

	pontszám	
	maximális	elért
Szövegszerkesztés, prezentáció, grafika, weblapkészítés 1. Budapesti hidak	30	
Táblázatkezelés 2. Új rendszámok	15	
Adatbázis-kezelés 3. Magyarország autópályái	30	
Algoritmizálás, adatmodellezés 4. Jeladó	45	
A gyakorlati vizsgarész pontszáma	120	

dátum

javító tanár

	pontszáma egész száma ra kerekítve	
	elért	programba beírt
Szövegszerkesztés, prezentáció, grafika, weblapkészítés		
Táblázatkezelés		
Adatbázis-kezelés		
Algoritmizálás, adatmodellezés		

dátum

dátum

javító tanár

jegyző

ÉRETTSÉGI VIZSGA • 2022. október 25.

INFORMATIKA

EMELT SZINTŰ

GYAKORLATI VIZSGA

minden vizsgázó számára

2022. október 25. 8:00

Időtartam: 240 perc

Beadott dokumentumok	
Piszkozati pótlapok száma	
Beadott fájlok száma	

A beadott fájlok neve	

OKTATÁSI HIVATAL

Források:

1. Budapesti hidak
https://hu.wikipedia.org/wiki/Budapest_Duna-hídjai; Utolsó letöltés: 2021. november 27.
https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/f/f8/Panorama_Budapest.jpg; Utolsó letöltés: 2021. november 27.
<https://www.videankifesto.hu/uploads/keirplaten/simple-auto.jpg>; Utolsó letöltés: 2021. november 27.
Major Róbert: Forgalmiszervezés és -irányítás (Budapest, 2019)
3. Magyarország autópályái
https://hu.wikipedia.org/wiki/Magyarország_autópályái Utolsó letöltés: 2021. október 17.

Fontos tudnivalók

A vizsgán **használható eszközök**: a vizsgázó számára kijelölt számítógép, papír, toll, ceruza, vonalzó, lepecsételt jegyzetlap.

A feladatlap első oldalain és a jegyzetlapon készíthet **jegyzeteket**, ezeket a vizsga végén be kell adni, de tartalmukat nem fogják értékelni.

A feladatokat **tetszőleges sorrendben megoldhatja**.

Felhívjuk a figyelmet a **gyakori** (10 percenkénti) **mentésre**, és feltétlenül javasoljuk a mentést minden esetben, mielőtt egy másik feladatba kezd.

Vizsgadolgozatát a feladatlapon található **azonosítóval megegyező** nevű **vizsgakönyvtárba** kell mentenie! Ellenőrizze, hogy a feladatlapon található kóddal megegyező nevű könyvtár elérhető-e, ha nem, még a vizsga elején jelezze a felügyelő tanárnak!

Munkáit a **vizsgakönyvtárba mentse**, és a vizsga végén **ellenőrizze**, hogy minden megoldás a megadott könyvtárban van-e, mert csak ezek értékelésre van lehetőség! Ellenőrizze, hogy a beadandó állományok olvashatók-e, mert a nem megnyitható állományok értékelése nem lehetséges!

Amennyiben az adatbázis-kezelés feladatát LibreOffice Base alkalmazásban oldja meg, a táblamódosító lekérdezéseket leíró SQL-parancsokat vagy a LibreOffice Base adatbázis-állomány részeként vagy pedig egy külön szövegállományban kell beadni. Szövegfájl beadása esetén a szövegfájl neve egyértelműen utaljon a tartalmára (például *SQL-parancsok.txt*), valamint az állományban a parancs mellett szerepeltesse az előírt lekérdezésnevet!

MySQL adatbázis-motor használata esetén az adatbázis adatait is le kell menteni egy úgynevezett **„dump” fájlba**.

A beadott program csak abban az esetben értékelhető, ha a vizsgázó létrehozta a választott programozási környezetnek megfelelő forrásállomány(oka)t a vizsgakönyvtárban, és az tartalmazza a részfeladatok megoldásához tartozó forráskódot.

