

ÉRETTSÉGI VIZSGA • 2007. május 18.

	Maximális pontszám	Elért pontszám
Szövegszerkesztés	40	
1. Műveltség		
Prezentáció és grafika	15	
2. Távközlés		
Weblapkészítés	15	
3. Albatrosz		
Táblázatkezelés	30	
4. Távotlgrás		
Adatbázis-kezelés	20	
5. Hajómenetrend		
ÖSSZESEN	120	

_____ javító tanár

Dátum:

	Elért pontszám	Programba beírt pontszám
Szövegszerkesztés		
Prezentáció és grafika		
Weblapkészítés		
Táblázatkezelés		
Adatbázis-kezelés		

_____ javító tanár

_____ jegyző

Dátum:

Dátum:

INFORMATIKA KÖZÉPSZINTŰ GYAKORLATI VIZSGA

2007. május 18. 8:00

A gyakorlati vizsga időtartama: 180 perc

Beadott dokumentumok	
Piszkozati pótlapok száma	
Beadott fájlok száma	

A beadott fájlok neve	

OKTATÁSI ÉS KULTURÁLIS MINISZTERIUM

Fontos tudnivalók

A gyakorlati feladatsor megoldásához **180 perc** áll rendelkezésére.

A vizsgán **használható eszközök**: a vizsgázó számára kijelölt számítógép, papír, toll, ceruza, vonalzó, lepecsételt jegyzetlap.

A feladatlap első oldalain és a jegyzetlapon készíthet **jegyzeteket**, ezeket a vizsga végén be kell adni, de tartalmukat nem fogják értékelni.

A feladatokat **tetszőleges sorrendben oldhatja meg**.

Felhívjuk a figyelmet a **gyakori** (10 percenkénti) **mentésre**, és feltétlenül javasoljuk a mentést minden esetben, mielőtt egy másik feladatba kezd.

Vizsgadolgozatát a **nevével megegyező** nevű **vizsgakönyvtárba** kell mentenie! Ellenőrizze, hogy ez a könyvtár elérhető-e, ha nem, még a vizsga elején jelezze a felügyelő tanárnak!

Munkáit a **vizsgakönyvtárba mentse**, és a vizsga végén **ellenőrizze**, hogy minden megoldás a megadott könyvtárban van-e, mert csak ezek értékelésére van lehetőség! Ellenőrizze, hogy a beadandó állományok olvashatók-e, mert a nem megnyitható állományok értékelése nem lehetséges!

A **forrásfájlokat** a vizsgakönyvtárban találja.

Javasoljuk, hogy a feladatokat először **olvassa végig**, utána egyenként oldja meg az egyes részfeladatokat!

Amennyiben számítógépével **műszaki probléma** van, jelezze a felügyelő tanárnak! A jelzés ténye és a megállapított hiba jegyzőkönyvezésre kerül. A kiesett idővel a vizsga ideje hosszabb lesz. Amennyiben a hiba mégsem számítógépes eredetű, a javító tanár értékeléskor köteles figyelembe venni a jegyzőkönyv esettétírást. (A rendszergazda nem segítheti a vizsgázót a dolgozat elkészítésében.)

A vizsga végén a feladatlap első oldalán Önnel fel kell tüntetnie a **vizsgakönyvtárban és alkönyvtáraiban található, Ön által előállított és beadott fájlok számát, illetve azok nevét**. A vizsga végeztével addig ne távozzon, amíg ezt meg nem tette, és a felügyelő tanárnak ezt be nem mutatta!

1. Műveltség

Egy műveltségi teszt feladatlapját készítse el a forrásszöveg alapján a leírásnak megfelelően! A formázatlan szöveg a *mu_v_forras.txt* és az arckép a *darwin.gif* állományban van.

