

	Maximális pontszám	Elérte pontszám
Szövegszerkesztés	40	
1. Színház	15	
Prezentáció és grafika	15	
2. Színek	15	
Weblapkészítés	15	
3. Az ösember	30	
Táblázatkezelés	30	
4. Gyümölcsök	20	
Adatbázis-kezelés	20	
5. Tanulmányi versenyek	20	
ÖSSZESEN	120	
minősítés (százalék)		

javító tanár _____

Elérte pontszám	Programba beírt pontszám
Szövegszerkesztés	
Prezentáció és grafika	
Weblapkészítés	
Táblázatkezelés	
Adatbázis-kezelés	

javító tanár _____

jegyző _____

Beadtott dokumentumok	
Piszkarati pótlapok száma	
Beadtott fájlok száma	

A gyakorlati vizsga időtartama: 180 perc

OKTATÁSI MINISZTÉRIUM**ERETTSÉGI VIZSGA • 2005. május 19.**

8. A beszűrt oszlopban – függvény segítségével kiszámítva – jelenítse meg, hogy az országban termelt gyümölcsmennyiségek hány százalékát termelik az egyes megyék! A kiszámított értékeket százalék formátumban két tizedes jeggyel adjá meg!
9. Formálzza a táblázatot a mintának megfelelően (igazítás, keretérzés, betütílus)!
10. Készítsen a D oszlop 25. sorától egy 3 soros és 7 oszlopos segédtáblázatot! A segédtábla első sora tartalmazza – hivatkozás segítségével – a gyümölcsök nevét!
11. A segédtáblázat második sorába – függvény segítségével – állítsa meg minden gyümölcsből a legnagyobb termelt mennyiséget!
12. A segédtáblázat harmadik sorába határozza meg – függvény segítségével –, hogy mely megyében termeltek a legnagyobb mennyiséget az egyes gyümölcsfajtákból! A megyék neve kerüljön a mennyiségek alá!
13. Készítsen célszerű diagramot, amely a gyümölcstermelés százalékos megoszlását mutatja megnyenként! A diagram címe legyen „**A főbb gyümölcsök 2003. évi termésmennyisége megyék szerint**”! A diagramhoz készítsen felmagyarázatot!

30 pont

5. Tanulmányi versenyek

A *tanverseny.txt* fájl a 2004/2005-ös tanév – Oktatási Minisztérium által meghirdetett vagy támogatott – tanulmányi versenyeket tartalmazza. Egy-egy verseny több rekordban van megjelentve, mert minden – a versenyhez kötődő – eseményt külön tároltunk. Így egy adatsor tartalmazza a verseny megnevézséti típusát (pl. OKTV, 9–10.-es), az esemény megnevézését (pl. Nevezés, I. forduló) és idejét. Az egyes adatelemeket tabulátor választja el, az első sor tartalmazza a mezőneveket.

A feladatok megoldását mentse a feladat végén zároljelben megadott néven!

- Készítsen adatbázist *versenynaptar* néven! Töltsé be az adatokat a *tanverseny.txt* fájlból! Adjon hozzá AZON néven egyedi azonosítót, ami egyben kulcs is, és mentse a táblát *adatok* néven!
- Lekérdezéssel gyűjts ki növekvő időrendi sorrendben a *nevezési* időket! Jelenítse meg a verseny nevezési idejét, megnevezését és típusát! (**Nevez**)
- Lekérdezésben adj meg, hogy típusonként hány esemény szerepel az adatbázisban (pl. hány „OKTV” van)! (**Tip**)
- Készítsen lekerdezést, mely megadjia a 2005. februári versenyeljellegű (nem nevezés) események összes adatát, növekvő időrendi sorrendben! (**Fehr**)
- Készítsen módsító lekerdezést az *adatok* táblához, melyben a 2004. 10. 1. dátumot 2005. 10. 7.-re cseréli (a következő évi adatra frissít)! (**Ujev**)
- Készítsen jelentést, amelyben típusonként, azon belül a verseny neve szerint csoporthoz jelenít meg az eseményeket! A csoporton belül dátum szerinti növekedésben rendezze az adatokat! (**Lista**)

20 pont

4. Gyümölcsök

A megoldás során vegye figyelembe a következőket!

- *Amennyiben lehetséges, a megoldás során írja ki a részfeladatokat.*
- *A részfeladatok között van olyan, amely egy korábbi kérdés eredményét használja fel. Ha a korábbi részfeladatot nem sikertelen teljesen megoldani, használja a megoldását úgy, ahogy van, vagy számot adó kifejezést helyeztethet előre „50 000”-et vagy „5%”-ot, illetve szöveghez pedig a „**nem tudom**” szavakat, és azal dolgozzon tovább! Igysugánis pontokat kaphat erre a részfeladatra is.*

A gyumolcs.txt fájl tartalmazza a Magyarország 2003. évi fontosabb gyümölcsfajtákat termesmennyiséget megyénként.