A **forrásfájlokat** a vizsgakönyvtárban találja.

Javasoljuk, hogy a feladatokat először **olvassa végig**, utána egyenként oldja meg az egyes részfeladatokat!

Amennyiben számítógépével **műszaki probléma** van, jelezze a felügyelő tanárnak! A jelzés ténye és a megállapított hiba jegyzőkönyvezésre kerül. A kiesett idővel a vizsga ideje hosszabb lesz. Amennyiben a hiba mégsem számítógépes eredetű, a javító tanár értékeléskor köteles figyelembe venni a jegyzőkönyv eseteírását. (A rendszergazda nem segítheti a vizsgázót a dolgozat elkészítésében.)

A vizsga végén a feladatlap első oldalán Önnök fel kell tüntetnie a **vizsgakönyvtárban és al-könyvtárakban található, Ön által előállított és beadott fájlok számát, illetve azok nevét**.

A vizsga végeztével addig ne távozzon, amíg ezt meg nem tette, és a felügyelő tanárnak ezt be nem mutatta!

Kérjük, jelölje be, hogy mely operációs rendszeren dolgozik, és melyik programozási környezetet használja!

Operációs rendszer: ☐ Windows ☐ Linux

Programozási környezet:

- ☐ FreePascal
- ☐ GCC
- ☐ Visual Studio
- ☐ Lazarus
- ☐ Perl 5
- ☐
- ☐ JAVA SE
- ☐ Python
- ☐
- ☐

1. Budapesti hidak

Budapest városrészeit 13 községi és 2 vasúti híd köti össze a Duna felett. Ezek a hidak minden más építménynél jobban jellemzik Budapest városképét.

Ebben a feladatban egy áttekintést kell elkészítenie a budapesti hidak történetéről. Ehhez használja fel a `hidak.txt` UTF-8 kódolású szöveges állományt, valamint `hidak1.png` és `hidak2.jpg` képeket!

1. Hozza létre szövegszerkesztő program segítségével a `budapesti_hidak` állományt a program alapértelmezett formátumában a `hidak.txt` állomány felhasználásával!
2. A dokumentum legyen álló tájolású és A4-es lapméretű! A felső margót állítsa 5 cm-esre! (Ha a használt szövegszerkesztő programban az élőfej a szövegtekercsből veszi el a területet, akkor a felső margó legyen 1,4 cm, az élőfej magassága 3,6 cm és az élőfej és a szöveg távolsága 0 cm!) Az alsó margó legyen 2,5 cm, a bal és a jobb margó pedig 2,2 cm!
3. Formázza meg a teljes beolvasott szöveget 12 pontos betűméretű Times New Roman (Nimbus Roman) betűtípussal! Állítson be egyszeres sorközt, a bekezdések előtt 0 pontos, a bekezdések után 6 pontos térközt, és 0,8 cm-es első sor behúzást! A bekezdések legyenek sorkizártak! (Ezeket a beállításokat egyes szövegrészek esetén a feladat további előírásai módosíthatják.)
4. Alkalmazza a dokumentum szövegére a *Címsor 1*, *Címsor 2* és *Címsor 3* stílusokat az ábrán szereplő tagolásnak megfelelően (balról jobbra: *Címsor 1*, *Címsor 2*, *Címsor 3*)!

