

	pontszám
	maximális
	elérte
Szövegszerkesztés, prezentáció, grafika, weblapkészítés	30
1. Henger	
Táblázatkezelés	
2. Időfutam	15
Adatháztartás-kezelés	
3. Alvás	30
Algoritmizálás, adatmodellezés	
4. RGB színek	45
A gyakorlati vizsgárez pontszáma	120

_____ dátum _____ javító tanár

pontszáma egész számról kerekítve
elérte
programba beírt
Szövegszerkesztés, prezentáció, grafika, weblapkészítés
Táblázatkezelés
Adatháztartás-kezelés
Algoritmizálás, adatmodellezés

_____ dátum _____ javító tanár
_____ dátum _____ jegyző

ERETTSÉGI VIZSGA • 2023. május 22.

INFORMATIKA

EMELT SZINTŰ GYAKORLATI VIZSGA

2023. május 22. 8:00

Időtartam: 240 perc

Beadtott dokumentumok
Piszkozati pótlapok száma
Beadott fájlok száma

A beadtott fájlok neve

OKTATÁSI HIVATAL

Informatika	Azonosító jel:	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
emelt szint		

Fontos tudnivalók

A vizsgán **használható eszközök**: a vizsgázó számára kijelölt számítógép, papír, toll, ceruza, vonalzó, lepcéselt ígyeztetlap.

A feladatlap belső oldalain és a jegyzetlapon készíthet **jegyzeteket**, ezeket a vizsga végén be kell adni, de tartalmukat nem fogják értékelní.

A feladatokat **tetszőleges sorrendben oldhatja meg**.

Felhívjuk a figyelmet a **gyakori** (10 percenkénti) mentésre, és feltétlenül javasoljuk a mentést minden esetben, mielőtte egy másik feladatba kezd.

Vizsgadolgozatát a feladatlapon található **azonosítóval megegyező** nevű **vizsgakönyvtárba** kell mentenie! Ellenőrizze, hogy a feladatlapon található köddel megegyező nevű könyvtár elérhető-e, ha nem, meg a vizsga elején jelezze a felügyelő tanárnak!

Munkáit a **vizsgakönyvtárba mentse**, és a vizsga végén **ellenőrizze**, hogy minden negoldás a megadott könyvtárban van-e, mert csak ezek értékkelésére van lehetőség! Ellenőrizze, hogy a beadandó állományok olvashatók-e, mert a nem megnyitható állományok értékkelése nem lehetséges!

Amennyiben az adatbázis-kezelés feladatait LibreOffice Base alkalmazásban oldja meg, a táblamódosító lekérdezéseket leíró SQL-parancsokat vagy a LibreOffice Base adatbázis-állomány részeként vagy pedig egy külön szövegállományban kell beadnia. Szövegfájl beadása esetén a szövegrajl neve egyértelműen utaljon a tartalmára (például *SQL-parancsok.txt*), valamint az állományban a parancs mellett szerepelesse az előírt lekérdezésnevet!

MySQL adatbázis-motor használata esetén az adatbázis adatait is le kell menteni egy úgynevezett „**dump**” **ájlba**.

A beadtott program csak abban az esetben értékkelhető, ha a vizsgázó létrehozta a választott programozási könyvezetnek megfelelő forrásállomány(okat) a vizsgakönyvtárában, és az tartalmazza a részfeladatok megoldásához tartozó forrásokat.

A **forrásfájlokat** a vizsgakönyvtárban találja.

Javasoljuk, hogy a feladatokat először **olvassa végig**, utána egyenként oldja meg az egyes részfeladatokat!

Amennyiben számítógépével **műszaki probléma** van, jelezze a felügyelő tanárnak! A jelzés tényé és a megállapított hiba jogyzkönyvezésre kerül. A kiesett idővel a vizsga ideje hosszabb lesz. Amennyiben a hiba mégsem számítógépes eredetű, a javító tanár értékkeléskor köteles figyelembe venni a jogyzkönyv esetleírását. (A rendszergazda nem segítheti a vizsgázót a dolgozat elkeszítésében.)

