

Szövegszerkesztés	maximális pontszám	elért pontszám
1. Komédia	40	
Prezentáció, grafika és weblapkészítés		
2A Snooker	15 pont	30
2B Alfa Bravo Charlie	15 pont	
Táblázatkezelés	30	
3. Lángos		
Adatbázis-kezelés	20	
4. Repülőtér		
A gyakorlati vizsgarész pontszáma	120	

javító tanár

Dátum:

elért pontszám egész száma kerekítve	programba beírt egész pontszám
Szövegszerkesztés	
Prezentáció, grafika és weblapkészítés	
Táblázatkezelés	
Adatbázis-kezelés	

javító tanár

jegyző

Dátum: Dátum:

ÉRETTSÉGI VIZSGA • 2014. május 16.

INFORMATIKA
KÖZÉPSZINTŰ
GYAKORLATI VIZSGA

2014. május 16. 8:00

A gyakorlati vizsga időtartama: 180 perc

Beadott dokumentumok	
Piszkozati pótlapok száma	
Beadott fájlok száma	

A beadott fájlok neve

EMBERI ERŐFORRÁSOK
MINISZTERIUMA

Fontos tudnivalók

A gyakorlati feladatsor megoldásához **180 perc** áll rendelkezésére.

A vizsgán **használható eszközök**: a vizsgázó számára kijelölt számítógép, papír, toll, ceruza, vonalzó, lepecsételt jegyzetlap.

A feladatlap belső oldalain és a jegyzetlapon készíthet **jegyzeteket**, ezeket a vizsga végén be kell adni, de tartalmukat nem fogják értékelni.

A feladatokat **tetszőleges sorrendben oldhatja meg**.

Felhívjuk a figyelmet a **gyakori** (10 percenkénti) **mentésre**, és feltétlenül javasoljuk a mentést minden esetben, mielőtt egy másik feladatba kezd.

Vizsgadolgozatát a **nevével megegyező** nevű **vizsgakönyvtárba** kell mentenie! Ellenőrizze, hogy ez a könyvtár elérhető-e, ha nem, még a vizsga elején jelezze a felügyelő tanárnak!

Munkáit a **vizsgakönyvtárba mentse**, és a vizsga végén **ellenőrizze**, hogy minden megoldás a megadott könyvtárban van-e, mert csak ezek értékelésére van lehetőség! Ellenőrizze, hogy a beadandó állományok olvashatók-e, mert a nem megnyitható állományok értékelése nem lehetséges!

A **forrásfájlokat** a vizsgakönyvtárban találja.

Azon programok esetén, melyek nem támogatják a cm-es méretmegadást, az 1 cm = 40 px átváltást használhatja.

Javasoljuk, hogy a feladatokat először **olvassa végig**, utána egyenként oldja meg az egyes részfeladatokat!

Amennyiben számítógépével **műszaki probléma** van, jelezze a felügyelő tanárnak! A jelzés ténye és a megállapított hiba jegyzőkönyvezésre kerül. A kiesett idővel a vizsga ideje hosszabb lesz. Amennyiben a hiba mégsem számítógépes eredetű, a javító tanár értékeléskor köteles figyelembe venni a jegyzőkönyv eseteleírását. (A rendszergazda nem segítheti a vizsgázót a dolgozat elkészítésében.)

A vizsga végén a feladatlap első oldalán Önnnek fel kell tüntetnie a **vizsgakönyvtárban és alkönyvtárakban található, Ön által előállított és beadott fájlok számát, illetve azok nevét**. A vizsga végeztével addig ne távozzon, amíg ezt meg nem tette, és a felügyelő tanárnak ezt be nem mutatta!