Budapest Duna-hídjai	
Történet	
Ókori és középkori hadi hidak Buda és Pest között a Dunán	
A pest-budai hajóhid 1766 és 1849 között	
Az első állandó híd, a Lánchíd	
Az állandó Duna-hidak születésének kronológiája	
Állandó Duna-hidak a második világháború előtt	
A második világháború hídpusztulásainak kronológiája	
Szükséghidak építésének és lebontásának kronológiája	
A felbontott budapesti Duna-hidak újjáépítésének kronológiája	
Állandó Duna-hidak a második világháború után	

5. Módosítsa az alkalmazott címsor stílusokat az alábbi leírásnak megfelelően:

stílus	karakterformátum	bekezdésformátum
Címsor 1	Arial (Nimbus Sans), 28 pontos, félkövér, sötétkék színű	előtte 0 pontos, utána 42 pontos térköz, 0 cm-es első sor behúzás, középre zárt
Címsor 2	Arial (Nimbus Sans), 19 pontos, félkövér, kiskapitális, sötétkék színű	előtte 24 pontos, utána 12 pontos térköz, első sor behúzás 0 cm, új oldalon kezdődik
Címsor 3	Arial (Nimbus Sans), 14 pontos, félkövér, dőlt, sötétkék színű	előtte 18 pontos, utána 12 pontos térköz, első sor behúzás 0 cm

6. Hozzon létre egy új bekezdésstílust *idézet* néven a *Normál* (*Alapértelmezett*) betűtílusra alapozva a következő beállításokkal! A bekezdés betűtípusa legyen valamilyen kézírás utánzó betűtípus, betűmérete 12 pontos! Legyen a bekezdések igazítása sorkizárt, bal behúzása 2 cm, az első sor behúzása 0 cm, a térköz előtte 0, utána 6 pontos, sorköze szimpla!
7. Keresse meg a forrásszövegben az „*Ókori és középkori hadi hidak Buda és Pest között a Dunán*” alcím utáni részben a Bonfiniótól és Cselebitől származó két bekezdést! Formázza meg a két bekezdést *idézet* stílussal a mintának megfelelően!

3. Készítsen függvényt `eltelt` néven, amely megadja, hogy a paraméterként átadott két időpont között hány másodperc telik el! A két időpontot, mint paramétert tetszőleges módon átadhatja. Használhat három-három számértéket, két tömböt vagy listát, de más, a célnak megfelelő típusú változót is. Ezt a függvényt később használja fel legalább egy feladat megoldása során!
4. Adja meg, mennyi idő telt el az első és az utolsó észlelés között! Az időt *óra:perc:mperc* alakban írja a képernyőre!
5. Határozza meg azt a legkisebb, a koordináta-rendszer tengelyeivel párhuzamos oldalú téglalapot, amelyből nem lépett ki a jeladó! Adja meg a téglalap bal alsó és jobb felső sarkának koordinátáit!
6. Írja a képernyőre, hogy mennyi volt a jeladó elmozdulásainak összege! Úgy tekinthük, hogy a jeladó két pozíciója közötti elmozdulása a pozíciókat összekötő egyenes mentén történt. Az összeget három tizedes pontossággal jelenítse meg! A kiírásnál a tizedesvessző és tizedespont kiírása is elfogadott. Az i -edik és az $i+1$ -edik pontok távolságát a $\sqrt{(x_i - x_{i+1})^2 + (y_i - y_{i+1})^2}$ képlet segítségével határozhatja meg.
7. Írja a `kimaradt.txt` fájlba a kimaradt észlelésekkel kapcsolatos adatokat! A kimeneti fájlban azok a bemeneti állományban rögzített vételi időpontok jelenjenek meg, amelyek előtt közvetlenül egy vagy több észlelés kimaradt! Az időpont mellett – a mintának megfelelően – jelenjen meg, hogy legalább hány jel maradt ki, és az is, hogy miből következtet a hiánynak! Ha idő- és koordináta-eltérésből is adódik jelkimaradás, akkor a nagyobb értéket írja ki! Ha az időeltérés és a koordináták eltérése alapján is ugyanannyi jelkimaradásra következtetünk, akkor bármelyiket kiírhatja.

