

	Maximális pontszám	Elért pontszám	Javító tanár aláírása
Szövegszerkesztés, prezentáció, grafika, weblapkészítés	30		
<b>1. Egyr</b>			
Táblázatkezelés	15		
<b>2. Látogatottság</b>			
Adatháztartási kezelés	30		
<b>3. Forma–1</b>			
Algoritmizálás, adatmodellezés	45		
<b>4. Robot</b>			
<b>ÖSSZESEN</b>	<b>120</b>		

Dátum: .....

**INFORMATIKA**  
**EMELT SZINTŰ**  
**GYAKORLATI VIZSGA**

**2008. október 31. 14:00**

A gyakorlati vizsga időtartama: 240 perc

Beadott dokumentumok	
Piszkozati potlakopok száma	
Beadott fájlok száma	

A beadott fájlok neve	
Elérte a diáknak a programba beírt pontszám	
Szövegszerkesztés, prezentáció, grafika, weblapkészítés	
Táblázatkezelés	
Adatháztartási kezelés	
Algoritmizálás, adatmodellezés	

**ERETTSÉGI VIZSGA • 2008. október 31.**

**OKTATÁSI ÉS KULTURÁLIS**  
**MINISZTÉRIUM**

Dátum: .....  
jegyző



## 4. Robot

Gáborék iskolai szakkörön robotot építének. Már elkészítettek egy olyan változatot, amelyik sik terépen kellő pontossággal vezérélhető. A robot a memoriájába előre betáplált programok egyikét hajtja végre. A robot jelenleg csak az E, K, D, N utasításokat érti, amelyek a négy égitáj (sorrendben: észak, kelet, dél, nyugat) irányában tett 1 centiméteres elmozdulást eredményezik.

A robotba táplált programokat a *program.txt* állományban rögzítettük. Az állomány első sorában a betáplált programok száma található, amely legfeljebb 100. Alatta soronként egy-egy program olvasható. Egy sor legfeljebb 200 karakter hosszúságú, benne az E, K, D, N karakterek mint utasítások találhatók. A sorok nem tartalmaznak szóközöt.

Például:

*program.txt*

12  
ENNNDKENDND  
ENNDDDDENDDEDDNNKK

...

A 2. sorban az első betáplált program utasításai vannak.

Készítsen programot, amely az alábbi kérdésekre válaszol! A program forráskódját *robot néven* mentse!

Minden részfeladat megoldása előtt írja a képernyőre a feladat sorszámat! Ha a felhasználótól kér be adatot, jelentse meg a képernyón, hogy milyen értéket vár (például 2. feladat: Kérem az utasításor sorszámát!)!

1. Olvassa be a *program.txt* állományban talált adatokat, s azok felhasználásával oldja meg a következő feladatokat! Ha az állományt nem tudja beolvassni, az állomány első 10 sorának adatait jegyezze be a programba és dolgozzon azzal!

2. Kéje be egy utasítássor számát, majd írja a képernyőre, hogy:

a. Egy szerűsítethető-e az utasítássorozat! Az egyszerűsítethető, illetve nem egyszerűsíthető válászt írja a képernyőre! (Egy utasításról egyszerűsíthetőnek nevezünk, ha van benne két szomszédos, ellentétes irányt kifejező utasítás párt, hiszen ezek a párok ellagyhatók. Ilyen ellentétes utasítaspár az ED, DE, KN, NK.)

b. Az utasítássor végrehajtását követően legkevesebb mennyi E vagy D és K vagy N utasítással lehetne a robotot a kiindulási pontba visszajuttatni! A választ a következő formában jelentse meg: 3 lépést kell tenni az ED, 4 lépést a KN tengely mentén.

c. Annak végrehajtása során hányadik lépést követően került (légvonalon) legtávolabb a robot a kiindulási ponttól és mikkora volt ez a távolság! A távolságot a lépés sorszámát követően 3 színes pontossággal írja a képernyőre!