Informatika — középszint Név: osztály:.....	
1. Komédia William Shakespeare „Sok hűhó semmiért” című komédiájának kezdő részlete áll rendelkezésre a <i>sokhuho.txt</i>, és a szerző képe a <i>shakespeare.jpg</i> állományban. A mellékelt mintának és a leírásnak megfelelően formázza meg a dokumentumot! (A szöveg tagolásához ne alkalmazzon ismételt szközöket és üres bekezdéseket!) 1. Nyissa meg a szövegszerkesztő program segítségével a táblázatokat tartalmazó, UTF-8 kódolású <i>sokhuho.txt</i> fájlt! Mentse a munkáját a program alapértelmezett formátumában <i>komedia</i> néven! 2. A szöveg legyen 11 pontos Times New Roman (Nimbus Roman) alapértelmezett betűformátumú, és a bekezdések közötti térköz 0 legyen! 3. A dokumentumban legyen a bal és a jobb margó 3,5 cm, a felső 3 cm! 4. A színdarab címe mellé helyezze el a <i>shakespeare.jpg</i> képet, amit módosítson arányosan úgy, hogy a magassága 5 cm legyen! A képet a mintának megfelelően helyezze el! 5. Az első oldalon legyen 1,5-es, a hátralevő szövegben 1-es a sortávolság! 6. Az első négy bekezdés legyen félkövér stílusú, és a betűméretek rendre 18, 26, 14 és 11 pontosak! Alkalmazzon 6 pontos térközöt az első négy bekezdés mindegyike után, és a 4. bekezdés elé 36 pontosat! Az igazítást állítsa a mintának megfelelően! 7. A fordító, Mészöly Dezső nevéhez készítsen lábjegyzetet 8 pontos betűmérettel, amelynek szövege: „Mészöly Dezső Kossuth-díjas magyar író, költő, műfordító, dramaturg.”! 8. A mintát követve tegye nagybetűssé a megfelelő szavakat! 9. Az első oldalon a szereplők felsorolása a margótól 1 cm-rel legyen behúzva! 10. Állítsa be az alsó margót úgy, hogy a mintán látható szöveg elférjen az első oldalon! 11. Az „ELSŐ FELVONÁS” új oldalon kezdődjön! 12. A második oldaltól a bekezdéseket 6 pontos térköz választja el! A függő behúzás legyen a minta szerinti tagoláshoz 3 cm és az első soréhoz 0 cm! A teljes párbeszéd szövegét tegye sorkizárttá a mintának megfelelően! 13. A második oldal első öt sorának betűstílusát és igazítását a mintának megfelelően állítsa be! 14. Az „ELSŐ FELVONÁS”, valamint az „I. szín” cím előtt 30 pontos és utána 18 pontos térköz legyen! Az oldal ötödik bekezdése után állítson 18 pontos térközt! 15. Állítson be oldalszámozást a mintának megfelelően a páros és páratlan oldalakra! 40 pont	
gyakorlati vizsga 0911 2014. május 16.	gyakorlati vizsga 0911 2014. május 16.

2A Snooker

A snooker a biliárd játék egyik fajtája. Készítsen a játék témájára bemutatót a minta és a leírás alapján! Munkáját a program alapértelmezett formátumának megfelelően *snooker* néven mentse! A prezentáció szövegét az UTF-8 kodolású *szoveg.txt* fájlban találja. A prezentációhoz szükséges képek az *asztal.png* és a *bajnok.jpg* állományokban vannak.