A táblázatkezelő program segítségével oldja meg a következő feladatokat!

- Töltsé be a fájlt a táblázatkezelőjébe és mentse el **statgyumolcs** néven!
- A gyümölcsök termesmennyisége tonnában van mezdava. Állítson be ezekre az értékekre ezres tagolási számszámátumot, a számok után a „f” jelöléssel.
- Az első és második oszlop közé szurjon be egy oszlopot. Az oszlop első sorába írja be az „**Összes gyümölcstermés**” szöveget!
- Számítsa ki – függvény segítségével – a létrehozott oszloppa, a megyében termelt gyümölcsök mennyiségről!
- A megyék után, egy sort hagyjon üresen, s a következő sorban számítsa ki – függvény segítségével – azt, hogy az egyes gyümölcsök mennyi termett az országban összesen!
- Rendezze a megyéket az összes gyümölcs termés mennyisége szerinti csökkenő sorrendbe!
- Szurjon be egy oszlopot az „**Alma**” oszlop elől! Az oszlop első sorába írja be a „**Szárazalkos megszás**” szöveget!

Megyék	Összes gyümölcs-termés	Szárazalkos megszás	Alma	Körte	Cseresznye
Szabolcs-Szatmár-Bereg	316 680 t	46,31%	286 000 t	1 100 t	341
Bács-Kiskun	70 598 t	10,34%	50 174 t	1 970 t	33
Borsod-Abaúj-Zemplén	49 057 t	7,18%	28 105 t	2 510 t	31
Pest	48 132 t	7,03%	25 086 t	659 t	1 021
Zala	37 677 t	5,32%	31 479 t	5 500 t	12
Hajdú-Bihar	32 600 t	4,77%	25 400 t	750 t	18
Fejér	18 633 t	2,33%	4 932 t	706 t	8
Somogy	17 739 t	2,60%	9 438 t	853 t	—
Hentes	14 585 t	2,14%	6 290 t	479 t	—
Győr-Moson-Sopron	12 679 t	1,86%	7 024 t	1 077	—
Veszprém	10 943 t	1,60%	6 060 t	—	—
Vas	9 950 t	1,46%	8 700 t	—	—
<i>Összes</i>	<i>97 760 t</i>	<i>1 430 t</i>	<i>4 516 t</i>		

Fontos tudnivalók

A megoldás során vegye figyelembe a következőket!

- *A részfeladatok között van olyan, amely egy korábbi kérdés eredményét használja fel. Ha a korábbi részfeladatot nem sikertelen teljesen megoldani, használja a megoldását úgy, ahogy van, vagy számot adó kifejezést helyeztethet előre „50 000”-et vagy „5%”-ot, illetve szöveghez pedig a „**nem tudom**” szavakat, és azal dolgozzon tovább! Igysugánis pontokat kaphat erre a részfeladatra is.*

A gyumolcs.txt fájl tartalmazza a Magyarország 2003. évi fontosabb gyümölcsfajtákat termesmennyiséget megyénként.

A feladatok **tetszőleges sorrendben megoldhatók.**

Felhívjuk a figyelmet a **gyakori** (10 percenténi) **mentésre**, és feltétlenül javasoljuk a mentést minden esetben, mielőtt egy másik feladataba kezd.

Vizsgadolgozatát a feladatlapon található **azonosítóval meggyező** nevű **vizsgakönyvtárba** kell menteni! Ellenőrizze, hogy a feladatlapon található kódossal meggyező nevű könyvtár elérhető-e, ha nem, még a vizsga elején jelezze a felügyelő tanárnak!

Munkáit a **vizsgakönyvtárába mentse**, és a vizsga végén **ellenőrizze**, hogy minden megoldás a megadott könyvtárban van-e, mert csak ezek értékelésére van lehetőség!

A **forrásfájlokat a vizsgakönyvtárban találja.**

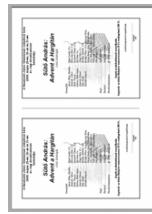
Javasoljuk, hogy a feladatokat először **olvassa végig**, utána egyenként oldja meg az egyes részfeladatokat!

Amennyiben számítógépvel **műszaki probléma** van, jelezze a felügyelő tanárnak! A jelzés ténye és a megállapított hiba jegyzőkönyvezésre kerül. A kiesett idővel a vizsga ideje hosszabb lesz. Amennyiben a hiba mégsem számítógépes eredetű, a javító tanár értékeléskor köteles figyelembe venni a jegyzőkönyv esetleírását. (A rendszergazda nem segítheti a vizsgázot a dolgozat elkeszítésében.)