1. Nyissa meg a szövegszerkesztő program segítségével a *mu_v_forras.txt* fájlt! Mentse a munkáját a program saját formátumában *mu_v_kesz* néven!
2. A dokumentumban az alapértelmezett lapméretén a bal és a jobb margó 3 cm, a felső és az alsó margó 1,6 cm legyen! A teljes dokumentumban alkalmazzon 0,63 cm bal behúzást!
3. A műveltségi teszt tíz kérdésből áll. Egészítse ki a szöveget, hogy a kérdések sorában a kérdőjelek után még a „Húzza alá!” felszólító mondat is szerepeljen! (Munkáját a csere eljárással gyorsíthatja.)
4. A kérdések szövege 14 pontos betűmérettel, félkövér betűstílussal, előtte 12 pontos (0,42 cm) és utána 6 pontos (0,21 cm) térközzel legyen kiemelve!
5. Az első kérdéshez tartozó idézet dőlt betűstílusú, balra igazított, és a végén a „Faludi György fordítása” sor jobbra igazított legyen!
6. A feladatlapon a lehetséges válaszokhoz 1,25 cm behúzást és 1,5-es sorközi alkalmazzon!
7. A negyedik kérdéshez szúrja be Charles Darwin arcképét, a *darwin.gif* állományt! A képet igazítsa jobbra és kicsinyítse arányosan, hogy a szöveget ne törje meg, de jól látható legyen!
8. A teljes dokumentumban, a láblécben jelenjen meg a páratlan oldalakon jobb, páros oldalakon bal oldalon az oldalszám! A minta alapján az oldalszámtól a tulsó margóig vízszintes vonal jelenjen meg! A vonal a számot ne húzza alá!
9. A 10. kérdés után, az üres sor helyett a megoldások új oldalra kerüljenek! A „Megoldások” szöveg kiskaptalás, félkövér, dőlt stílussal, 16 pontos betűmérettel, jobbra igazítva és az oldal teljes szélességében aláhúzva legyen kiemelve!
10. A válaszok sorszámozott listát alkossanak! Állítsa be egy tabulátorral, hogy a listában a sorszám és a válasz között 5-6 cm távolság legyen! Állítson a válaszokhoz dupla sorközi!

40 pont

5. Hajómenetrend

A balatoni hajómenetrend rendelkezésünkre áll a *menetrend.txt* állományban.

1. Készítsen új adatbázist **hajo** néven! A mellékelt adattalományt importálja az adatbázisba **menetrend** néven!
2. Beolvasáskor állítsa be a megfelelő adatformátumokat! A táblába vegyen fel *azon* néven egyedi azonosítóként egy új mezőt, ez legyen a kulcs!

Tábla:

menetrend (*azon, jarat, honnan, hova, indul, érkezik*)

azon Két állomás közötti út azonosítója (számláló), ez a kulcs
jarat A hajóútvonalak azonosítója (szöveg)
honnan A hajót induló állomása (szöveg)
hova A hajót érkező állomása (szöveg)
indul Indulási idő az állomásról (idő)
érkezik Érkezési idő az állomásra (idő)

Készítse el a következő feladatok megoldását! A zárójelben lévő néven mentse el azokat!

3. Írassa ki a J1 hajójárat menetrendjét! Jelenjenek meg az indulási és érkezési állomások az időpontokkal együtt! (A)
4. Listázza ki, hogy Balatonfűről milyen állomások felé indulnak hajók 11 óra 30 perc és 12 óra 30 perc között (beleértve a megadott időpontokat is)! (B)
5. Határozza meg lekérdezés segítségével, hogy naponta hány hajó érkezik a kikötőkbe! A lista az állomás nevéből és a kikötő hajók számából álljon, az utóbbi értéke szerint csökkenő!(C)
6. Adja meg, hogy a legkésőbbben érkező hajó hánykor ér Balatonfőldvára? (D)
7. Az E2-es hajójáratnak mi a végállomása és hánykor érkezik oda! (E)
8. Készítsen jelentést a **menetrend** tábla alapján! A jelentésben a *honnan*, *hova*, *indul* és *érkezik* mezők jelenjenek meg! A *honnan* mező és azon belül a *hova* mező legyen kiemelt csoport (szekció)! (F)

20 pont

Minta:

MEGOLDÁSOK

1. **Kiök a ve**
 - Ez az a ve, amely a Balatonon található, és amelynek neve a következők egyike: Edgar Allan Poe, A halló, Fernando Magellan, inuavritánus, Charles Darwin, perza, Dante, Alighieri, Pablo Picasso, Adelfa.

10. **Mélység**
 - A mélység a víz alatti távolság, amelyet a víz felszíne és az aljzat között mérünk. A mélység lehet méter, kilométer, mérföld, stb.

