

# ERETTSÉGI VIZSGA • 2005. október 27.

	Maximális pontszám	Elérhető pontszám	Javító tanár aláírása
Szövegeszerkesztés, prezentáció, grafika, weblapkészítés	30		
<b>1. Tétel</b> Táblázatkezelés	15		
<b>2. Ingatlanközvetítő</b> Adatbázis-kezelés	30		
<b>3. Munka</b> Algoritmizálás, adatmodellezés	45		
<b>4. Vigenère tábla</b>			
<b>ÖSSZESEN</b>	<b>120</b>		

**2005. október 27., 8:00**

A gyakorlati vizsga időtartama: 240 perc

Beadtott dokumentumok	
Piszkozati pótlapok száma	
Beadtott fájlok száma	
A beadtott fájlok neve	

	Elérhető pontszám	Javító tanár aláírása	Programra beírt pontszám
Szövegeszerkesztés, prezentáció, grafika, weblapkészítés			
Táblázatkezelés			
Adatbázis-kezelés			
Algoritmizálás, adatmodellezés			

jegyző

## OKTATÁSI MINISZTÉRIUM

Informatika — emelt szint

Azonosító jel:

Informatika — emelt szint

Azonosító jel:

Informatika — emelt szint

Azonosító jel:

Azonosító jel:

Azonosító jel:

Azonosító jel:

Azonosító jel:

**Példa:**

Nyílt szöveg: Ez a próba szöveg, amit kódolunk!

Szöveg átalakítása: EZAPROBASZOVEGAMITKODOLUNK

Kulcsszó: auto

Kulcsszó nagybetűssé alakítása: AUTO

Nyílt szöveg és kulcsszöveg együtt:

E	Z	A	P	R	O	B	A	S	Z	O	V	E	G	A	M	I	T	K	O	D	O	L	U	N	K
A	U	T	O	A	U	T	O	A	U	T	O	A	U	T	O	A	U	T	O	A	U	T	O	A	U

Kódolt szöveg:

E	T	T	D	R	I	U	O	S	T	H	J	E	A	T	A	I	N	D	C	D	I	E	I	N	E
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

**45 pont**

## 4. Vigenère tábla

Már a XVI. században komoly titkosítási módszereket találtak ki az üzenetek elrejtésére. A század egyik legjobb kriptográfusának Blaise de Vigenère-nek a módszerét olvashatja a következőkben.

A kódoláshoz egy táblázatot és egy ún. kulcsot használt. A táblázatot a jobb oldali ábra tartalmazza.

A tábla addatát a `vtabla.dat` fájlban találja a következő formában.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	
C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z		
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z			
E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z				
F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z					
G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z						
H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z							
I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z								
J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z									
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z										
L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z											
M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z												
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z													
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z														
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z															
Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z																
R	S	T	U	V	W	X	Y	Z																	
S	T	U	V	W	X	Y	Z																		
T	U	V	W	X	Y	Z																			
U	V	W	X	Y	Z																				
V	W	X	Y	Z																					
W	X	Y	Z																						
X	Y	Z																							
Y	Z																								
Z																									

Készítse programot `kodol` néven a következő feladatok véghajtására!

- Kérjen be a felhasználótól egy maximum 255 karakternyi, nem üres szöveget! A továbbiakban ez a nyílt szöveg.
- Alakítsa át a nyílt szöveget, hogy a későbbi kódolás feltételeinek megfeleljen!
- A kódolás feltételei:
  - A magyar ékezetes karakterek helyett ékezetmenteseket kell használni. (Például ha-lyet a; ó helyett o stb.)
  - A nyílt szövegenben az átalakítás után csak az angol ábécé betűi szerepelhetnek.
  - A nyílt szöveg az átalakítás után legyen csupa nagybetűs.
  - Írja ki a képernyőre az átalakított nyílt szöveget!
- Kérjen be a felhasználótól egy maximum 5 karakteres, nem üres kulcsszót! A kuleszszó a kódolás feltételeinek megfelelő legyen! (Sem átalakítás, sem ellenőrzés nem kell!) Alakítsa át a kuleszszót csupa nagybetszössé!
- A kódolás első lépéseként fűzze össze a kuleszszót egymás után annyiszor, hogy az így kapott karakterszorozat (továbbiakban kuleszszöveg) hossza legyen egyenlő a kódolandó szöveg hosszával! Írja ki a képernyőre az így kapott kuleszszöveget!
- A kódolás második lépéseként a következőket hajtsa végre! Vegye az átalakított nyílt szöveg első karakterét, és keressene meg a `vtabl`.dat fájlból beolvastott táblázat első oszlopában! Ezután vegye a kuleszszöveg első karakterét, és keresse meg a táblázat első sorában! Az így kiválasztott sor és oszlop megtársítottan lévő karakter lesz a kódolt szöveg első karaktere. Ezit ismételje a kódolandó szöveg többi karakterével is!
- Írja ki a képernyőre és a `kodolt`.dat fájlba a kaptott kódolt szöveget!