A vizsga végén a feladatlap első oldalán Órnak fel kell tüntetnie a **vizsgakönyvtárban és alkönyvtárában található, Ön által előállított és beadott fájlok számát**, illetve azok nevét. A vizsga végeztével addig ne távozzon, amíg ezt meg nem tette, és a felügyelő tanárnak ezt be nem mutatta!

Kérjük, jeírja be, hogy mely operációs rendszeren dolgozik, és melyik programozási környezetet használja!

Operációs rendszer: Windows Linux

Programozási könyezet:

- FreePascal
- Lazarus
- JAVA SE
- GCC
- Perl 5
- Python
- Visual Studio

Informatika	Azonosító jel:	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
emelt szint		

3. Világosnak tekintjük az olyan képpontot, amely RGB-értékeinek összege 600-nál nagyobb. Szamolja meg és írja ki, hogy a teljes képen hany világos képpont van!

4. A kép legsötétebb pontjainak azokat a pontokat tekintjük, amelyek RGB-értékeinek összege a legkisebb. Adjá meg, hogy mennyi a legkisebb összeg, illetve keresse meg az ilyen RGB összegű pixelket, és írja ki mindenki színét RGB(r,g,b) formában a mintának megfelelően!

5. A képen a kék ég látható közepén egy felhővel. Az ég és a felhő színe között jelentős különbség van, így az ég-felhő határonnal programmal is felismerhető. Ennek megtávlásához készítsen függvényt *határ* néven, amely megadjá, hogy egy adott sorban van-e olyan hely a képen, ahol az egy más melletti képpontok kék színösszetevőinek eltérése meghalad egy adott értéket! A függvény kapja meg paraméterként a sor számát, illetve az eltérés értékét, melyek egészek! A függvény visszatérísi értéke egy logikai érték legyen, amely megadjá, hogy az adott sorban volt-e az eltérést meghaladó különbség az egymás melletti képpontok kék színeiben!

6. Keresse meg a képen a felhő első és utolsó sorát az előzőleg elkészített függvény segítségével úgy, hogy eltérésként 10-öt ad meg a függvénynek benne! Adjá meg az első és az utolsó olyan sor sorszámát, ahol az eltérés a soron belül valahol 10-nél nagyobb!

Példa a szöveges kimenetek kialakításához:

```
2. feladat:
Kérjük egy képpont adatait!
Sor:180
Oszlop:320
A képpont színe RGB(184,183,181)
3. feladat:
A világos képpontok száma: 7837
4. feladat:
A legsötétebb pont RGB összege: 197
A legsötétebb ebb pixelek színe:
RGB(0,85,112)
RGB(0,86,111)
RGB(0,86,111)
6. feladat:
A felhő legfeljebb sora: 103
A felhő legalább sora: 280
```

45 pont

Informatika	<input type="checkbox"/>								
emelt szint	<input type="checkbox"/>								

Informatika	<input type="checkbox"/>								
emelt szint	<input type="checkbox"/>								

7. A harmadik diáni a forgáshenger háróját az alábbi leírás és a minta segítségével alakítsa ki!
- A henger palástja egy $12,56 \text{ cm} \times 4 \text{ cm}$ -es téglalap-, alapköré és fedőköré pedig egy-egy 2 cm sugarú kör. Mindkét körben egy-egy 2 cm hosszú, vízszintes szaggatott szakasz jelzi a sugarat.
 - A vonalak és az alakzatok szegélyei 2 pontos vastagságú fekete színűek, az alakzatok kitöltés nélküliek legyenek!
 - A téglalap legyen a dia bal felső sarkától vízszintesen 16 cm -re, függőlegesen $8,5 \text{ cm}$ -re! A két kört helyezze el úgy, hogy pontosan érintsek a téglalap hosszabbik oldalát! A sugarat jelző szakasz bal széle pontosan a körök középpontjában legyen! (A pozíciók meghatározásához végezz el a szükséges számítást!)
 - Helyezze el az ábraszöveget a mintának megfelelő helyeken, az előírt betűformánummal!

8. A negyedik dia bal oldalán a hengerszerű testek származtatásának leírását találja. Az első bevezetésben ne legyen felsorolás, a többi bekezdést a második dán levő felsorolásnak megfelelően alakítsa ki! A bekezdések tériköze és sorköze egyezen meg a második diáni alkalmazott beállításokkal! A fogalmakat a mintának megfelelően dőlt, illetve felkover betűstíussal emelje ki! Ügyeljen arra, hogy a szöveg a jobb oldali ábrát ne takarja!
9. A negyedik diáni a hengerszerű testek származtatását bemutató ábrát alakítsa ki az alábbi leírás és minta segítségével!

