

	Maximális pontszám	Elért pontszám
Szövegszerkesztés	40	
<b>1. Kolumbusz</b>		
Prezentáció és grafika	15	
<b>2. Tangram</b>		
Weblapkészítés	15	
<b>3. Háziyúk</b>		
Táblázatkezelés	30	
<b>4. Taxi</b>		
Adatbázis-kezelés	20	
<b>5. Irodalmi Nobel-díj</b>		
<b>A gyakorlati vizsgarész pontszáma</b>	<b>120</b>	

\_\_\_\_\_ javító tanár

Dátum: .....

	Elért pontszám	Programba beírt pontszám
Szövegszerkesztés		
Prezentáció és grafika		
Weblapkészítés		
Táblázatkezelés		
Adatbázis-kezelés		

\_\_\_\_\_ javító tanár \_\_\_\_\_ jegyző

Dátum: ..... Dátum: .....

**ÉRETTSÉGI VIZSGA • 2009. október 26.**

**INFORMATIKA  
KÖZÉPSZINTŰ  
GYAKORLATI VIZSGA**

**2009. október 26. 8:00**

A gyakorlati vizsga időtartama: 180 perc

Beadott dokumentumok	
Piszkozati pótlapok száma	
Beadott fájlok száma	

A beadott fájlok neve	

**OKTATÁSI ÉS KULTURÁLIS  
MINISZTERIUM**



## Fontos tudnivalók

A gyakorlati feladatsor megoldásához **180 perc** áll rendelkezésére.

A vizsgán **használható eszközök**: a vizsgázó számára kijelölt számítógép, papír, toll, ceruza, vonalzó, lepecsételt jegyzetlap.

A feladatlap belső oldalain és a jegyzetlapon készíthet **jegyzeteket**, ezeket a vizsga végén be kell adni, de tartalmukat nem fogják értékelni.

A feladatokat **tetszőleges sorrendben oldhatja meg**.

Felhívjuk a figyelmet a **gyakori** (10 percenkénti) **mentésre**, és feltétlenül javasoljuk a mentést minden esetben, mielőtt egy másik feladatba kezd.

Vizsgadolgozatát a **nevével megegyező** nevű **vizsgakönyvtárba** kell mentenie! Ellenőrizze, hogy ez a könyvtár elérhető-e, ha nem, még a vizsga elején jelezze a felügyelő tanárnak!

Munkáit a **vizsgakönyvtárába mentse**, és a vizsga végén **ellenőrizze**, hogy minden megoldás a megadott könyvtárban van-e, mert csak ezek értékelésére van lehetőség! Ellenőrizze, hogy a beadandó állományok olvashatók-e, mert a nem megnyitható állományok értékelése nem lehetséges!

A **forrásfájlokat** a vizsgakönyvtárban találja.

Javasoljuk, hogy a feladatokat először **olvassa végig**, utána egyenként oldja meg az egyes részfeladatokat!

Amennyiben számítógépével **műszaki probléma** van, jelezze a felügyelő tanárnak! A jelzés ténye és a megállapított hiba jegyzőkönyvezésre kerül. A kiesett idővel a vizsga ideje hosszabb lesz. Amennyiben a hiba mégsem számítógépes eredetű, a javító tanár értékeléskor köteles figyelembe venni a jegyzőkönyv eseteleírását. (A rendszergazda nem segítheti a vizsgázót a dolgozat elkészítésében.)

A vizsga végén a feladatlap első oldalán Önnök fel kell tüntetnie a **vizsgakönyvtárban és alkönyvtárakban található, Ön által előállított és beadott fájlok számát, illetve azok nevét**. A vizsga végeztével addig ne távozzon, amíg ezt meg nem tette, és a felügyelő tanárnak ezt be nem mutatta!

## 1. Kolumbusz

Kolumbusz hajónaplójának egy részlete áll rendelkezésre a `kolForras.txt` állományban. A mellékelt mintának és a leírásnak megfelelően formázza meg a dokumentumot!