1. A diák háttere legyen egységesen zöld! A szöveg halványsárga, RGB (240; 240; 130) kódú, a cím pedig sárga, RGB (255; 255; 0) kódú színű legyen!
2. A bemutató minden szöveges felirata egységesen az alapértelmezettől eltérő, talpatlan betűtípusú legyen!
3. Az 1. dián 40, 28 és 20 pontos betűméretet alkalmazzon a mintának megfelelően! A cím félkövér betűstílusú legyen! A dián kétszintű felsorolást alkalmazzon!
4. Szúrja be a 2. dia bal oldalára a játékasztal képét az *asztal.png* állományból, és jobb oldalára 2008 világbajnokának, Ronnie O'Sullivannek a fényképét a *bajnok.jpg* állományból! A képfeliratok (a mintának megfelelően) bal oldalon a kép felett és jobb oldalon a kép alatt jelenjenek meg! A szöveg 36 pontos betűmérettel készüljön! A képek és a feliratok egymáshoz képest középre legyenek igazítva!
5. A 3. dián két golyó ütközését mutatjuk be. A minta szerint a dián öt egyforma méretű és azonos átmérőjű golyót ábrázolunk körökkel az alábbiak alapján:
 - a. Az árműveket egy sötétzöld vonalú és kitöltésű, 30 fokos elforgatással a golyó mögé nyúló ellipszisszel ábrázoljuk minden golyónál!
 - b. A golyók közül egy fehér és a másik négy piros, a körvonaluk színe a kitöltő színnel azonos!
 - c. A fehér és az egyik piros golyóval mutatjuk be az ütközést animációval, azaz egymáshoz képest függőlegesen középre legyenek igazítva és érintkezzenek!
 - d. A fehér golyó kattintásra balról, az alapértelmezettnél lassabban üsszon be, majd ütközéskor álljon meg!
 - e. A piros golyó a fehér golyó érkezése után, kattintás nélkül, jobbra, hasonló sebességgel üsszon ki!
 - f. A fehér golyó árműveka ütközés után a piros golyó takarásában legyen!

15 pont

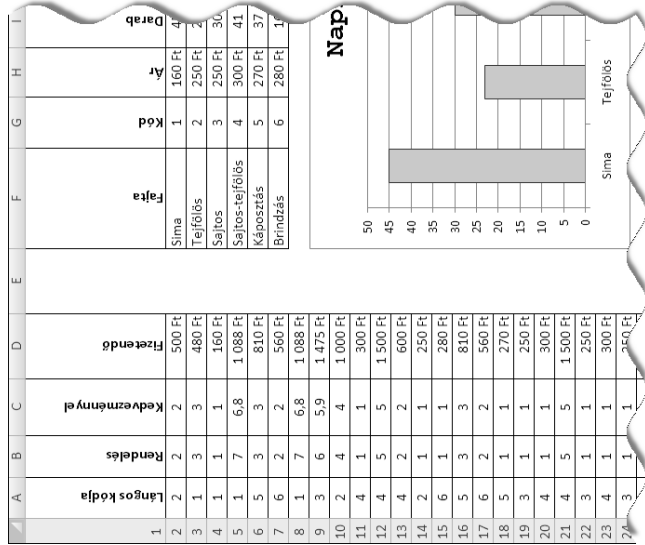
11. A szöveges cellák balra, a pénzértékeket tartalmazók jobbra és a többi számot tartalmazó cella középre igazított legyen!

12. Ábrázolja beágyazott oszlopdiagrammal, hogy melyik lángos fajtából hány darabot adtak el!

- A diagramon ne legyen jelmagyarázat!
- A cím „Napi eladás” 20 pontos betűmérettel, félkövér betűstílussal és Courier New (Courier) betűtípussal készüljön!
- Az oszlopok világos narancssárga kitöltésűek és sötétkék szegélyűek legyenek!

30 pont

Minta:



3. Lángos

A megoldás során vegye figyelembe a következőket:

- A megoldás során törekedjen képlet, függvény, hivatkozás használatára!
- A részfeladatok között van olyan, amely egy korábbi kérdés eredményét használja fel. Ha egy részfeladatot nem sikerült teljesen megoldania, használja a megoldását úgy, ahogy van, vagy számot adó kifejezés helyett írjon be tetszőleges egész számot, és azzal dolgozzon tovább! Így ugyanis pontokat kaphat erre a részfeladatra is.

Egy lángosütő pultosa egész nap feljegyzi a rendeléseket és záráskor ez alapján összesítést végez. Megkaptuk az egyik nap rendelési adatait és az átlapot a `rendeLes.txt` fájlban (táblátorokkal tagolt, UTF-8 kódolású szövegállomány).

Fontos tudni, hogy a vevők, ha egy fajta lángosból ötnél többet vásárolnak, akkor az öt főlöttiek árából 10% kedvezményt kapnak.