Példa a szöveges kimenetek kialakításához:

2. feladat
Adja meg a jel sorszámát! 3
x=126 y=639
4. feladat
Időtartam: 18:52:40
5. feladat
Bal alsó: 4 639, jobb felső: 147 727
6. feladat
Elmozdulás: 2007.677 egység

Minta a `kimaradt.txt` fájl tartalmára

4 25 33 időeltérés 1
4 55 33 koordináta-eltérés 1
5 5 33 időeltérés 1
6 22 42 időeltérés 2
6 32 42 koordináta-eltérés 2

45 pont

4. Jeladó

Az állatok mozgását ma már rutinszerűen figyelik a rájuk rögzített jeladók segítségével. Ebben a feladatban egy ilyen jeladó által továbbított adatokat kell feldolgoznia.

Az itt használt jeladó úgy működik, hogy helyének x és y koordinátáját továbbítja. Jelet küld, ha a legutolsó küldés óta bármely koordináta változása elérte a 10 egységet. Ha nem történt ekkora elmozdulás, 5 perc elteltével akkor is mindenképpen jelenti helyét. A vevőegység egy fájlban rögzíti a jel érkezési idejét és a pozíciót. Előfordulhat, hogy a vétel meghiúsul, ezért lehetnek egymást követő adatsorok, amelyek között 5 percnél több idő telik el, vagy a koordináták változása 10 egységnél nagyobb.

Renderkezésre áll a `jel1.txt` nevű adatfájl, amely egy napról tartalmaz adatokat időrendben. Soraiiban öt egész szám található, egymástól egy-egy szöközssel elválasztva. Az első három szám a jeladás időpontját (óra, perc, másodperc) adja meg, a negyedik szám az x , az ötödik az y koordináta. A sorok száma legfeljebb 1000, a koordináták -10 000 és 10 000 közötti értékek lehetnek.

Például:

...	3	21	19	126	639
	3	26	19	131	641
	3	27	55	124	651
	3	31	50	134	649
...	4	19	11	126	42
	4	29	11	128	36
	4	32	21	130	7
...					

A példa első csoportjában a második sor megmutatja, hogy a jeladó 5 egységnyt mozdult x , 2 egységnyt pedig y irányban 5 perc alatt. A harmadik bejegyzés azért született, mert y irányban 10 egységnyt mozdult el a jeladó, a negyedik bejegyzés pedig egy x irányú 10 egységnyi elmozdulást jelez.

A példa második csoportjában a második sor adataiból látszik, hogy legalább egyszer nem jutott el a jel a vevőhöz, mert 5 percnél több idő telt el az előző vételtől, de az eltelt idő a 10 perct nem haladja meg. A második és harmadik vétel által jelzett pozíciók y koordinátája 29 egységnyel eltér, ezért legalább két vétel nem került rögzítésre.

Készítsen programot, amely az állomány adatait felhasználva az alábbi kérdésekre válaszol! A program forráskódját mentse `jelado` néven! A program megírásakor a felhasználó által megadott adatok helyességét, érvényességét nem kell ellenőriznie, és feltételezheti, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírataknak megfelelnek.

A képernyőre írást igénylő részfeladatokat esetén – a mintához tartalmában hasonlóan – írja ki a képernyőre a feladat sorszámát (például: `5. feladat`), és utaljon a kiírt tartalomra is! Ha a felhasználótól kér be adatot, jelenítse meg a képernyőn, hogy milyen értéket vár! Mindkét esetben az ékezetmentes kiírás is elfogadott.

- Olvassa be a `jel1.txt` állomány tartalmát, tárolja el a rögzített jelek adatait, és azok felhasználásával oldja meg a következő feladatokat!
- Kérje be a felhasználótól egy jel sorszámát (a sorszámozás 1-től indul), és írja a képernyőre az adott jeladáshoz tartozó x és y koordinátát!

8. Ugyanehhez az alcímhez tartozó részben az *„Állandó kölhídról álmódott ... kölhídrat csináltatna a Dunára”* mondathoz fűzőn végjegyzetet a következő tartalommal: „Heltai Gáspár: Krónika az magyaroknak viselt dolgaiáról”

9. A teljes dokumentumban alkalmazzon elválasztást!

10. Az *„Állandó Duna-hidak a második világháború előtt”*, illetve az *„Állandó Duna-hidak a második világháború után”* című részekben lévő tabulátorral tagolt részeket alakítsa táblázattá! Mindkét táblázatot formázza meg az alábbiak szerint!