1. Nyissa meg a szövegszerkesztő program segítségével a `kolForras.txt` fájlt! Mentse a munkáját a program alapértelmezett formátumában `kolumbusz` néven!
2. A bekezdések elején lévő szöközőket és az üres bekezdéseket törölje ki a teljes dokumentumban! Ügyeljen arra, hogy ilyenek később se keletkezzenek!
3. Legyen a dokumentumban a lapméret A5, a bal és a jobb margó 1 cm, a felső és az alsó 1,5 cm!
4. Biztosítsa, hogy a sorok hosszától függetlenül a „**tengeri mérföld**” mértékegység egy sorban maradjon! Állítsa be minden esetben, hogy a dátum és az ezt követő bekezdés eleje ne kerüljön külön oldalra!
5. A szöveg karakterei, ahol más előírás nincs, Times New Roman vagy Nimbus Roman betűtípusúak és 10 pontos betűméretűek legyenek!
6. A cím 36 pontos betűméretű és kézírás utánzó betűtípusú, például Monotype Corsiva vagy Brush Script legyen! Előtte 12-24 pont (0,42-0,85 cm) közötti, utána 24-36 pont (0,85-1,27 cm) közötti téközöt hagyjon!
7. A napló dátumai (a forrásban csupa nagybetűvel szerepelnek) legyenek kézírás utánzó betűtípusúak, például Monotype Corsiva vagy Brush Script, és 3,5 cm-es pozícióhoz jobbra igazítottak!
8. A napi bejegyzések szövege balról 4 cm-rel, és azon belül a bekezdések első sora további 0,5 cm-rel legyen behúzva!
9. A bekezdések igazítását állítsa be a mintának megfelelően!
10. Az első bejegyzés mellé helyezze el a `karave11a.jpg` képet, amit módosítson arányosan úgy, hogy a magassága 4 cm legyen! A képet úgy helyezze el, hogy az a szöveg elrendezését ne módosítsa!
11. A kerek zárójeltes szövegrészek (3 darab) dőlt stílusúak legyenek!
12. A szögletes zárójelben lévő szövegeket (3 darab) helyezze a nyitózárhojel előtti szóhoz tartozó lábjegyzetbe! A szögletes zárójelket törölje a dokumentumból!
13. A dokumentumban alkalmazzon elválasztást!
14. Állítson be a lap aljára, bal oldalra oldalszámozást! A kezdő sorszám 11, a betűméret 10 pontos és betűtípusa a címben is használt kurzív legyen!

40 pont
---------

## Forrás:

1. Kolumbusz

Kolumbusz útnaplója

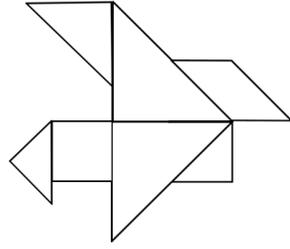
Forrás és sajtó alá rendezte: Szerb Antal. Akadémia Kiadó, Budapest, 1991.



## 2. Tangram

A tangram egy ősi kínai kirakós játék. Szórakoztató, de komoly kombinációs készséget igényel. A játék bemutatására készítsen egy bemutatót a következő állományok felhasználásával: *01.png, 02.png, 03.png, 04.png, 05.png, 06.png, 07.png, futó.png, macska.png, madár.png, tangram.png, szoveg.txt*.

- Készítsen 3 diából álló bemutatót a minta és a leírás alapján! Munkáját mentse *tangram* néven a bemutató készítő alapértelmezett formátumban!
- A háromoldalas bemutatón a következő beállításokat végezze el:
  - A diák háttere legyen levendulakék RGB(204, 204, 255) kódú szín, a szöveg és a címek pedig tengertészkék RGB(0, 0, 128) kódú színek!
  - A diákon használjon Arial (Nimbus Sans) betűtípust! A betűméretek legyenek az első dián 60 és 32 pontosak, a második dián 44, 26 és 24 pontosak, a harmadik dián pedig 44 és 28 pontosak!
- Az első diára írja be címmek a „TANGRAM” szót! Formázza félkövér stílussal! Az alcím pedig legyen az „Ősi kínai kirakójáték” szöveg!
- Az első diára illesse be a *futo.png* állományt! Méretét növelje meg kétszeresére a méretarányok megtartásával! Másolással és tükrözéssel készítse el a második képet, majd helyezze el a képeket a minta szerint a dia bal és jobb alsó sarkába!
- A második diára illesse be a minta szerinti szöveget a *szoveg.txt* nevű, UTF-8 kódolású állományból, majd formázza a mintának megfelelően! (A felsorolás kialakításakor ne hagyjon felesleges szóközt a szövegben!)
- A szöveg mellé illesse be a *tangram.png* képet 9×9 cm-es méretben! A kép bal felső sarka a dia középtől függőlegesen 0 cm-re, vízszintesen pedig 2 cm-re legyen!