- Rajzoljon egy zárt görbét, amelynek befoglaló téglalapja $8 \text{ cm} \times 4 \text{ cm}$! Ez lesz a henger alaplapja. A görbe vonala 2 pontos vastagságú, fekete színű, kitölkése pedig a megadott világoszöld legyen! Helyezze el a görbét befoglaló téglalapot a dia bal felső sarkától szamítható vízszintesen 19 cm -re, függőlegesen 12 cm -re!
- Készítsen két másolatot az alaplapról! Az egyik pontosan fedje az eredeti görbét (ez majd az animaciohoz szükséges), a másik távolsága a bal felső saroktól vízszintesen 22 cm , függőlegesen 4 cm legyen! Ez lesz a test fedőlapja.
- Kössé össze az alaplap és a fedőlap négy-négy egymásnak megfelelő pontját egy-egy 2 cm -es szöveggyűrűvel! Kötössön össze továbbá a síkidomok bal oldalán két egymásnak megfelelő pontot egy 2 cm -es vastagságú, szaggatott, sötéztöld vonallal!
- Helyezze el a három ábrafeliratot a mintának megfelelőn!

10. A prezentációban a következő animációkat alakítsa ki!
- Az első diára az esyik kép kattintásra üsszon be alulról, ezt kövesse egyenként a többi, rendre $0,5-0,5$ másodperces késleltetéssel!
 - A negyedik diáni az esyik alaplap kattintásra, átlósan jobbra fel mozgás vonallal mozdognon a fedőlap pozíciójára!

30 pont

Informatika	<input type="checkbox"/>								
emelt szint	<input type="checkbox"/>								

Informatika	<input type="checkbox"/>								
emelt szint	<input type="checkbox"/>								

5. Van legalább egy diákok, akinek a vizsgált időszakban tanítási napra esett a születésnapja. Készítsen lekérdezést, amely megadja, hogy hánykor feküdték le a születésnapos diákok a születésnapjukon! A diákok nevét és a lefektetés időpontját jelenítse meg! (**5szülinap**)
6. Határozza meg lekérdezés segítségével, hogy hány órát aludtak az egyes diákok átlagosan! Jelenítsé meg azon diákok nevét és átlagos alvási idejét, aikik még 8 órányit sem aludtak átlagosan! Az eredményt nem kell kerekítenie. A kiszámításban segítségre lehet, ha az alvásidőt lefekvéstől éjfélig, majd éjjelről a felkelésig számolja ki két részletben. (**6uttag**)
7. Készítsen lekérdezést, amely megadja annak nevét, aki mindenkorban kelt, mint Nagy Petrai! (**7NagyPetra**)

8. Szeretnék megtudni, hogy ki az diákok között, aki nélkül pontosan annyi fiatalkor van, mint idősebb. Az alábbi lekérdezés erre a kérdésre válaszol. Egészítse ki a kérdezéskezelő programban vagy **8kozepso.sql** néven szövegfájlkent! (**8kozepso**)
- ```
SELECT diak.nev
FROM diak,
 (SELECT d.id, Count(*) AS lerszam FROM diak AS d, diak AS d2
 WHERE d.szuldatum =? , d2.szuldatum GROUP BY d.id) ???
 (SELECT d.id, Count(*) ?? FROM diak AS d, diak AS d2
 WHERE d.szuldatum=d2.szuldatum GROUP BY d.id) AS elotte
 WHERE diak.id=elotte.id
 AND diak.id=elotte.id
 AND elotte.letszam ?? utana.???
```
- A fenti lekérdezés szövege a források között **8kozepso\_forras.sql** néven megtalálható.

A kiegészített lekérdezést akkor is mentse el, ha az nem működiképes, mert akkor minden helyesen elvégzett kegeszítésért járó pontot megkap.