2. **Ki hajóra**
 - A hajók nevei a következők: Sir Francis Drake, Fernando Magellan, Hernán Cortés, Francisco Pizarro.

2. Távközlés

Készítse el a következő prezentációt a magyarországi lakosság telefonellátottságának bemutatásához! Munkáját a program formátumának megfelelően *tavkozles* néven mentse! A prezentáció szövegét és az ábrákat a minta alapján készítse el!

A megoldáshoz a *megyek.gif* és *tavbesz.gif* képeket használja!

- A diák háttere egységesen (231; 231; 206) RGB kódú homokszínű. A címek és a többi szöveg fekete legyen!
- Mind a két dián a címet gépelje be! Ez a szöveg 38 pontos méretű, félkövér stílusú, tetszőleges, jól olvasható betűtípusú és középre igazított legyen!
- Az első diára helyezze el függőlegesen középre, vízszintesen balra igazítva a *tavbesz.gif* képet!
- A minta szerinti jobbra helyezzen el egy jelmagyarázatot! Ehhez készítsen egy 0,6 cm magas, 0,8 cm széles téglalapot fekete körvonallal! Helyezzen mellé egy szövegdobozt, amiben elhelyezi a minta szerinti feliratot!
- A szövegdobozon belül állítson be tabulátorpozíciót úgy, hogy az az összes felírathoz megfelelő legyen!
- A téglalapot és a szövegdobozt másolja megfelelő számban a meglévő alá! A feliratokat írja be a minta alapján!
- A téglalapot töltsé ki a térképen látható zöld árnyalataival! Ezek fentről lefelé haladva a következő RGB kódokkal adhatók meg: (207; 250; 204), (169; 228; 169), (120; 196; 125), (81; 164; 81), (42; 132; 38), (4; 100; 3).
- A dián található három elem (felirat, térkép, jelmagyarázat) egymás után automatikusan animálva jelenjen meg! Figyeljen arra, hogy a jelmagyarázat ne részenként, hanem egy egységként jelenjen meg!
- A második dia közepén helyezze egymásra a *tavbesz.gif* és a *megyek.gif* képeket a mintának megfelelően! Az illesztéshez a *tavbesz.gif* kép méretét növelje vízszintesen és függőlegesen is 10%-kal, a határoló vonalak takarják a színhatárokat!
- Mindkét dián előlábban középre helyezze el a „Forrás: <http://www.ksh.hu>” feliratot!
- A bemutató automatikusan működjön úgy, hogy felváltva 5 másodpercenként jelenik meg a két dia!

15 pont

11. Szúrjon be a lap tetejére egy üres sort, amelynek az első cellájába írja az Olimpiai reménységek versenye szöveget!

12. Egészítse ki a munkalapot a minán látható szövegekkel, majd végezze el a lapon látható mintának megfelelő formázási műveleteket!

13. A csapatverseny eredményeitől balra lévő üres hely közepére szúrja be az olimpiai öt karikat (*olimpia.gif*)! Ne legyen 2 oszlopnál szélesebb és 3 sornál magasabb!

30 pont

Olimpiai reménységek versenye

Rajtszám	Név	Csapat	1. ugrás	2. ugrás	3. ugrás	4. ugrás	5. ugrás	6. ugrás	Legjobb ugrás
623	Ug Imre	Kalocsai Rozmák	640 cm	x	688 cm	677 cm	599 cm	681 cm	688 cm
624	Tóbbás Félix	Pesti Kenguruk	681 cm	636 cm	608 cm	652 cm	552 cm	635 cm	662 cm
245	Közma Alfonz	Pesti Kenguruk	671 cm	596 cm	694 cm	691 cm	x	632 cm	681 cm
795	Csabi Kézmer	Miskolci Párulók	680 cm	659 cm	683 cm	x	687 cm	657 cm	689 cm
625	Orvos Eduárd	Miskolci Párulók	679 cm	647 cm	639 cm	647 cm	616 cm	x	647 cm
626	Orvos Eduárd	Miskolci Párulók	631 cm	642 cm	638 cm	647 cm	616 cm	x	647 cm
632	Orvos Eduárd	Pesti Kenguruk	671 cm	675 cm	644 cm	603 cm	619 cm	597 cm	610 cm
632	Csabi Béla	Kalocsai Rozmák	680 cm	620 cm	686 cm	619 cm	641 cm	x	595 cm
632	Csabi Béla	Kalocsai Rozmák	643 cm	619 cm	699 cm	592 cm	585 cm	603 cm	622 cm

