kézi sortörés van	1 pont
Egy bekezdés végén "...” jel van	1 pont
Hat bekezdés végén kézi sortörés, és "...” jel van	2 pont
A pont nem bontható.	☐
A pont nem adható meg, ha a minta szerinti 6 bekezdésnél több vagy kevesebb bekezdésnél szerepel az átalakítás.	☐
A számozott felsorolástú bekezdések 0,8 cm első sor és 0,8 cm függő behúzásúak	☐
A pont jár akkor is, ha a bekezdések sorszámozott listává alakítása ugyan téves, de ez a beállítás helyes.	1 pont
Feladatpontok összesen:	43 pont
Vizsgapontok: a feladatpont 25/43 része lefelel egészre kerekítve	25 pont

2. Egyedi dobókocka

A feladat értékelése során a megrajzolt elemekért csak akkor adható pont, ha azok vektorgrafikus objektumként szerepelnek.

Az <i>egyedi kocka</i> vektorgrafikus dokumentum létrehozása	
Létezik <i>egyedi kocka</i> néven vektorgrafikus ábra a szerkesztőprogram saját formátumában	1 pont
A dokumentum tulajdonságai és a sablon elkészítése	
A dokumentum A4-es méretű és álló tájolású	1 pont
Elhelyezett legalább egy négyzetet, amely fekete körvonalú	1 pont
fehér kitöltésű vagy kitöltés nélküli 60 mm oldalhosszú	1 pont
A pont akkor is jár, ha a körvonal már a 60 mm oldalhosszon kívültre esik. Hat négyzetből előállított a minta szerinti ábrát, az egymáshoz illeszkedő négyzeteknél az illeszkedő oldalak körvonalai fedik egymást	1 pont
A hat egyforma négyzetre mind igaz, hogy 60 mm oldalhosszú, fehér kitöltésű vagy üres, és fekete szegélyű	1 pont
A hat egyforma négyzetre mind igaz, hogy a körvonalat is beleszámítva 60 mm oldalhosszú, fehér kitöltésű vagy üres, és fekete szegélyű	1 pont
Elhelyezett legalább egy trapézt, amelyre igaz, hogy magassága 15 mm szélessége 50 mm	1 pont
kitöltése az RGB(179, 179, 179) színű színezett körvonalat	1 pont
mines körvonala, nem takarja a négyzet körvonalát egyetlen alakzatról áll, vagy csoportosította az alkotóelemeket	1 pont
Hét egyforma trapézt helyezett el a négyzetek oldalain a megfelelő helyeken, a megfelelő irányban, középre igazítva a négyzet oldalán	1 pont
A hét trapéz mindegyikére igaz, hogy megfelelő méretűek és kitöltésűek, körvonal nélküli alakzatok, nem takarják a megfelelő négyzet körvonalát, és pontosan illeszkednek hozzá	1 pont
A pont nem bontható.	2 pont