30 pont

|             |                |
|-------------|----------------|
| Informatika | Azonosító jel: |
| emelt szint |                |

|             |                |
|-------------|----------------|
| Informatika | Azonosító jel: |
| emelt szint |                |

### 3. Alvás

Az Alvás fontos szerepet játszik a test, különösen a csontok fejlődésében. A kevés Alvás negatív hatásával van a gyermek növekedésére, ezért nem szabad engedni a kisérésnek, és hagyni, hogy a gyermek sokáig fennmaradjon és ne aludja ki magát. Az iskoláskor kezdetén a napi Alvásszükséglet 10-11 óra.

Az egyik elsős osztályban a tanév végehez közeledve a tanítónémi azt tapasztalta, hogy sok kisdiák egész délelőtt ásztozik, ezért megkérte a szülőket, hogy a következő tanévben a tanítási napokon jegyezzék fel, hogy előző este mikor feküdt le gyermekük és aznap mikor kelt fel. Rendelkezéstinkre állnak a 2022/23-as tanév szepemberének adatai a diákok.txt, alvas.txt és a naptar.txt állományokban.

1. Készítsen új adatbázist *alvas* néven! A mellékelt három – tabulátorokkal tagolt, UTF-8 kódolású – szöveges állományt (*diak.txt*, *alvas.txt*, *naptar.txt*) importálja az adatbázisba a fájlnévvel azonos nevű táblába (*diak*, *alvas*, *naptar*). Az állományok először a mezőneveket tartalmazzák. A létérezősorán állítsa be a megfelelő típusokat és kulescsokat!

Táblák:

*diak* (*id*, *nev*, *fiu*, *szuldatum*)

|                  |                                                               |
|------------------|---------------------------------------------------------------|
| <i>id</i>        | A diákok azonosítója (szám), ez a kulcs                       |
| <i>nev</i>       | A diákok neve (szöveg), a nevek egységek                      |
| <i>fiu</i>       | A diákok fiú-e (logikai), értéke igaz, ha fiú, hamis, ha lány |
| <i>szuldatum</i> | A diákok születési dátuma (dátum)                             |

*alvas* (*id*, *diakid*, *datum*, *lefekvés*, *felkelés*) – minden diákok csapán minden tanítási napra vonatkozó adat rendelkezésre áll 2022 szeptemberéből.

|                 |                                                                                        |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>id</i>       | Az alvás azonosítója (szám), ez a kulcs                                                |
| <i>diakid</i>   | A diákok azonosítója (szám)                                                            |
| <i>datum</i>    | Annak a napnak a dátuma, amikor ébredt a diákok (dátum)                                |
| <i>lefekvés</i> | Az előző esti lefekvés időpontja (idő), minden diákok minden nap éjjel előtt feküdt le |
| <i>felkelés</i> | A felkelés időpontja (idő), minden diákok minden nap éjjel után kelt fel               |

*naptar* (*datum*, *melynap*) – a naptár csak 2022 szeptemberének napjait tartalmazza.

|                |                                                                                                         |
|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>datum</i>   | A naptári nap dátuma (dátum), ez a kulcs.                                                               |
| <i>melynap</i> | A hétfő napjának azonosítója (szám), értéke hétfő esetén 1, kedd esetén 2, ..., vasárnap esetén pedig 7 |

A következő feladatok megoldásánál a lekérdezéseket a zároljelben olvasható néven mentse! Ügyeljen arra, hogy a megoldásban pontosan a kívánt mezők szerepeljenek!

2. Lekérdezés segítségével listázza ki a lányok nevét abécérendben! (*2manyok*)

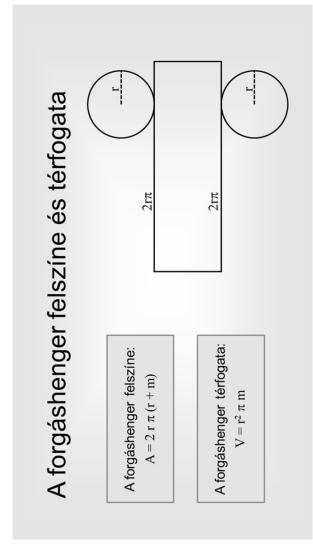
3. Készítsen lekérdezést, amely megadjja, hogy hány hétvégi nap (szombat, vasárnap) szerepel a naptárban! (*3hetvege*)