Csapatpontszám

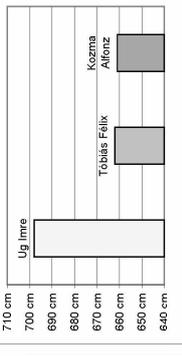
Miskolci Párulók	1024
Pesti Kenguruk	1024
Kalocsai Rozmák	1061



Egyéni eredménylista

Rajtszám	Név	Csapat	Legjobb eredmény	Csúcs
623	Ug Imre	Kalocsai Rozmák	688 cm	688 cm
624	Tóbbás Félix	Pesti Kenguruk	662 cm	681 cm
245	Közma Alfonz	Pesti Kenguruk	681 cm	694 cm
795	Csabi Kézmer	Miskolci Párulók	689 cm	687 cm
232	Pisze János	Miskolci Párulók	646 cm	646 cm
632	Orvos Eduárd	Miskolci Párulók	647 cm	647 cm
632	Csabi Béla	Kalocsai Rozmák	641 cm	641 cm
632	Hargatis Csaba	Kalocsai Rozmák	624 cm	624 cm

Dobogások



4. Távolugrás

Az Ifjú olimpiai reménységek távolugróversenyének egyik selejtezőjén három egyesület három-három versenyzője indul. A `tavo1.txt` állomány tartalmazza a versenyzők adatait és elért eredményeiket. (Az „x” az érvénytelen ugrásokat jelzi.)

Táblázatkezelő program segítségével oldja meg a következő feladatokat!

A megoldás során vegye figyelembe a következőket!

- Amennyiben lehetséges, a megoldás során képletet, függvényt, hivatkozást használjon!
- A részfeladatok között van olyan, amely egy korábbi kérdés eredményét használja fel. Ha a korábbi részfeladatot nem sikerült teljesen megoldania, használja a megoldását úgy, ahogy van, vagy színtől adó kifejezés helyett írjon be „650”-et vagy „5%”-ot, illetve szöveg helyett pedig a „nem tudom” szavakat, és azzal dolgozzon tovább! Így ugyanis pontokat kaphat erre a részfeladatra is.

1. Töltse be a `tavo1.txt` fájlt a táblázatkezelőbe és mentse el `tavo1` néven, a táblázatkezelő alapértelmezett formátumában!
2. A csapat és az 1. ugrás oszlopa közé szúrjon be egy új oszlopot! Az oszlop fejlécébe kerüljön be az Egyéni csúcs felirat! Írjon be minden sorba egy-egy 610 és 690 közötti értéket!
3. Az egyéni csúcs és az ugrások oszlopaiban szereplő számadatoknál jelenítse meg a cm mértékegységet!
4. A 6. ugrást követő oszlopban jelenítse meg a versenyen elért legjobb eredményt! Az oszlop neve Legjobb eredmény legyen!

5. A táblázat rekordjait rendezze az elért (legjobb) eredmény szerint csökkenő sorrendbe!

6. A versenyzők eredményéből csapateredményt is számítanak, amelyet az egyes versenyzők legjobb eredményének összeadásával határoznak meg. A `C13:C15` tartományba írja be (másolja át) a csapatok neveit, majd a csapatnevek mellett a `D` oszlopban függvény segítségével adja meg az általuk elért pontszámot! A függvényt tartalmazó képletet úgy alkossa meg, hogy hibamentesen másolható legyen!

7. Az `A1:C10` tartományt másolja le `A18`-as bal felső pozícióval úgy, hogy az eredeti értékek változásával a másolat adatai is változzanak! Minden sorban, a `D` oszlopban jelenítse meg a versenyző által elért legjobb eredményt!