## 1. Egry

Készítsen weblapot Egy József festőművész bemutatására a következő leírás szerint:

- Az elkészítendő három állomány neve: *eletrajz.html*, *katalogus.html* és *kep.html*.
- Mind a három oldal azonos szerkezetű és színvilágú a leírás és a minta szerint.
- Az *eletrajz.html* oldal szöveget a *festo.txt* tartalmazza, a *katalogus.html* oldal táblázatát a *hml* nyelven részben elkeszített *tablazat.txt* állományban találja.
- A feladat megoldásához szükséges képek: *ecset.jpg*, *fénykep.jpg* és *szivvarvany.jpg*.

A képek és a hivalkozások csak relatív útvonalmegadás esetén fogadhatók el.

1. Készítse el az *eletrajz.html* oldalt! Az oldal jellemzőinél állítsa be, hogy a háttérszín és a link színe maroon (#800000 kódú bordó szín); a szöveg színe fekete legyen!
2. A tartalom minden oldalon egy olyan táblázatban helyezkedik el, amelynek tulajdonságai:

- a. a szélesség 750 képpont;
- b. a háttérszín lightyellow (#FFFFFFE0 kódú sárga szín);
- c. a szegély mérete 5 képpont;
- d. a cellák távolsága 0 képpont;
- e. a cellamargó 5 képpont;
- f. a táblázat első oszlopá 2 függőlegesen összevonott cellából áll, és 120 képpont széles;
- g. az első oszlop tartalmazza a menüt, amelyben minden két link van (az a szöveg nem hivatkozás, amely az aktuális oldalra mutatna);
- h. az első oszlop tartalma felüle és középre van igazítva.

3. Az *ecset.jpg* képet képszerkesztő programmal arányosan kicsinyítse le 115 pont szélessre, és hárteret színezze át a táblázat háttérszínére! Az átalakított képet *kisecset.jpg* néven mentse!
4. A táblázat első oszlopába a menüt készítse el! A szöveget a minta alapján gépelje be! Az alábbi beállítások legyenek érvényesek a cellára:
  - a. a „Menü” szó egyes címcsor stílusú;
  - b. a menüpontok 4-es méretűek és félkörvér stílusúak;
  - c. a *kisecset.jpg* kép a menü alatt található.
5. A jobb felső cellában a cím („Egy József”) egyes színtű címcsor és vízszintesen középre igazított. A bőngésző keretén negyelő cím szövege is ez legyen mindhárom lapon!

*A feladat folytatása a következő oldalon található.*



### 3. Forma-1

A fiatalok körében egyre népszerűbbek a technikai sportok, így a Forma-1 is. A jelen versenyztő mindenki isméri, de nagyon kevésen tudnak bennit is a kezdetekről. Nem tudják, hogy valaha egy futamon egy autót több versenyző is vezethetett, sőt egy versenyző akár több kocsit is vezethetett. Adatbázisunk majd minden futamnak és versenyzőnek az adattáit tartalmazza az első évtized eredményei mellett.

1. Képzítsen új adatbázist *forma1* néven! A mellékelt három – tabulátorokkal tagolt – szöveges állományt (*gp.txt*, *eredmeny.txt*, *pilotatext*) importálja az adatbázisba a fájlnével azonos néven (*gp*, *eredmeny*, *pilotatext*). Az állomány első sorára a mezőneveket talmazzza. A létrehozás során általában a megfelelő típusokat és kulcsot! Az *eredmeny* táblához adjon hozzá *Id* nevű egyedi azonosító!

#### Táblák:

*gp (datum, nev, helyszin)*

*datum* A nagydíj dátumát adja meg, amely egyben azonosító is (dátum).

*nev* A nagydíj neve (szöveg).

*helyszin* A nagydíjat lebonyolító ország neve (szöveg).

*eredmeny (id, datum, pilotatext, helyszes, hiba, csapat, tipus, motor)*

*id* Az eredmény azonosítója (számláló).

*datum* Annak a nagydíjnak a dátuma, ahol az eredményt elértek (dátum).

*pilotatext* Annak a pilótának azonosítója, aki az eredményt elérte (szám).

*helyszes* A versenyző helyezése az addott nagydíjon (szám); ha nem ért célba, akkor a mező üres.

*hiba* A hiba megnevezése, ha a versenyző nem ért célba (szöveg); ha célba ért, a mező üres.

*csapat* A versenyző csapatainak neve (szöveg); egyéni induló esetén a mező üres.

*tipus* A versenyző kocsijának típusa (szöveg).