4. Ebben az iskolában az első szülini értekezletet minden szepember második keddén tartják. Készítsen lekérdezést, amely megadjá a minél későbbi értekezletet! A megoldást így készíts el, hogy helyes eredményt adjon akkor is, ha a *naptar* tabla más év szepemberének adatait tartalmazza! (*4szullo*)

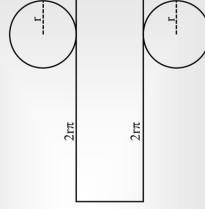
### Minta a Henger feladathoz:



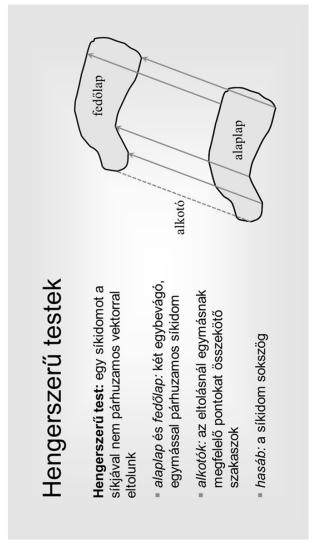
1. dia



A forgáshenger felülete és térfogata



2. dia



A forgáshenger felülete

$$A = 2\pi r(r + m)$$

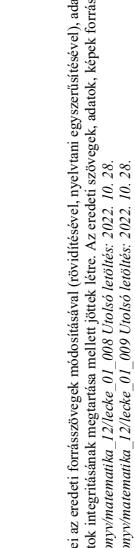
3. dia



A forgáshenger térfogata:

$$V = \pi r^2 \cdot h$$

4. dia



Hengerszerű testek:

- Hengerszerű test: egy síkidoval a síkjával nem párhuzamos vektorral eltolunk
  - alaplap és fedőlap: két egypárhuzamos síkot egymással párhuzamos síkodom alkotók: az eltolásnál egymásnak megfelelő pontokat összekötő szakaszok
    - hasáb: a síkodom szöszög

|             |                |  |
|-------------|----------------|--|
| Informatika | Azonosító jel: |  |
| emelt szint |                |  |

|             |                |  |
|-------------|----------------|--|
| Informatika | Azonosító jel: |  |
| emelt szint |                |  |

## 2. Időfutam

A kerékpárverseny-típusok közül az egyik az országúti, egyenkénti indítású időfutamverseny.

Egy 38 km-es, percenkénti indítású, férfiaknak szervezett verseny adatai állnak rendelkezésünkre a `bringa.txt` állományban.

A versenyen 32-en indulnak, rölkük a következő adatokat tudjuk: a versenyzők neve, rajtszáma, a rajtolás és a célba érkezés időpontja tizedmásodperc pontossággal. Az adatforrásban a versenyzők az indulás sorrendjében szerepelnek.

Táblázatkezelő program segítségével oldja meg a következő feladatokat!

*A megoldás során vegye figyelembe a következőket!*

- Amennyiben lehetséges, a megoldás során képletet, függvényt, hivatkozást használjon!
- Segédszámításokat az `L` oszlopot jobbra végezhet.

• A részfeladatak között van olyan, amely egy korábbi kérdés eredményét használja fel. Ha a korábbi részfeladat nem sikeresítetlen megoldani, használja a megoldását így, ahogyan van, vagyírjon be egy valóságnak tüntő eredményt, és azzal dolgozzon tovább! Igy ugyanis pontokat kaphat erre a részfeladatra is.

1. Tölts be a táblázatokkal tagolt, UTF-8 kódolású `bringa.txt` szövegfájlt a táblázatkezelőbe az `AI`-es cellától kezdődően! Munkáját i `időfutam` néven mentse el a táblázatkezelő alapértelmezett formátumában!
2. Az `E` oszlop cellában számítsa ki a résztvevők versenyidéjét! Ha a versenyző nem ment végig a pályán (például mert a versenyt feladta, a versenybírók kizárták), akkor a „**NEM fejezte be**” felirat jelenjen meg!
3. A `K2`-es cellában függvény segítségével írass ki, hogy hány versenyző nem fejezte be a versenyt!
4. Az `ZF` oszlop cellában számítsa ki a versenyzők átlagos sebességét km/h egységebe átváltva! Az eredményt három tizedesjeggyel jelenítse meg! Akik nem fejeztek be, azoknál kövessé a mintát!