## Fontos tudnivalók

A gyakorlati feladataitor megoldásához **240 perc áll rendelkezésre**.

A vizsgán **használható eszközök**: a vizsgázo számára kijelölt számítógép, papír, toll, ceruza, vonalzó, lepeccsettel ígyzettel.

A feladatlap belső oldalain és a jegyzetlapokon készíthet **jegyzeteket**, ezeket a vizsga végén be kell adni, de tartalmukat nem fogják értékelni.

A feladatokat **tetszőleges sorrendben megoldhatja**.

Felhívjuk a figyelmet a **gyakori** (10 percenten) mentésre, és feltétlenül javasoljuk a minden esetben, mielőtt egy másik feladatba kezd.

Vizsgadolgozatát a feladatlapon található **azonosítóval megegyező** nevű **vizsgakönyvtárba** kell mentenie! Ellenőrizze, hogy a feladatlapon található kódossal megegyező nevű könyvtár elérhető-e, ha nem, még a vizsga elején jelezze a felügyelő tanárnak!

Munkáit a **vizsgakönyvtárába mentse**, és a vizsga végén **ellenőrizze**, hogy minden megoldás megadott könyvtárban van-e, mert csak ezek értékelésére van lehetőség! Ellenőrizze, hogy a beadandó állományok olvashatók-e, mert a nem megnyitható állományok értékelése nem lehetséges!

A **forrásfájlok**at a vizsgakönyvtában találja.

Javasoljuk, hogy a feladatokat először **olvassa végig**, utána egyenként oldja meg az egyes részfeladatokat!

Amennyiben számitógépével **műszaki probléma** van, jelezze a felügyelő tanárnak! A jelzés ténye és a megalapított hiba jegyzőkönyvezésre kerül. A kiesett idővel a vizsga ideje hosszabb lesz. Amennyiben a hiba megsem számtípus eredeti, a javító tanár értékeléskor köteles figyelembe venni a jegyzőkönyv esetleírását. (A rendszergazda nem segítheti a vizsgázót a dolgozat elkeszítésében.)

A vizsga végén a feladatlap első oldalán Önnék fel kell tüntetnie a **vizsgakönyvtárban és alkönyvtárában található, Ön által előállított és beadott fájlok számát**, illetve azok nevét. A vizsga végezével addig ne távozzon, amíg ezt meg nem tette, és a felügyelő tanárnak ezt be nem mutatta!

Kérjük, jelölje be, hogy mely operációs rendszeren dolgozik, és melyik programozási környezetet használja!

Operációs rendszer:

- Windows
  - Linux
  - Mac OS X
  - Unix
  - Other
- Programozási környezet:
- Turbo Pascal 7.0
  - Borland C++ 6
  - Visual Basic 6
  - Perl
  - Python
  - C/C++
  - Pascal
  - Delphi 6.0
  - GCC 3.2
  - Visual Studio



### 3. Mataku

A Magyar Talált Kutyá (MATAKU) hivatalról az elveszett és még meg nem talált ebekről adatokat kapunk a *elvt.txt* és a *kutya.txt* állományokban. A fájlok tabulátorokkal tagoltak, és az első soruk tartalmazza a mezőneveket.

- Készítsen új adatbázist *mataku* néven! A mellékelt adattáblákat, amelyek a kutyák tulajdonosai által megadott adatokat tartalmazza, importálja az adatbázisba ***elvt*** és ***kutya*** néven!
- Beolvásás után állítsa be a megfelelő adatformátumokat és kulcsokat! A táblákba ne vegyen fel új mezőt!

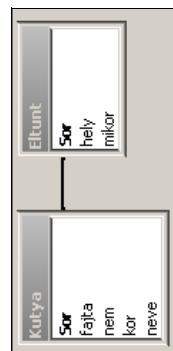
Az adattáblák szerkezete:

***elvt*** (*sor*, *hely*, *mikor*)

<i>sor</i>	Az elveszett kutyá azonosítója (szám); ez a kulcs
<i>hely</i>	Az elvesztes helye: városnév, illetve Budapesten a kerület (szöveg)
<i>mikor</i>	Az elvesztes időponja (dátum)

***kutya*** (*sor*, *fajta*, *nem*, *kor*, *neve*)

<i>sor</i>	Az elveszett kutya azonosítója (szám), ez a kulcs
<i>fajta</i>	A kutya fajtája vagy a keverékek megnevezése (szöveg)
<i>nem</i>	A kutya neme (szöveg)
<i>kor</i>	A kutya kora évben, egy tizedes jegy pontosan (szám)
<i>neve</i>	A kutya neve (szöveg)



Készítse el a következő feladatok megoldását! A zárójelben lévő néven mentse el azokat!