15 pont

- A harmadik diára illesse be a *szoveg.txt* állományból a mintának megfelelő szöveget, majd a szabályokat számozott lista elemeiként jelenítse meg!
- Készítse el a harmadik diára a következő ábrát a *01.png, ..., 07.png* állományok felhasználásával! (Az ábra elkészítésénél eltolást, tükrözést és forgatást használjon!) Az elkészült ábrát a minta alapján helyezze a dia bal oldalára úgy, hogy ne takarja a szöveget!
- Szúrja be a harmadik diára a *madar.png* és a *macska.png* képet! A képeket a mintának megfelelően igazítsa úgy, hogy az „állatok” lába egy vonalban legyen!
- Készítsen animációt az első dián lévő két képre úgy, hogy a képek egyszerre, a szöveg után automatikusan az alapértelmezett lassabban ússzanak be! Az animációt állítsa be úgy, hogy a bal oldali kép balról, a jobb oldali kép pedig jobbról ússzon be!

9. A legközelebb úgy gondolják, hogy délelőtti rövidebb utakra veszik igénybe a taxit, mint délután. Ennek igazolására vagy cáfolására készítsen oszlopdiagramot egy új munkalapra, amely megmutatja, hogy az egyes rendelési időpontokhoz milyen megtett út tartozik! A 3 km-nél rövidebb utakhoz tartozó adatpontokat formázza sárga színnel, a többi zölddel! A kategóriatengely mentén a rendelési időpontja és az értéktengelyen a megtett út legyen olvasható! Ügyeljen arra, hogy minden rendelési időpont leolvasható legyen!

10. Formázza meg a táblázatban szereplő adatokat! Az időpontokat tartalmazó cellákat óra:perc alakban jelenítse meg! A megtett utakat két tizedes pontossággal mutassa, fel-tüntetve mögöttük a „km” mértékegységet! A pénzüsszegek (ideértve a taxióra állását is) egésze kerekítve, ezres tagolással és a pénznem feltüntetésével jelenjenek meg! A számitott cellák karaktereit állítsa dőltre! Ezeket a beállításokat az első három sorban is végezze el!

11. Formázza meg a táblázatot a minta alapján! Mindhárom adatot tartalmazó blokkot lássa el dupla szegéllyel! Állítsa azonosra az oszlopok szélességét! Ügyeljen a **Törzsutaskártya száma** szöveget tartalmazó cella mintának megfelelő megjelenésére!

12. Az adatokat tartalmazó munkalap kerüljön fekvő tájolású lapra! Az élőfej a „Városi Taxi Társaság” szöveget tartalmazza félkövéren formázva, az élőlábban pedig a dátum legyen középen!

30 pont

### Minta:

Azo nosító	Díj km-ként		Megtett út		Törzs utas-kártya száma
	Alapdíj	Ajándék	Bevétel	Összajánlék	
szerda-1	6:23	6:29	7,54 km	7,54 km	T21231
szerda-2	6:58	7:02	3,40 km	3,40 km	
szerda-3	7:32	7:37	6,05 km	6,05 km	
szerda-4	7:59	8:01	3,98 km	3,98 km	
szerda-5	8:16	8:16	7,00 km	7,00 km	T342344
szerda-6	8:46	9:04	6,19 km	6,19 km	
szerda-7	9:12	9:27	8,66 km	8,66 km	
szerda-8	9:44	9:54	6,58 km	6,58 km	
szerda-9	10:15	10:28	10,49	7,08 km	
szerda-10	11:08	11:12	11,20	4,84 km	
szerda-11	11:31	11:44	12,12	8,41 km	T312124
szerda-12	11:54	12:14	12,27	6,06 km	T42421
szerda-13	12:32	12:52	13,01	3,65 km	

#### 4. Taxi

A Városi Taxi Társaság minden sofőr esetén naponta rögzít néhány lényeges adatot, majd azokat feldolgozza. Célja, hogy működését gazdaságosabbá tegye.

Táblázatkezelő program segítségével dolgozza fel Tax Szilárd sofőr szerdai munkanapjának adatait! Az adatokat a `vtt.txt` tabulátorral tagolt, UTF-8 kódolású szövegfájl tartalmazza.