5. A `G` oszlop cellában határozza meg a versenyidők alapján, hogy a verseny befejezével, ki hanyadtik helyezést érte el! Mindazok, akiik nem fejeztek be a versenyt, az utolsó, 32. helyezést kapják! Azonos versenyidők nem fordultak elő. A rangsor megállapításában segíthet az alábbi függvény:

```
=Rang.Egy(szám; hiv; rend)
vagy
=Rang.Eq(szám; hiv; rend)
```

6. A `J5K14`-es cellában függvélegesen másolható függvények segítségével adja meg a helyezési lista első tíz versenyzőjének nevét és rajtszámát!

7. Az `A` oszlop celláiban jelenítse meg félkörvér betűtíussal azoknak a versenyzőknak a nevét, akiknek az eredmények alapján biztosan előzniük kellett a pályán! Alkalmazzon feltétes formázást, hogy más eredmények esetén is helyes formázást kapjon!
8. A `C:E` oszlopok celláiban a minta szerint állítsa be az időformátumokat!
9. A táblázat celláinak tartalmát a minta szerint igazítsa! Ügyeljen az első sorban a szöveg tördelésére!
10. Gondoskodjon arról, hogy a táblázat valamennyi cellájának a tartalma olvasható legyen!

**15 pont**

**Minta:**

|    | A                | B        | C          | D          | E          | F                    | G        | H | I | J | K                   |
|----|------------------|----------|------------|------------|------------|----------------------|----------|---|---|---|---------------------|
| 1  | Név              | Rajtszám | Rajt       | Cél        | Versenyidő | Atlagsebesség (km/h) | Helyezés |   |   |   |                     |
| 2  | Sivar Tamás.     | 264      | 13:00:00.0 | 13:55:19.8 | 55:19.8    | 41,000               | 26       |   |   |   | Kiesett versenyzők: |
| 3  | Tátrai István    | 265      | 13:01:00.0 | 13:54:44.8 | 53:44.8    | 42,471               | 22       |   |   |   | Rajtszám            |
| 4  | Szekeres József  | 266      | 13:02:00.0 | 13:53:17.9 | 51:17.9    | 44,446               | 15       |   |   |   |                     |
| 5  | Sabó Tás         | 267      | 13:03:00.0 |            |            | nem fejezte be       |          |   |   |   |                     |
| 6  | Szeniorodi Csaba | 268      | 13:04:00.0 | 14:02:50.9 | 59:50.9    |                      |          |   |   |   |                     |
| 7  | Berger Péter     | 269      | 13:05:00.0 | 13:57:22.1 | 52:22.1    |                      |          |   |   |   |                     |
| 8  | Szócs Máté       | 270      | 13:06:00.0 |            |            | nem fejezte be       |          |   |   |   |                     |
| 9  | Kesthelyi Zolt   | 272      | 13:07:00.0 | 14:01:57.5 | 54:57.5    |                      |          |   |   |   |                     |
| 10 | Kiss Lajos       | 273      | 13:08:00.0 | 14:01:55.9 | 53:55.9    |                      |          |   |   |   |                     |
| 11 | Veg Kálmán       | 274      | 13:09:00.0 | 13:59:10.6 | 50:10.6    |                      |          |   |   |   |                     |
| 12 | Hirzer Zolt      | 276      | 13:10:00.0 | 14:04:27.6 | 54:27.6    |                      |          |   |   |   |                     |
| 13 | Kincses Zoltán   | 277      | 13:11:00.0 | 14:01:43.8 | 50:43.8    |                      |          |   |   |   |                     |
| 14 | Kovács Robert    | 278      | 13:12:00.0 | 13:59:04.1 | 47:04.1    |                      |          |   |   |   |                     |
| 15 | Koch Robert      | 279      | 13:13:00.0 | 14:04:09.5 | 51:09.5    |                      |          |   |   |   |                     |
| 16 | Sallay Gyula     | 280      | 13:14:00.0 | 14:06:46.7 | 52:46.7    |                      |          |   |   |   |                     |