1. Nyissa meg táblázatkezelő program segítségével a `rendeLes.txt` fájlt úgy, hogy az első beolvasott adat az `A1`-es cellába kerüljön! A táblát mentse a táblázatkezelő saját formátumában `langos` néven!

A forrásadatok oszlopainak jelentése:

<i>Lángos kódja</i>	A rendelt lángos fajtajának azonosítója (a pultos ezt írja fel a rendeléskor)
<i>Rendelés</i>	Egy fajtaból rendelt lángosok száma
<i>Fajta</i>	A lángos fajtajája
<i>Kód</i>	A lángos fajtajának azonosítója
<i>Ár</i>	A lángos ára

2. A rendelés oszlopa után szűrjön be két oszlopot a minta szerint, és az első sor két cellájába a fejléc szövegét gépelje be! Ezek jelentése:

<i>Kedvezményrel</i>	Az öt főlöttiek kedvezményét figyelembevevő darabszám
<i>Fizetendő</i>	Egy rendelésért számolt ár

3. A *C* oszlop celláiban (*Kedvezményrel*) függvény segítségével határozza meg, hogy hány lángos árának megfelelő összeget kellett fizetni! Itt vegye figyelembe, hogy az egy fajtaból ötnél több lángost vásárlók az öt főlöttiek árából 10% kedvezményt kapnak. (Például 10 lángos esetén 9,5 lángos árának megfelelő összeget kell fizetni.)

4. A *Fizetendő* oszlopban másolható függvény segítségével a kedvezményrel korrigált darabszámból és az árlapra való hivatkozással számítsa ki a rendelési tételek értékét!

5. Az *I1* cellába írja, hogy „Darab”, és az *I2:I7* tartományban adja meg, hogy az eladási adatok alapján az egyes lángosfajtákból összesen hányat adtak el! (Ha szükséges az *N* oszloptól jobbra segédadatokat írhat.)

6. Írja a *K1* cellába, hogy „Összes lángos száma”, és határozza meg a *K2* cellában, hogy összesen hány lángost adtak el!

7. Az *L1* cellába írja, hogy „Bevétel”, és számítsa ki az *L2* cellában a teljes bevételt!

8. Állítsa be, hogy a pénzüsszeget tartalmazó cellákban „Ft” mértékegység jelenjen meg, és a számok 0 tizedes jegyűek legyenek!

9. Az adatokat tartalmazó cellákhoz állítson vékony cellaszegélyezést, de a többi cella szegély nélkül jelenjen meg a nyomtatási képen!

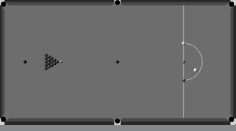
10. Az első sor celláit formázza meg a minta szerint! Változtassa meg az oszlopszélességeket úgy, hogy a táblázat jól áttekinthető legyen!

Minta a Snooker feladathoz:

Snooker játék

- A játékot 15 piros, 6 színes és egy fehér golyóval játsszák
- A játék célja, hogy zsebbe tegyünk a golyókat a szabályoknak megfelelően
- A golyók értékei:
 - piros-1
 - sárga-2
 - zöld-3
 - barna-4
 - kék-5
 - rózsaszín-6
 - fekete-7

Az asztal

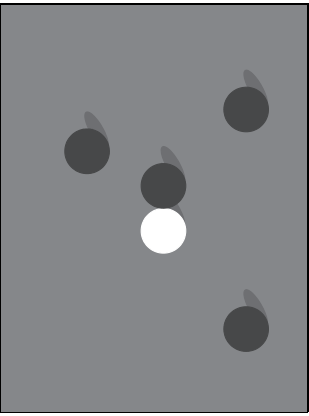




és 2008 világbajnoka

1. dia

2. dia



3. dia

Forrás:

http://zoldposta.blog.hu/2008/07/03/ismertkedjtek_meg_romie_o_sullivan_nel
http://en.wikipedia.org/wiki/Billiard_table

2B Alfa Bravo Charlie

A légiközlekedésben és a katonai távközlésben fontos az egyértelműség, ezért alkoták meg az angol ábécére építve a betűzés szabványát. Készítsen egy ezt bemutató webhelyet a rendelkezésre álló `alap.html`, `abc.txt` és `repu1o.jpg` állományok felhasználásával!