A vizsga végén a feladatlap első oldalán Önnel kell tüntenie a **vizsgakönyvtárban és alkönyvtárában található, Ön által előállított és beadott fájlok számát, illerő azon nevét**. A vizsga végeztével addig ne távozzon, amíg ezt meg nem tette, és a felügyelő tanárnak ezt be nem mutatta!

1. Színház

Készítse el a mintán látható színházi plakátot! A következő feladatok ehhez nyújtanak útmutatást! A plakát A5-ös méretű lesz, ezért egy fekvő A4-es lapra két példányt helyezzen el.

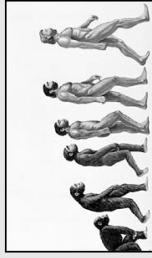


- A szöveget nagy részét a *színház.txt* tartalmazza. Hozzon létre *plakat* néven új dokumentumot, amelybe betöltheti a szöveget! Állítsa be a dokumentum tájolását fekvő formábanura és a margókat minden oldalon 1,5 cm-re!
- Készítse táblázatot, melynek 1 sorá és 4 oszlopa van. Az oszlopcésségek rendre 11,8; 1,5; 1,5; 11,8 centiméteresek legyenek, a sor magassága pontosan 17,5 cm! Igazitsa a tábázatot visszintesen a lap közepére!
- A mintán látható részt készítse el az első cellában! A formázás során ne szúrjon be új bekezdéseket! A szöveg Arial vagy Nimbus Sans, illetve Times New Roman vagy Nimbus Roman betütípusnal készült. Betüméretek: 24 pont, 12 pont, 10 pont és 8 pont. A szereplők felsorolásánál ügyeljen a megfelelő behúzások alkalmazására!
- Egészítse ki a szöveget a plakát engedélyezésére vonatkozó részzel a mintának megfelelően! Ez a szöveg rész a cella bal oldalához 6 cm-re kezdődik, és a fennmaradó távolsgalon belül közzépíte van igazítva. Az igazító aláírásához betett pontozott vonal minden oldalon 0,5 cm-rel beljebb kezdődik. A betümetrét 8 pont.
- A háttérben látható képet a mellékelt *disz1et.jpg* tartalmazza. Illusztsa be a képet, majd növelje meg az eredeti méretet háromszorosára vízszintesen és függőlegesen. A képet igazitsa a mintának megfelelően!
- A cellát szegéllyezze a mintához hasonlóan tétszöleges, díszes szegéllyel!
- A cella tartalmát és formáját másolja le a 4. cellába! (A két cellának minden szempontból egyformának kell lennie.)
- A két közötti cella közötti elválasztó vonalnak állítsa be vékony szegéllyt!

40 pont

Minta Az ősember feladathoz:

Az ősember



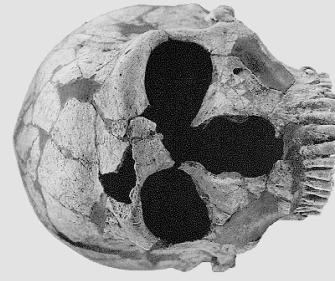
Amikor Ch. Darwin 1839-ben megjelentette A fajok eredete című munkáját, már tudott arról, hogy harom évet azelőtt Németországban találtak egy fosszilis csontvázat, amely egy fekete színű, "primitív" megjelenésű ember maradványára volt. Igy a könyvében utalhatott arra, hogy az evolúció törvéyszintjei az emberre is vonatkoznak.



2. Készítse táblázatot, melynek 1 sorá és 4 oszlopa van. Az oszlopcésségek rendre 11,8; 1,5; 1,5; 11,8 centiméteresek legyenek, a sor magassága pontosan 17,5 cm! Igazitsa a tábázatot visszintesen a lap közepére!

[osember.html](#)

A neandervölgyi ember



300 ezer évekkel ezelőtt megjelent a neandervölgyinek nevezett ember. Ebben a korban már néhány Afrikában éltek ősemberek, hanem a hidegebb éghajlatú északibb területeken is. Az akkor ősember testének méretei, körtük például az agyterület, meghaladta a mai ember méreteit. A homo erectus 150-160 cm-es magasságával szemben, a 2 m-es neandervölgyi óriásnak számít.

[nean.html](#)

A felhasznált képek forrása:
 rajz.jpg : <http://www.sulinet.hu/tart/cikk/ea/0/9424/1neanderk.gif>
 neander.jpg : <http://www.people.virginia.edu/~rjh9u/neander.html>

3. Az Ősember

Készítse weblapot az „ősember” leletek bemutatására a következő leírás szerint!