- Írassa ki a dalmata fajtájú kutyák nevét, nemét, fajtáját és korát! (A)
- Listázza ki a XIII. kerületben elveszett kutyák nevét és az elvesztés időpontját! (B)
- Sorja fel névsorban azoknak a kutyáknak a nevét és az elvesztés időpontját, amelyek 2004.12.31 után vettek el! (C)
- Írassa ki annak a kan kutyának a nevét és az elvesztés időpontját, amelyik a legrégebben vettek el! (D)

## 2. Ingathanközvetítő

Készítisen táblázatot, a Házai Ingatlanközvetítő 2005. évi ingatlantörölgalmáról!

- A megoldás során vegye figyelembe a következőket!
- Amennyiben lehetséges, a negoldás során képletek, függvényt, hivatkozást használjon!
- Amennyiben szükséges, segédszámításokat külön cellában végezhet.
- A részfeladatok között van olyan, amely egy korábbi kérdés eredményét használja fel! Ha egy részfeladatot nem sikerült teljesen megoldania, használja a megoldását úgy, ahogy van, vagy számot adó kifejezés helyett írjon be „1,2”-et vagy „120 000”-et, szöveg helyett pedig a „**nem tudom**” szavakat, és azzal dolgozzon tovább! Így ugyanis pontokat kaphat erre a részfeladatara is.

Az *ingatlan.txt* fájl tartalmazza a 2005-ben értékesített ingatlanoik főbb adatait (irányítószám, telephely, alapterület négyzetméterekben, az egész- és a félszobák szama, építés éve, eladási ár millió forintban)

Az ingatlant értékesítéséért a vételár nagyságától függő üzletszerzői jutaleket számított fel a közvetítő iroda.

Ár	Jutalék %-ban
10 000 000 Ft alatt	1,2
10 000 000 Ft-tól 19 999 999 Ft-ig	1
20 000 000 Ft és felette	0,8

- Nyissa meg táblázatkezelő program segítségével az *ingatlan.txt* adatfájlt (tabulátorral tagolt szövegfájl) úgy, hogy az „Irányítószám” az *A1*-es cellába kerüljön! Mentse a táblázatkezelő saját formátumában *ingatlan2005* néven!
  - A táblázat első sorában állítsa be a szövegírányú függőlegestre!
  - Számítsa ki az értékesített ingatlanoik két tízedresre kerekített átlagárát (millió forintban) a *G195*-ös cellában!
  - A *H2:H94* tartományban függvény segítségével határozza meg az egyes adatsoroknak megfelelő jutalék százalékot a fenti táblázat alapján! Figyeljen arra, hogy az ár a táblázatban millió forintban szerepel!
  - Az *I2:I94* tartományban számítsa ki minden ingatlanhöz a *H* oszlopban meghatározott százalékláb alapján az üzletszerzői jutaleket forintban! Allítson be ezekre az értékekre tizedesjegyek nélküli pénznem formátumot!
  - A *J2:J94* tartományban határozza meg az egyes lakások négyzetméterenkénti árát (az ár és alapterület hányadosát) ezer forintban! Allítson be egyéni számformátumot úgy, hogy a kiszámított érték után egy szóközzel elválasztva az „,eFr” legyen olvasható! (Pl.: 298 eFr)
- A szám törtrészét ne jelenítse meg!

**15 pont**

- Az üzletszerzői jutalék az iroda és az ügynök között osziódik meg úgy, hogy 80%-a az üzletkötő ügynököt illeti meg. Határozza meg az *II 95*-ös cellában az Ingatlanközvetítő iroda 2005. évi jutalékát!

- Függvény segítségével határozza meg a *B196*-os cellában, hogy melyik településen van a legdrágább eladott ingatlan!
- Készítisen az alapterületek és árak felhasználásával XY diagrammot külön munkalapra úgy, hogy az ábrázolt pontokat nem köti össze! Az *x*-tengely az alapterületeket, az *y*-tengely az árakat tartalmazza! A tengelyek felirataiként tűntesse fel ezeket! Jelmagyarázat ne legyen, de a könnyebb értékleolvasás miatt alkalmazzon függőleges és vízszintes rácsokat tétszöleges stílusúggel!