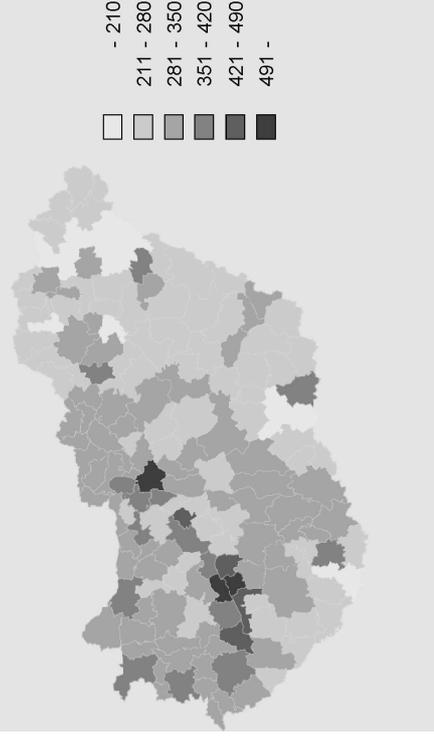
8. Az `E18`-os cellába írja be a Csúcs szót, majd alatta versenyzőnként tüntesse fel, ha egyéni csúcsot ugrott (a versenyen elért legjobbja nagyobb, mint a feltüntetett egyéni csúcsa), egyéb esetekben semmi ne jelenjen meg a cellában! A függvényt tartalmazó képletet úgy alkossa meg, hogy az másolható legyen!

9. Az `L` oszlopban tüntesse fel, hogy az adott versenyző hányadik ugrásánál érte el a legjobb eredményt! Az oszlop neve Legjobb ugrás legyen!

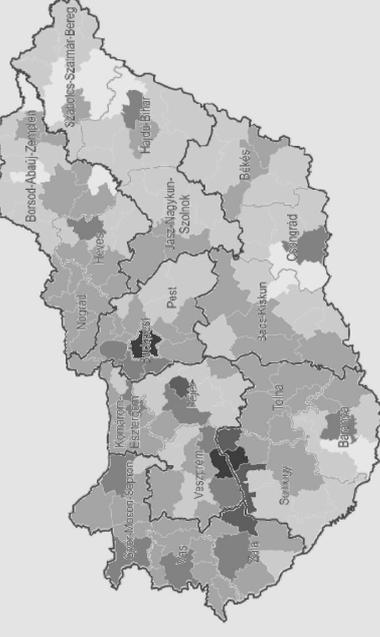
10. Készítsen oszlopdiaagramot, a mintának megfelelő helyen, amely a dobogós eredményét ábrázolja! A diagram címe Dobogósok legyen! A diagramhoz ne tartozzék jelmagyarázat, a versenyzők neve csak az oszlopok felett legyen olvasható! Az egyes oszlopok színe hasonlítson az érem színéhez (arany-sárga, ezüst-szürke, bronz-barna)!

Minta:

Távbeszélő fővonal 1000 lakosra

Forrás: <http://www.ksh.hu>

Megyéenként, régióként

Forrás: <http://www.ksh.hu>

3. Albatrosz

Készítsen weblapokat a vihármadarak bemutatására a következő leírás szerint! A feladat megoldásához szükséges a *vihármadarak.txt*, az *albatrosz.txt* állomány és a következő képek: *alba1.jpg*, *alba2.jpg*. A megoldás során a *vihármadarak.html* és az *albatrosz.html* állomány elkészítése a feladat.

- Hozzon létre egy weblapot *vihármadarak.html* néven!
- Az oldal háttérszíne lightskyblue (#87CEFA kódú szín) és a szöveg színe darkblue (#00008B kódú szín).
- A cím **Viharmadár-félék (Procellariidae)** egyes szintű címsor. A böngésző keretén megjelenő cím szövege is ez.
- Az oldal szövegét a *vihármadarak.txt* állományból illessze be!
- A szöveg legyen sorkizárt elrendezésű!
- Az ismertető után gépelje be a forrás megjelölését: **Forrás: Rózsa Lajos - Madarak!** Ezt a bekezdést igazítsa jobbra!
- A szövegtörzsben található „vándoralbatrosz” szöveget alakítsa linkké, és az mutasson az elkészítendő másik állományra (*albatrosz.html*)!
- Készítse el az *albatrosz.html* állományt! Az oldal háttérszíne az előző oldalhoz hasonlóan lightskyblue (#87CEFA kódú szín) és a szöveg színe darkblue (#00008B kódú szín).
- Az oldal váza egy táblázat. A táblázat 90% széles, kerete nincs. A táblázatnak két sora legyen! Az első sorban két cella legyen, a másodikban pedig egy! Ennek a cellának a szélessége a felfette levő kettő együttes szélességével egyezzen meg!
- A táblázat első sorában helyezze el a címet és a képet egymás mellé a két cellába!
- A cím („Vándoralbatrosz”) egyes szintű címsor és balra igazított az első cellában. A böngésző keretén megjelenő cím szövege is ez.
- A jobb oldali cellába, jobbra igazítva, helyezze el az *alba1.jpg* képet!
- A táblázat második sorában található cella szövege az *albatrosz.txt* állományban található. Ezt tegye sorkizárttá!
- Ebbe a cellába helyezze el az *alba2.jpg* képet a mintának megfelelően!
- A forrás megjelölését tartalmazó bekezdést igazítsa jobbra!