Javítási-értékelési útmutató / értékelőlap	Név:	osztály:.....
A „Ki nevet a végén?” bábu elkészítése		
A bábura igaz, hogy egy körvonal nélküli háromszögből és egy körvonal nélküli körből áll és a kör a háromszög tetején van	1 pont	☐
a függőleges tengelyre szimmetrikus az RGB(0, 128, 0) színkódú sötétzöld színnel van kitöltve	1 pont	☐
egyetlen alakzatból áll, vagy részei csoportba vannak foglalva, magassága legalább 30 mm, de nem több, mint 50 mm	1 pont	☐
Elhelyezte a bábut	1 pont	☐
a minta szerinti négyzet belsejében vízszintesen és függőlegesen is középre igazítva	1 pont	☐
Elhelyezte a bábu függőlegesen tükrözött változatát	1 pont	☐
a minta szerinti négyzet belsejében vízszintesen és függőlegesen is középre igazítva	1 pont	☐
A PacMan figura elkészítése	1 pont	☐
Elkészített egy PacMan alakot, amelyre igaz, hogy olyan, mintha egy körből kihasítanánk egy körcikket fekete körvonallal rendelkezik	1 pont	☐
az RGB(255, 255, 0) színkódú sárga színnel van kitöltve van egy fekete körből álló szeme	1 pont	☐
csoportba vannak foglalva a részei, és az alakzat magassága legalább 30 mm, de nem több, mint 50 mm	1 pont	☐
Elhelyezte a PacMan alakzatot	1 pont	☐
a minta szerinti négyzet belsejében vízszintesen és függőlegesen is középre igazítva	1 pont	☐
Elhelyezte a PacMan alakzat vízszintesen tükrözött változatát	1 pont	☐
a minta szerinti négyzet belsejében vízszintesen és függőlegesen is középre igazítva	1 pont	☐
Az Amöba játék szimbólumának elkészítése	1 pont	☐
Az XO szöveget elhelyezte	1 pont	☐
A pont jár akkor is, ha az X és az O betűket külön szövegdobozban helyezte el, és azok egy vonalra illeszkednek.	1 pont	☐
A pont jár akkor is, ha az X és az O betű nem egyforma magasságú.	1 pont	☐
Az XO szövegben az X betű színe az RGB(0, 0, 255) színkódú kék szín	1 pont	☐
Az XO szövegben az O betű színe az RGB(255, 0, 0) színkódú piros szín	1 pont	☐
Az alakzat magassága legalább 15 mm, de nem több, mint 20 mm	1 pont	☐
Elhelyezte az Amöba játék szimbólumát	1 pont	☐
a minta szerinti négyzet belsejében vízszintesen és függőlegesen is középre igazítva	1 pont	☐
Elhelyezte az Amöba alakzat vízszintesen tükrözött változatát	1 pont	☐
a minta szerinti négyzet belsejében vízszintesen és függőlegesen is középre igazítva	1 pont	☐
A fenti 2 pont jár akkor is, ha a szöveget nem tükrözte, hanem fordított sorrendben gépelte be, és az eredeti és a fordított sorrendben beírt változatnál a betűk színe megegyezik.	1 pont	☐
Feladatpontok összesen:	41 pont	☐
Vizsgapont: a feladatpontok 20/41 része lefelé egészre kerekítve	20 pont	☐

Javítási-értékelési útmutató / értékelőlap	Név:	osztály:.....
3. Omega		
Az adatok betöltése, mentés <i>omega</i> néven	1 pont	☐
A munkafüzetet <i>omega</i> néven mentette a táblázatkezelő saját formátumában, és egy munkalapon megtalálható a forrásállomány tartalma	1 pont	☐
A pont jár akkor is, ha a forrás 24. sora nem szerepel a dokumentumban.	1 pont	☐
A pont nem adható meg, ha a forrás nem a megfelelő kódolással került a munkalapra vagy nem az A1 cellától kezdődően.	1 pont	☐
A fordulók sorszámanak bejegyzése	1 pont	☐
Az A2:A23 tartomány celláiba a sorszámkokat 1.-től 22.-ig bejegyezte	1 pont	☐
Az eredmény oszlopának kitöltése	1 pont	☐
A G2:G23 tartomány egy cellájában helyesen jeleníti meg képlettel a „győzelem” vagy a „vereség” szöveget	1 pont	☐
Például: G2-es cellában: =HA (B2>F2;"győzelem";"vereség")	1 pont	☐
A G2:G11 tartomány minden cellájában helyes az eredmény	1 pont	☐
A sorozat oszlopának kitöltése	1 pont	☐
A H2:H23 tartomány egy cellájában helyes feltételt fogalmaz meg, és helyesen határozza meg az új sorozat kezdését az 1 értékkel	1 pont	☐
Például: H3-as cellában: =HA (G3<>G2;1;...)	1 pont	☐
A H2:H23 tartomány egy cellájában helyes feltételt fogalmaz meg, és helyesen határozza meg a sorozat folytatását, azaz a felette lévő cellánál eggyel nagyobb értéket	1 pont	☐
Például: H3-as cellában: =HA (G3=G2;H2+1;...)	1 pont	☐
A H2:H11 tartomány minden cellájában helyes az eredmény	1 pont	☐
Például: H3-as cellában: =HA (G3=G2;H2+1;1)	1 pont	☐
Az előző három pont jár akkor is, ha a H2-es cellában nem függvény, hanem az 1 érték szerepel.	1 pont	☐
A le nem játszott mérkőzések figyelembevétele (K4:N4, K7, N7 cellák)	1 pont	☐
Legalább három cella értékének meghatározásánál figyelembe vette a még le nem játszott mérkőzéseket is	1 pont	☐
Minden kitöltött cella értékének meghatározásánál figyelembe vette a még le nem játszott mérkőzéseket is	1 pont	☐
A pont jár akkor is, ha nem az összes, de legalább öt cella esetében figyelembe vette a le nem játszott mérkőzéseket is.	1 pont	☐