- A táblázatban alkalmazzon Arial (Nimbus Sans) betűtípust, 10 pontos betűméretben, az első sorban félkövér betűtípussal!
- A cellák tartalmát igazítsa balra, és a táblázatot szegélyezze belül szimpla, kívül dupla vonallal!
- A táblázat celláiban a bekezdések előtt és mögött 3 pontos térköz legyen!
- A táblázat celláiban az első sor behúzása legyen 0 cm-es!
- Állítsa be az oszlopok szélességét úgy, hogy az első sorban minden cella tartalma egysoros legyen!

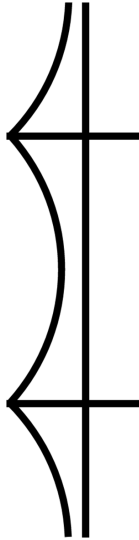
11. *„Az állandó Duna-hidak születésének kronológiája”* című részben a táblázatot nem tartalmazó három alcím alatti részben a bekezdéseket alakítsa felsorolássá! A felsorolást jelző szimbólum sötétkék színű egyenlőségjel! A listajel behúzása legyen 1 cm, a szöveg behúzása 2 cm, a térköz pedig a bekezdések után maradjon 6 pontos!

12. Szúrja be az első oldalra a szöveg után a `hidak1.png` képet középre zártan, arányosan 9 cm szélességűre átméretezve!

13. A dokumentumban előláb ne legyen, az előfej az első oldalon legyen eltérő! A második oldaltól kezdve az előfejbe kerüljön a `hidak2.jpg` kép a szövegtűkör teljes szélességében! (Ha a használt szövegszerkesztő a végjegyzetet új oldalra teszi, akkor azon az oldalon az előfej elmaradhat.)

14. Készítse el az irodai szoftvercsomag eszközeinek felhasználásával a mintán látható ábrát az alábbi leírás alapján!

- Szemléltesse a hídpilléreket 2 cm-es függőleges, az úttestet 8 cm-es vízszintes egyenes szakasszal! A két pillér távolsága 4 cm legyen!
- Az íveket körívekből alakítsa ki úgy, hogy azok ne érjenek az úttestet ábrázoló vízszintes szakaszhoz!
- Valamennyi felhasznált objektum színe legyen fekete, vastagsága 3 pontos!
- A „pillérek” tetejét igazítsa függőlegesen egymáshoz! Ügyeljen arra, hogy az ívek és a vonalak illeszkedése hézagmentes legyen!
- Az alkatokat foglalja csoportba és helyezze el az első oldal előlőfejébe, ott igazítsa középre!



30 pont

A feladathoz tartozó minták a következő oldalakon találhatók.

2. Új rendszámok

Vannak országok, ahol a forgalmi rendszámok betűjelei az autótulajdonos lakóhelyének nevéből, vagy a legközelebbi nagyobb település vagy körzet nevéből származnak. A legnagyobb városok esetén a rendszámok betűjelei egy karakterből állnak, míg a kisebb településeken vagy körzetben kiadott rendszámok betűjelei kétkarakteresek, és a még kisebb településeken vagy körzetben kiadott rendszámok betűjele háromkarakteres.

Vizsgálja meg, hogy miként néznének ki a magyar rendszámok betűjelei egy hasonló rendszerben! Közigazgatásunk szerint minden település egy járáshoz tartozik, és minden járásnak egy város a székhelye. Használja fel a települések és járások lakossági adatait, és táblázatkezelő alkalmazás segítségével adjon meg minden településhez egy-egy ilyen típusú rendszámot!

A megoldás során vegye figyelembe a következőket!