A megoldás során vegye figyelembe a következőket:

- Amennyiben lehetséges, a megoldás során képletet, függvényt, hivatkozást használjon!
- Ha egy részfeladatban fel akarja használni egy korábbi részfeladat eredményét, de azt nem sikerült teljesen megoldania, használja a megoldását úgy, ahogy van, vagy — tekintettel a csekély számú adatra — a cellákba gépeljen be időadatok esetén egy-egy 12 és 18 perc közötti értéket, egyéb esetben pedig a 961,2 értéket használja és azzal dolgozzon tovább! Így ugyanis pontokat kaphat erre a részfeladatra is.

1. Készítsen egy üres táblázatot, amelynek **szervíz** nevű munkalapján az 1. sor 2. oszlopától kezdődően helyezze el a `vtt.txt` fájl tartalmát! Az így létrehozott táblázatot mentse el `taxi` néven a táblázatkezelő alapértelmezett formátumában!

2. Az 1. oszlopban „**A rendelés időpontja**” szöveget tartalmazó sorba írja be az „Azonosító” szöveget, alatta az egyes fuvarokat leíró sorokban helyezze el a fuvar azonosítóját! Az azonosító — ahogy az a mintán is látható — a nap nevéből, egy kötőjelből és az aktuális fuvar sorszámából áll.

3. A **Várakozási idő** oszlopban határozza meg, hogy az egyes utasok esetén mennyi idő telt el a rendelés ideje és a beszállás időpontja között!

4. A **Taxióra állása** oszlopban határozza meg hibamentesen másolható képlet segítségével a taxióra által célba érésor mutatót összeget! A díj két részből áll: a távolságfüggetlen alapidjából és a megtett úttól függő, úgynevezett km-díjből. A kilométerenkénti díj a táblázat első, az alapidj a táblázat második sorában olvasható.

5. A Városi Taxi Társaság utasainak fizetési kedvezményt ad. Az óra által mutatott összegből elengednek annyit, hogy az százfórintosokkal kifizethető legyen. Így például ha az út végén 1583 Ft-ot mutat a taxióra, csak 1500 Ft-ot kell kifizetni. Ennek ismeretében határozza meg a fizetendő összeget a **Fizetendő** oszlopban!

6. A **Szélesség** oszlopban határozza meg a taxi km/óra mértékegységben mért átlagszélességét! Az átlagszélesség a megtett út és a beszállástól célba érésig eltelt idő hányadosa. A megoldás során vegye figyelembe, hogy az időadatok percnyi pontossággal adóttak!

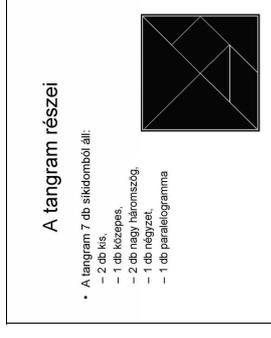
7. Az 1. sorban a „**Megtett út**” melletti cellában határozza meg, mennyi utat tett meg a taxi utassal az aktuális napon, a „**Bevétel**” sorában pedig adja meg az aktuális nap bevételét!

8. A szolgáltatást igénybe vevő törzstutasokat e napon egy-egy kitűzővel ajándékozzák meg. Az „**Összajándék**” szöveget tartalmazó cella mellett tüntesse fel az erre kiadott összeget! Egy kitűző ára az „**Ajándék**” szöveget tartalmazó cella mellett olvasható. A törzstutasok esetén a **Törzstutasok kártánya száma** oszlopban kártájük száma szerepel.

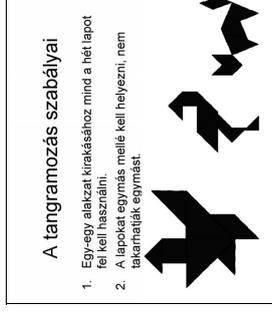
#### Minta a Tangram feladathoz:



1. dia



2. dia



3. dia

### 3. Házityúk

Készítsen weblapot a házityúk bemutatására a következő leírás és minta szerint!

Az elkészítendő állományok a `tyuk.html` és az `eInevezes.html`. Az oldalak szövegét a `hazi_tyuk.txt` nevű, UTF-8 kódolású állományban találja. A feladat megoldásához szükséges képek: `hatter.jpg`, `kakas_kep.gif`, `tyuk_kep.gif` és `nagy_kep.gif`.