- 1. Az `alap.html` állományt másolja `index.html` néven a megoldásállományait tartalmazó könyvtárba!
- 2. Állítsa be a weblapon az alábbiakat:
 - a. A böngésző keretén megjelenő cím egyezzen meg az első bekezdés szövegével!
 - b. Az oldal háttérszíne LightSkyBlue (#87CEFA kódú szín), a szövegszín DarkBlue (#00008B kódú szín) és a hivatkozások színe minden esetben FireBrick (#B22222 kódú szín) legyen!
 - c. Az első bekezdés, azaz a cím, legyen egyes szintű, középre igazított címsor stílusú!
 - d. A többi bekezdés legyen sorfázrt!

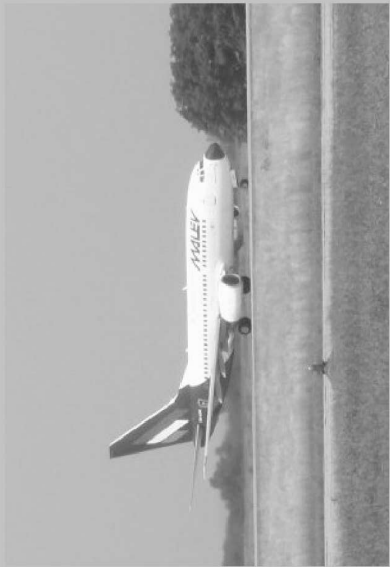
- 3. A szövegben szereplő összes „*ábécé*” szóra állítson be (összesen négy helyen!) hivatkozást, amely segítségével a későbbiekben létrehozandó `abc.html` lapra lehet ugrani!
- 4. Hozzon létre egy `abc.html` állományt az `index.html` állományon alkalmazott lapbeállításokkal!
- 5. Az első bekezdés, azaz a cím, tartalmában és formátumában egyezzen meg az `index.html` lapon található első bekezdéssel!
- 6. Hozzon létre egy 2 oszlopból és 1 sorból álló keret nélküli táblázatot! A táblázat szélességére állítson be 100%-os értéket!
- 7. A bal oldali cellában hozzon létre egy táblázatot a mintának megfelelően! Ennek szövege az `abc.txt` állományban található. Az állományban a mintának megfelelő elrendezésben szökőszel tagoltan szerepelnek az adatok. A táblázatnak állítson be 2 pont vastagságú keretet! Ez a táblázat a másik táblázaton belül jobbra igazítva jelenjen meg! Ebben a táblázatban nem szükséges az oszlopszélességeket állítania.
- 8. A táblázat jobb oldali cellájába helyezze el balra igazítva a `repu1o.jpg` képet!
- 9. A táblázat alá helyezze el a „Vissza a szöveghez” szöveget!
- 10. Erre a szövegre állítson be hivatkozást, amivel az `index.html` lapra lehet visszaugrani!

15 pont

Minta az Alfa Bravo Charlie feladathoz:

Alfa Bravo Charlie

A	Alfa	N	November
B	Bravo	O	Oscar
C	Charlie	P	Papa
D	Delta	Q	Quebec
E	Echo	R	Romeo
F	Foxtrot	S	Sierra
G	Golf	T	Tango
H	Hotel	U	Uniform
I	India	V	Victor
J	Juliett	W	Whiskey
K	Kilo	X	X-ray
L	Lima	Y	Yankee
M	Mike	Z	Zulu



Vissza a szöveghez

Forrás:

Kép: <http://sdt.sulinet.hu/Player/default.aspx?g=38e6d1a8-d591-4a01-9b93-e0115d0ce91e&v=1&b=4&f=kep&nevnay=true&cid=acd35a88-d800-457c-90bb-023e7ac91367>
Szöveg: http://hu.wikipedia.org/wiki/NATO_fonetikus_ábécé