- Amennyiben lehetséges, és a feladat mást nem mond, akkor a megoldás során képletet, függvényt, hivatkozást használjon.
- A megoldáshoz végédszámításokat a K oszloptól jobbra végezhet.
- A részfeladatok között van olyan, amely egy korábbi kérdés eredményét használja fel. Ha a korábbi részfeladatot nem sikerült teljesen megoldania, akkor használja a megoldását úgy, ahogy van, vagy helyettesítse megfelelő értékkel, és azzal dolgozzon tovább! Így ugyanis pontokat kaphat erre a részfeladatra is.

1. Helyezze el a települések.txt táblázatokkal tagolt, UTF-8 kódolású fájlt adatait a táblázatkezelő program **helysegek** munkalapján az **A1**-es cellától kezdve! Mentse a táblázatot **új rendszámok** néven a táblázatkezelő alapértelmezett formátumában!

A táblázat fejléc alatti soraiban rendre egy helység neve, a helység lakosainak száma, valamint annak a járásnak a székhelye található, ahová a helység tartozik. A járási székhelyek **A** és **C** oszlopában ugyanaz a településnév szerepel.

2. A rendszám betűjelenek hosszát az adott településen a település járási székhelyének lakossága alapján számítjuk. A **D** oszlopban minden településhez határozza meg másolható képlet segítségével, hogy hányan lagnak azon a járási székhelyen, amelyhez az adott település tartozik!

A rendszámok betűjelenek hosszát a következő szabály szerint számítják:

- ha a székhely lakosainak száma legalább 100 ezer fő, akkor a rendszám egybetűs;
 - ha a székhely lakosainak száma kevesebb, mint 100 ezer fő, de eléri az 50 ezret, akkor a rendszám kétbetűs;
 - ha a székhely lakosainak száma nem éri el az 50 ezret, akkor a rendszám hárombetűs.
3. Az **E** oszlopban minden településhez határozza meg másolható képlet segítségével a rendszámban lévő betűk számát, ami tehát 1, 2 vagy 3!

4. Az **F** oszlopban minden településhez másolható képlet segítségével jelenítse meg csupa nagybetűvel a járási székhely nevét!

5. A **G** oszlopban állítsa elő a székhelynevek nagybetűs, ékezetmentes változatát!

Ezt megteheti akár úgy is, hogy az **F** oszlopban lévő székhelyneveket képlet használatával nélkül átmásolja szöveggént, azaz csak az értékeket beillesztve, a **G** oszlopba minden településhez! Ezek után cseréli a neveket az **A, É, I, Ó, Ö, Ú, Ü** betűket rendre az **A, E, I, O, O, U, U, U** betűkre!

A rendszám betűjelenek meghatározása a következő: az ékezetek nélküli nagybetűs székhelynevek

- első karakterét kapják az egybetűs rendszámok;
- első és utolsó betűjéből összeállított szöveget kapják a kétbetűs rendszámok;
- első, harmadik és utolsó betűjéből összeállított szöveget kapják a hárombetűs rendszámok.

6. A fenti szabály minden székhely esetében alkalmazható, mert minden településnév legalább három betűből áll. Egy másolható képlettel adja meg minden településhez a **H** oszlopban az előbbi meghatározás szerint képzett betűjelet!

A fenti szabály alapján képzett betűjelek bizonyos székhelyek esetében azonosak. A következő feladatok megoldásával találja meg és emelje ki az azonosságokat!

7. Az **I** oszlopban egy másolható képlettel határozza meg, hogy az adott település járási székhely-e! Amennyiben a település járási székhely, akkor a cellában jelenjen meg az „igen”, egyébként a „nem” szó!

8. Rendezze az adatokat tartalmazó táblázatrészt úgy, hogy a járási székhelyek előre kerüljenek, a nem járási székhely települések pedig a táblázatban hátrébb! A két csoporton belül a települések a képzett betűjel szerint ábécé-rendben jelenjenek meg!