- Hozzon létre két állományt, amelyek neve legyen *ősember.html* és *nean.html*!
- Az oldalak szövegét az *osforras.txt* állományban találja egy más után.
- A feladat megoldásához szükséges képek:
 - ember.jpg,*
 - neanderk.gif,*
 - rajz.jpg,*
 - bal_nyil.gif.*

1. Mind a két oldal háttérzíne mocassin (#FFE4B5 kódú szín) és a szöveg színe navy (#000080 kódú szín).
2. A cím – az egyiken „Az ősember”, a másikon „A neandervölgyi ember” – egyes szintű cimsor legyen, középre igazítva! A böngésző keretén megjelenő cím tartalma egyezzen meg az előzőekkel!
3. Az *ősember.html*-ben a cím után helyezze el az *ember.jpg* képet középre, 1 pont visszatagban keretezve! Az oldalra beillesztendő két bekezdést az *osforras.txt* állományból veheti át.
4. Az első bekerdezésben az „egy fosszilis csontvázat” szavakat alakítsa linkké, amely a másik állományra, a *nean.html*-re mutasson!
5. A minitának megfelelően középre igazítva szurja be a *rajz.jpg* képet, majd a második bekezdést balra igazítva helyezze el az oldalon!
6. A *nean.html*-ben a címet egy 400 pont széles, középre igazított vonallal emelje ki!
7. A vonal után egy 700 pont széles, keret nélküli, középre igazított táblázatot hozzon létre!
8. A bal oldali cellába a *neanderk.gif* képet, a jobb oldaliba az *osforras.txt* utolsó bekezdését helyezze!
9. Az oldal végerére, balra helyezze el a *bal_nyil.gif* képet, és alkátsa linkké, amellyel az *ősember.html* lapra mehet át!

15 pont

Minta a Színház feladathoz:

Az Anonymous Gimnázium színjátszó köre
2005. május 29-én, 30-án és 31-én
év végi díszelőadásán
bemutatja

Sütő András: Advent a Hargitán

című drámáját

Szereplők:

Arvai Réka, Kisréka..... Egyet Lenke 10.c
 Zeréaki Gábor..... Bereczky Béla 11.d
 Bodai Vencel Eszter Tamás 11.d
 Mária, Béni lány.... Kis Irma 9.a
 Zeteki Dániel Öreg Ödön 12.c
 Sieg Antal Kovács Edőmér 10.b
 Kántádi lányok..... Ecseidy Vilma 10.a, Herczeg Ilona,
 Varga Beáta 10.b, Tóth Mónika
 10.c, Réti Csilla, Juhász-Nóra,
 Tóth hegy 11.a, Fráter Blanka,
 Lila Ibolya 11.b

Súgó:..... Segít Erek 9.d

Rendező: Színp Adrián tanár
 Rendezőasszisztens:..... ifj. Színp Adrián 9.d

Jegyek az iskolatitkárnál vásárolhatók.
 Jegyárak: az iskola diákjai és tanárai számára 10 Ft, vendégeknak 100 Ft.

A plakát megjelenését engedélyezem

.....
 Igarzatő
 PH

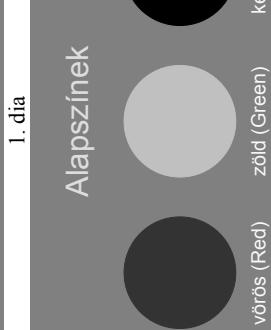
2. Színek

Készítse el a következő prezentációt az RGB színkeverési módszer bemutatásához! Munkáját a program formátumának megfelelően *szin néven mentse!* A prezentáció szövegét a minta alapján gépelje be! A 4. dia elkeszítéséhez a *keveres.gif* képet használja fel!

1. A diákok háttere egységesen 0, 128, 128 RGB kódú (a zöldeskék egy ámyalata) legyen! A címek sötétságuk és a többi szöveg világossárga legyen!
2. A 2. dián a körök és az alkárasok egyenletes elosztásban helyezkedjenek el a mintának megfelelően! A körökkel az alapszíneket szinezze ki!
3. A 3. dián a táblázat első oszlopba balra, a többi közepre igazított legyen!
4. A 4. dia ábrájához a *keveres.gif* képet szurja be és írásitsa középre!

15 pontMinta a **Színek** feladathoz:

Az RGB színkeverési módszer



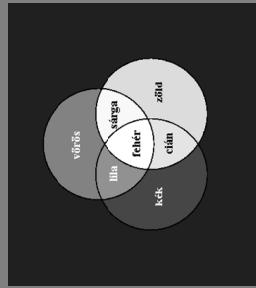
1. dia

2. dia

Minta a **Színek** feladathoz:**Színkeverés az alapszínekből**

Szín	Vörös	Zöld	Kék
Fehér	255	255	255
Sárga	255	255	0
Lila	255	0	255
Cián	0	255	255
Vörös	255	0	0
Zöld	0	255	0
Kék	0	0	255
Fekete	0	0	0

3. dia

Additív színkeverés

4. dia