*motor* A versenyző által használt kocsimotor járás típusa (szöveg).

*pilotatext (az, nev, nem, szuldat, nemzet)*

*az* A versenyző azonosítója (szám).

*nev* A versenyző neve (szöveg); a név írásmódja angol, tehát mindenig a vezetéknév szerepel a név végén.

*nem* A versenyző nemé (szöveg); ha férfi, akkor F; ha nő, akkor F; ha nő, akkor N az értéke.

*szuldat* A versenyző születési dátuma (dátum).

*nemzet* A versenyző nemzetisége (szöveg).

A következő feladatok megoldásánál a lekérdezéseket a zároljelben olvasható néven mentse! Ügyeljen arra, hogy a megoldásban pontosan a kívánt mezők szerepeljenek!

2. Sokan úgy gondolják, a Hill vezetéknévű pilóták egy családhoz tartoznak. Őket nem rökon szalak kötik össze, hanem az, hogy mindenharman világbanoksgágot nyertek. Készítsen lekérdezést, amely megjeleníti a Hill vezetéknévű versenyzők nevét, nemzetiséget és születési idejét a születési idő sorrendben! (*2bgyintok*)

3. Adj a meg lekérdezés segítségével, hogy az adatbázis mely futangyőztesek (nagydiójgyőztesek) nevét tartalmazza! Ügyeljen arra, hogy egy versenyző neve se jelenjen meg többször! (*3gyoztes*)

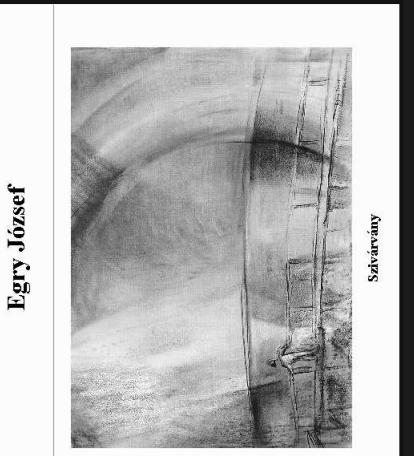
### Minta az Egyre feladathoz:

Menü				
<u>Életrajz</u>	<u>Katalógus</u>	<u>Egy képe</u>	<u>Cím</u>	<u>Kérikézés</u>
Füjdömentes gyűjtemény	1907	Obj. vászon, 111 x 20,5 cm	Objektum	Tulajdonos Magyar Nemzeti Galéria, Budapest
Bocskai	1911	Obj. karton, 24 x 37 cm		Röp-Római Múzeum, Képviselő
Szörnyekesk	1911	Obj. tempera, 73 x 44,5 cm		Magyar Nemzeti Galéria, Budapest
Kincsek mankások	1912. kerület	Obj. karton, 27 x 100 cm		Magyar Nemzeti Galéria, Budapest
Szent Károly tiszteletére	1927	Obj. pásztalk., vászon, 60 x 85 cm		Budapesti Múzeum, Veszprém
Önarckép napájtásban	1927	Obj. vászon, 32 x 82 cm		Magyar Nemzeti Galéria, Budapest
Budacsony	1930 kerület	Obj. pásztalk., karton, 70 x 95 cm		Magyar Nemzeti Galéria, Budapest
Budacsontörök fest	1930 kerület	Obj. tempera, karton, 49 x 59 cm		Magnitudóján
Szászváray	1930	Obj. tempera, pásztalk., karton, 72 x 101 cm		Magyar Nemzeti Galéria, Budapest
Balatonhalász	1937/38	Obj. tempera, pásztalk., 107 x 70 cm		Isteni Páncélos Múzeum, Pécs
Visszhang	1936	Obj. vászon, 116 x 125,5 cm		Magyar Nemzeti Galéria, Budapest
Nyárfeléte	1940	Obj. pásztalk., papír, 73,5 x 138 cm		Magyar Nemzeti Galéria, Budapest
Gyümölcsesszí		Obj. vászon, 63 x 84,5 cm		Magnitudóján

Menü				
<u>Életrajz</u>	<u>Katalógus</u>	<u>Egy képe</u>	<u>Cím</u>	<u>Kérikézés</u>
Egyről József				

*katalogus.html*

*Egyről József*



*kep.html*

*Egyről József*