9. A **J** oszlop azon soraiban, ahol járási székhely szerepel, egy másolható képlettel adja meg, hogy hány járási székhelyen fordul elő az adott képzett betűjel!

10. A **J** oszlop azon celláit, amelyek értéke 1-nél nagyobb, formázza feltételes formázással narancs háttérzínnel!

11. Formázza a munkalapon lévő táblázatot a mintának megfelelően! A cellák szélességét úgy adja meg, hogy minden cellatartalom kiférjen és olvasható legyen! Igazítsa az oszlopok tartalmát, valamint tördelje és igazítsa a fejlécek tartalmát a minta szerint! A nem üres cellákat szegélyezze vékony folytonos vonallal!

15 pont

Minta:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Helység neve	Lakosok száma	Járási székhelye	A lakosok száma a székhelyen	Betűk száma	Nagybetűs	Ékezetek nélkül	Képzett betűjel	Ékezet nélküli székhely?	Előfordul a székhelyen
2	Álka	27736	Álka	27736	3	AKA	AKA	AKA	Igen	Igen
3	Aszódi	6201	Aszódi	6201	3	ASZOD	ASZOD	ASZD	Igen	Igen
4	Budaörs	1752286	Budaörs	1752286	1	BUDAÖRS	BUDAÖRS	B	Igen	Igen
5	Békéscsaba	58996	Békéscsaba	58996	2	BÉKÉSCSABA	BÉKÉSCSABA	BA	Igen	Igen
6	Bicske	11497	Bicske	11497	3	BICSKE	BICSKE	BCE	Igen	Igen
7	Bácsalmás	6379	Bácsalmás	6379	3	BACSALMAS	BACSALMAS	BCS	Igen	Igen
73	Kapuvár	61441	Kapuvár	61441	2	KAPOVÁR	KAPOVÁR	KR	Igen	Igen
74	Körömend	11179	Körömend	11179	3	KORMEND	KORMEND	KRD	Igen	Igen
75	Karcag	19481	Karcag	19481	3	KARCAG	KARCAG	KRG	Igen	Igen
76	Kisvárda	15863	Kisvárda	15863	3	KISVARDA	KISVARDA	KSA	Igen	Igen
77	Kiskunfélegyháza	29306	Kiskunfélegyháza	29306	3	KISKUNFELEGHÁZA	KISKUNFELEGHÁZA	KSA	Igen	Igen
78	Kiskunmajsa	10843	Kiskunmajsa	10843	3	KISKUNMAJSA	KISKUNMAJSA	KSA	Igen	Igen
79	Köszög	31805	Köszög	31805	3	KOSZOG	KOSZOG	KSG	Igen	Igen
80	Kistelek	6970	Kistelek	6970	3	KISTELEK	KISTELEK	KSK	Igen	Igen
172	Vásárosnamény	8515	Vásárosnamény	8515	3	VASAROSNAMENY	VASAROSNAMENY	VSY	Igen	Igen
173	Zalaegerszeg	57403	Zalaegerszeg	57403	2	ZALAEGRSZEG	ZALAEGRSZEG	ZEG	Igen	Igen
174	Záhony	4212	Záhony	4212	3	ZAHONY	ZAHONY	ZGY	Igen	Igen
175	Zalaegerszeg	6812	Zalaegerszeg	6812	3	ZALAEGRSZEG	ZALAEGRSZEG	ZEG	Igen	Igen
176	Zalaegerszeg	6812	Zalaegerszeg	6812	3	ZALAEGRSZEG	ZALAEGRSZEG	ZEG	Igen	Igen
177	Csankajána	305	Csankajána	27736	3	AKA	AKA	AKA	Nem	Nem
178	Farkasgyeő	330	Álka	27736	3	AKA	AKA	AKA	Nem	Nem
179	Halmiba	1172	Álka	27736	3	AKA	AKA	AKA	Nem	Nem