15 pont

Minta:

vihármadarak.html:

Viharmadár-félék (Procellariidae)

A nyílt tengerek és óceánok jellemző madarai, különösen a Föld déli féltékéjén gyakoriak. Veréb- és lúd nagyságú fajok egyaránt vannak. A partokat csak fészkelési időben keresik fel, életük nagy részét a nyílt tengeren töltik, tengeri állatokkal táplálkoznak. Csőrüket több eltkülölt szarulemez borítja, ormvadásik esővesen megnyúlnak. Több, kistermetű fajúk száglás alapján kutat a tenger planktonikus rákokban gazdag folyói után. A gyomrukban képróó olajszerű váladékot az orrsövek vezeték, a csőrre, a tollazatot részben ezzel teszik vízfeszítívá. Veszély esetén támadójukra orrsövön és a csőrön at biztós olajat fészkendeznek. Fészkübbe egyetlen tojást raknak, a kottási idő igen hosszú. A vándoralbatrosz (Diomedea exulans) szárnyszártóvolsága eléri a 3 m-t. A Wilson viharfészkéje (Oceanites oceanicus) az Antarktis és a közeli szigetek partjainak sziklatálam költ, bcsllések szerinti a leggyakoribb madár a Földön.

Forrás: Rózsa Lajos - Madarak

albatrosz.html:

Vándoralbatrosz

A világ egyik legnagyobb szárnyszártóvolságú madára, kitejlesztett szárnyainak szélessége 3,5 méter, a vándoralbatrosz (Diomedea exulans) bámulatosan hosszú ideig képes siklani a levegőben: gyakran több ezer kilométert is megtesz egyetlen repüléssel. Hosszabb időt csupán a költést és fókanevelési időszakban tölt a parton, közelről csupán ilyenkor figyelhető meg. Ez ugyanakkor életüknek legnagyobb megpróbáltatása is. A fókanevelés ugyanis hatalmas kihívások elé állítja a szülőket. A vándoralbatroszok embert szemmel nézve a szülői önteláldozás és az örök hűség mintaképei. Azonban csak az embert értelem ruházza fel őket eme nemes tulajdonságokkal. A valóságban ennek a gyönyörű madárnak esélye sem lenne a fennmaradásra, ha a párók nem fogának össze az utódnevelésben. Szükségük is van erre az összefogásra, mert a környezet nagyon zord és a fóká hatalmas évszűv. A vándoralbatroszok azzal, hogy hatalmas természetű vállak az életük során, arra fejtették magukat, hogy hatalmas utódokat kell nevelniük. Emiatt arra kénytelenek, hogy csupán egyetlen fiókát neveljenek, azt is mindössze kétévente.



A fóká 80 grammosan büjlik ki a tojásból és azonnal hozzáfog az eleség követeléséhez. Mivel szeszoros súlygyarapodást kell elérnie ahhoz, hogy 8 kilogrammos kirepülő fiókává váljék, rengeteg emivalót igényel. Néhány hónap elteltével a kicsiny gyermek már háromszor akkora, mint az apja, úgy néz ki a fészkekben, mint egy méteres, 35 kilos buglibábú, fején egy örökké látogó, éhes csőrrel.

Forrás: <http://www.sulinet.hu/tart/nelk/jc/0/24385/vandoralbatrosz.htm>