1. Először a `tyuk.html` oldalt készítse el! Az oldal háttérképe a `hatter.jpg`, a szöveg színe sötétkék (#003399 kódú) szín legyen!
2. Az oldal váza, a mintának megfelelően középen, egy 700 képpont széles, sárgásfehér (#EEEECC kódú) szímmel kitöltött téglalap legyen, amelyben a szöveg és a képek jelenjenek meg!
3. A cím („**A házityúk**”) legyen egyes szintű címsor és középre igazított! A böngésző keretén megjelenő cím szövege is ez legyen!
4. A címmel egy sorban a téglalap bal szélén a `tyuk_kep.gif`, a jobb szélén a `kakas_kep.gif` legyen a mintának megfelelően!
5. Az oldal szövegét a `hazi_tyuk.txt` állományból a mintának megfelelően illessze be!
6. A „**Háziasítás és eredete**” alcím legyen kettes szintű címsor stílusú!
7. A házityúk kialakulásában részt vevő fajok felsorolásként jelenjenek meg!
8. A szövegtörzs végén az „**EInevezés**” szöveget igazítsa jobbra és alakítsa linkké, amely mutasson a másik elkészítendő állományra (`eInevezes.html`)!
9. Készítse el az `eInevezes.html` állományt! Az oldal háttérszíne sárgásfehér (#EEEECC kódú), a szöveg színe sötétkék (#003399 kódú) szín legyen!
10. A cím („**EInevezés**”) egyes szintű címsor legyen! A böngésző keretén megjelenő cím ebben az esetben is „A házityúk” legyen!
11. Az oldal szövegét a `hazi_tyuk.txt` forrásállomány végéről másolja át!
12. Az elnevezések magyarázatát felsorolással jelenítse meg, a neveket pedig félkövér stílusban emelje ki! A házityúk latin neve legyen dőlt stílusú!
13. Szúrja be a cím után – a szöveg mellé jobb oldalra – a `nagy_kep.gif` képet, 1 képpontos szegéllyel!

15 pont

### Minta a Házityúk feladathoz:



## A házityúk

### Háziasítás és eredete

A házityúk mintegy 4000 évre és több ősrre vezethető vissza. A következő fajok vehettek részt a házityúk kialakulásában:

- bankova tyúk vagy vörös dszungeltyúk (*Gallus ferugineus*)
- cejloni dszungeltyúk (*Gallus lafeyetti*)
- szurke dszungeltyúk (*Gallus sonnerathi*)
- jávai dszungeltyúk (*Gallus varius*)

A kikutatók érvei szerint a házityúk populációjában túl nagy a változatosság ahhoz, hogy ez egyetlen ősrre legyen visszavezethető. Ezenkívül a házityúknak vannak olyan tulajdonságai, amelyek a bankovánál hiányoznak (pl. öt lábujj). Könyvi szelvéthetőséget valószínűleg a szurke dszungeltyúknak köszönhet. Koflasi ideje 21 nap. Húsa kiváló, fehérpedis, zírjal dúsított, mégis kalóriaszegény. Tojása 50-70 gramm súlyú, a többi baromfifajjal együtt mind nagyobb szerepet játszik a korszerű élelmezésben.

EInevezés

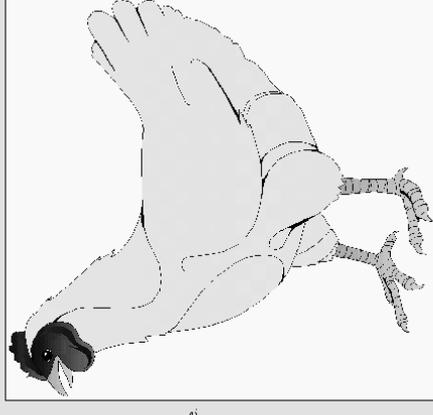
[tyuk.html](#)

### EInevezés

A házityúk (*Gallus gallus domesticus*)

- 1-2 hetes korág: **csibe**
- ivartérséget megélősen: **csirke vagy jere**
- ivartéren hűmműt egyede: **kakas**
- ivartéren nőnemű egyede: **tyúk**.

Háziasított madárfaj, mely a háziár baromfik legelterjedtebb tagja, néha még magát a baromfi szót is használják a csirkék megnevezésére. Mind húsát, mind tojásait előszeretettel fogyasztják az emberek. Szármalman fajtáját, változatát tenyésztik.



[eInevezes.html](#)